

Aplikasi Sistem Inventori Gudang (Asig) Berbasis Web Pada Toko Cat Mitra Depo Bandar Lampung

¹Ari Kurniawan Saputra, ²Fenty Ariani

e-mail: ¹ari.kurniawan@ubl.ac.id, ²fenty.ariani@ubl.ac.id

^{1,2}Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Bandar Lampung

Abstrak

Permasalahan yang timbul dalam Pengolahan data inventori gudang di Toko Cat Mitra Depo masih manual, artinya dari segi pencatatan dan pengolahannya masih menggunakan selembaar kertas berupa kartu persediaan. Pelaporan dari kantor cabang ke kantor pusat dilakukan dengan cara menyalin data inventori dari kartu tersebut ke dalam Microsoft Office Excel. Berdasarkan hal tersebut maka dibutuhkan Aplikasi Sistem Inventori Gudang Berbasis Web pada Toko Cat Mitra Depo Bandar Lampung. Berdasarkan hasil penelitian dalam menganalisa Aplikasi Sistem Inventori Gudang Berbasis Web pada Toko Cat Mitra Depo Bandar Lampung dengan menggunakan perancangan sistem menggunakan web agar mempermudah dalam menjalankan Aplikasi Sistem Inventori Gudang Berbasis Web pada Toko Cat Mitra Depo Bandar Lampung.

Kata Kunci: inventori, gudang

Abstract

About problem which arises deep barn inventory Data Processing at Shop Paints sekarWarna stills manual, its mean of registry and processing facet it is still utilize a sheet of paper as card of stockpiling. Reporting of branch office goes to home office did by copies inventