

Implementasi Sistem Informasi Asrama Putri Berbasis Web (Study Kasus : Asrama Putri Cemara)

¹Dodi Afriansyah, ²Aliy Hafiz

e-mail: ¹ dodiafriansyah@gmail.com , ²hafizdahsyat@gmail.com

^{1,2}Fakultas Ilmu Komputer, ITBA Dian Cipta Cendikia

Abstrak

Asrama Putri merupakan salah satu tempat penyedia jasa penginapan atau tempat tinggal sementara yang terdiri dari beberapa kamar dan setiap kamar memiliki beberapa fasilitas yang ditawarkan atau disediakan dan juga mempunyai harga yang telah ditentukan oleh pemilik asrama, sedangkan lama waktu penyewaan ditentukan sendiri oleh si penyewa kamar. Selama ini pencatatan pendapatan dan promosi asrama putri masih menggunakan sistem manual yaitu ditulis di buku, dan pemasarannya masih menggunakan papan di depan asrama. Sehingga sering terjadi kesalahan pencatatan dan laporan akhir bulan yang membutuhkan waktu yang lama. Selain itu jika seseorang hendak menyewa kamar harus bertanya atau telpon kepemilik asrama, tentu tidak efektif dan efisien. Oleh karena itu, dibutuhkan sistem informasi asrama putri yang melakukan proses pencatatan pendapatan dan pemasaran asrama sehingga pencatatan keuangan dan laba dari usaha jasa penginapan bisa lebih maksimal. Pemasaran yang dilakukan melalui website sehingga seseorang yang akan mencari asrama dari daerah manapun bisa mengakses asrama putri untuk melihat kondisi kamar dan cek ketersediaan kamar.

Kata kunci: sistem informasi, internet, asrama putri

Abstract

A women's dormitory is a place that provides lodging services or temporary accommodation which consists of several rooms and each room has several facilities offered or provided and also has a price determined by the hostel owner, while the length of rental period is determined by the room renter. So far, the recording of income and promotion of women's dormitories still uses a manual system, namely written in books, and marketing still uses boards in front of the dormitories. So there are often errors in recording and end-of-month reports that take a long time. Apart from that, if someone wants to rent a room, they have to ask or call the hostel owner, which is certainly not effective and efficient. Therefore, a women's dormitory information system is needed that carries out the process of recording dormitory income and marketing so that financial records and profits from the accommodation service business can be maximized. Marketing is carried out through the website so that someone looking for a dormitory from any area can access the women's dormitory to see room conditions and check room availability.

Key words: information systems, internet, girls' dormitory

1. Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Asrama Putri merupakan salah satu tempat penyedia jasa penginapan atau tempat tinggal sementara yang terdiri dari beberapa kamar dan setiap kamar memiliki beberapa fasilitas yang ditawarkan atau disediakan dan juga mempunyai harga yang telah ditentukan oleh pemilik asrama, sedangkan lama waktu penyewaan ditentukan sendiri oleh si penyewa kamar. Bagi masyarakat, kebutuhan akan rumah

inap sementara sangatlah penting, mengingat orang-orang yang karena aktifitasnya menuntut untuk tinggal sementara disuatu tempat dan juga bagi para mahasiswa atau pelajar yang karena rumahnya jauh akan melakukan studi dalam waktu yang lama dan membutuhkan tempat tinggal yang dekat dengan area sekolah atau perguruan tinggi tersebut (Santosa, 2016). Selama ini pencatatan pendapatan dan promosi asrama putri masih menggunakan sistem manual yaitu ditulis di buku, dan pemasarannya masih menggunakan papan di depan asrama. Sehingga sering terjadi kesalahan pencatatan dan laporan akhir bulan yang membutuhkan waktu yang lama. Selain itu jika seseorang hendak menyewa kamar harus bertanya atau telpon kepemilik asrama, tentu tidak efektif dan efisien. Oleh karena itu, dibutuhkan sistem informasi asrama putri yang melakukan proses pencatatan pendapatan dan pemasaran asrama sehingga pencatatan keuangan dan laba dari usaha jasa penginapan bisa lebih maksimal. Pemasaran yang dilakukan melalui website sehingga seseorang yang akan mencari asrama dari daerah manapun bisa mengakses asrama putri untuk melihat kondisi kamar dan cek ketersediaan kamar.

1.2 Identifikasi Masalah

Berikut ini adalah identifikasi masalah yang didapat :

1. Pencatatan masih menggunakan sistem manual sehingga sering terjadi kesalahan.
2. Pembuatan laporan pendapatan bulanan yang membutuhkan waktu lama.
3. Pemasaran/Promosi masih menggunakan papan yang digantung di depan, asrama, sehingga hanya orang lewat yang tahu tentang asrama.

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membangun Sistem Informasi Asrama Putri Studi Kasus Asrama Cemara Berbasis Web.
2. Menerapkan Sistem Informasi Asrama Putri Studi Kasus Asrama Cemara Berbasis Web.

1.4 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini antara lain:

1. Manfaat teoritis
 - a. Sebagai acuan mengenai membangun Sistem Informasi Asrama Putri Studi Kasus Asrama Cemara Berbasis Web.
 - b. Sebagai acuan penelitian berikutnya bagi yang ingin meneliti
2. Manfaat praktis
 - a. Untuk menambah wawasan dan pengetahuan tentang membangun Sistem Informasi Asrama Putri Studi Kasus Asrama Cemara Berbasis Web.
 - b. Menghasilkan laporan penelitian yang selanjutnya dapat digunakan sebagai bahan acuan bagi mahasiswa.

2 Tinjauan Pustaka

2.1 Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan laporan-laporan yang diperlukan oleh pihak luar tertentu (Tata Sutabri, 2016).

2.2 MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL

2.3 Hypertext Markup Language (HTML)

Merupakan salah satu varian dari SGML (*Standard Generalized Markup Language*), yaitu sebuah standar dari ISO (*International Organization for Standarization*) untuk pertukaran dokumen secara elektronik. HTML sendiri secara formal diumumkan sebagai RFC 1866. Yang dipergunakan dalam pertukaran dokumen melalui protokol HTTP. Tata penulisan yang digunakan dalam dokumen Web. Dokumen ini, akan dieksekusi oleh *browser*, sehingga *browser* mampu menghasilkan suatu dokumen sesuai dengan keinginan yang mendesain *page*.

3 Metode Penelitian

3.1 Metode Pengembangan Sistem

Tahapan tahapan dari metode waterfall adalah sebagai berikut :

1. Requirement Analysis

Seluruh kebutuhan software harus bisa didapatkan dalam fase ini, termasuk didalamnya kegunaan software yang diharapkan pengguna dan batasan software. Informasi ini biasanya dapat diperoleh melalui wawancara, survey atau diskusi. Informasi tersebut dianalisis untuk mendapatkan dokumentasi kebutuhan pengguna untuk digunakan pada tahap selanjutnya.

2. Sistem Design

Tahap ini dilakukan sebelum melakukan coding. Tahap ini bertujuan untuk memberikan gambaran apa yang seharusnya dikerjakan dan bagaimana tampilannya. Tahap ini membantu dalam menspesifikasikan kebutuhan hardware dan sistem serta mendefinisikan arsitektur sistem secara keseluruhan.

3. Implementation

Dalam tahap ini dilakukan pemrograman. Pembuatan softwares dipecah menjadi modul-modul kecil yang nantinya akan digabungkan dalam tahap berikutnya. Selain itu dalam tahap ini juga dilakukan pemeriksaan terhadap modul yang dibuat, apakah sudah memenuhi fungsi yang diinginkan atau belum.

4. Integration & Testing

Ditahap ini dilakukan penggabungan modul-modul yang sudah dibuat dan dilakukan pengujian ini dilakukan untuk mengetahui apakah software yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan masih terdapat kesalahan atau tidak.

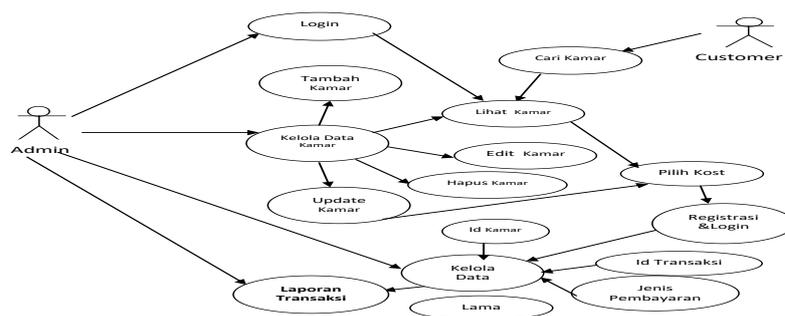
5. Operation & Maintenance

Inimerupakan tahap terakhir dalam model waterfall. Software yang sudah jadi dijalankan sertadilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya. Perbaikan implementasi unit sistem dan peningkatan jasa sistem sebagai kebutuhan baru.

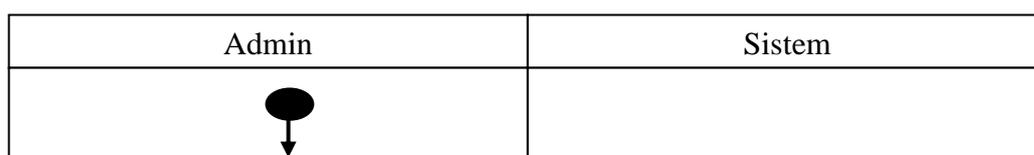
4 Pembahasan dan Hasil

4.1 Use Case Diagram

Deskripsi dari use case yang ada dalam web kost adalah sebagai berikut;



Activity Diagram



Putri Cemara),
yah, Aliy Hafiz

Halama utama aplikasi



Halaman Registrasi

FORM REGISTRASI

Registration form with the following fields:

- Nama
- No.Telepon
- Alamat
- Email
- Password

Register

Halaman Login

LOGIN FORM

Login form with the following fields:

- Email
- Password

Login

TIDAK PUNYA AKUN ?

[Daftar Disini](#)

Halaman Booking Kamar



KAMAR MEDIUM

KETERANGAN KAMAR :

Kamar medium adalah kamar yang mengkombinasikan antara kenyamanan dan harga yang tidak menekan kantong anda

Rp. 100.000 / Malam

Cetak

INV.190721.02

Alamat :
 Jl. Sekeloa
 Pemesan :
 Rendi
 081111
 Tanggal Transaksi : 21-07-2019

Kamar	Tanggal Masuk	Tanggal Keluar	Lama	Biaya / Hari	Total
Kamar Medium	23-07-2019	25-07-2019	2 Hari	Rp 100.000	Rp 200.000

Transfer ke No.Rekening Di bawah ini !

Nama
 Asrama 1
 Asrama

Nama Bank
 BCA
 BNI

No.Rekening
 023456454
 343234343343

Activat
 Go to Set

Halaman Data Kamar

Showing 1 to 3 of 3 entries

Halaman Data Pelanggan

Showing 1 to 3 of 3 entries

Halaman Data Pembayaran

Showing 1 to 6 of 6 entries

Halaman Data Laporan

LAPORAN TRANSAKSI
Jl Bumi Manti Bandar Lampung

s/d

No.Invoice	Tanggal Transaksi	User	Kamar	Tanggal Masuk	Tanggal Keluar	Jumlah
------------	-------------------	------	-------	---------------	----------------	--------

5. Penutup

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan uraian yang telah dibahas pada bab sebelumnya tentang Sistem Informasi Asrama Putri Studi Kasus Asrama Cemara Berbasis Web, maka kesimpulan adalah sebagai berikut :

1. Dengan Sistem Informasi Asrama Putri ini maka pihak owner asrama akan lebih mudah memasarkan asrama/kosannya baik yang harian, mingguan, bulann atau tahunan.
2. Mempermudah admin atau pengguna dalam merekapitulasi data transaksi penjualan.
3. Mempermudah admin dalam mengelola laporan.

5.2 Saran

Adapun saran yang perlu disampaikan oleh penulis tentang Sistem Informasi Asrama Putri Studi Kasus Asrama Cemara Berbasis Web ini adalah sebagai berikut :

1. Sebaiknya sistem manual diganti dengan aplikasi yang telah dihasilkan yaitu system berbasis web.
2. Sebaiknya selalu dilakukan back up data untuk menjaga dari hilangnya data yang disebabkan secara sengaja dan tidak sengaja.

Referensi

- Agus, I., Marisa, F., & Wijaya, I. D. (2017). Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan dan Penilaian Karyawan Warehouse dengan Aplikasi Web. *JOINTECS (Journal of Information Technology and Computer Science)*, 2(1).
- Abdul Kadir. 2014. Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi. Andi.Yogyakarta
- Amsyah, Zulkifli, 2005.Manajemen Sistem Informasi. Jakarta:PT Gramedia. Pustaka Utama
- Didit, Gunawan, & Racmatullah, R. (2017). Sistem informasi sewa rumah kost dan rumah kontrakan berbasis web di surakarta. *Jurnal Go Infotech*, 22(1).
- Dwi, Ratnasari,., Qur'ani, D. B., & Apriani, A. (2018). Sistem Informasi Pencarian Tempat Kos Berbasis Android. *An International Journal on Information and Communication Technology*, 3(1), 32-45.
- Hilda. Dwi ,Yunita,. (2018). Sistem Informasi Rumah Kost.
- Hidayat, T., & Muttaqin, M. (2018). Pengujian Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Wisuda Online menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis. *JURNAL TEKNIK INFORMATIKA UNIS*, 6(1), 25-29.
- Harison, H., & Syarif, A. (2016). Sistem Informasi Geografis Sarana Pada Kabupaten Pasaman Barat. *Jurnal Teknoif*, 4(2).
- Hidayat, R., Marlina, S., & Utami, L. D. 2017. Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Handmade Berbasis Website Dengan Metode Waterfall. *Simnasiptek 2017*, 1(1), 175-183.
- Jiely, Senewe, Sinsuw, A. A., & Tulenan, V. (2015). Sistem Informasi Berbasis Web Studi kasus Rusunawa Universitas Sam Ratulangi. *Jurnal Teknik Elektro dan Komputer*, 4(5), 57-64.
- Muslihudin, M. (2016). *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur Dan UML*. Penerbit Andi.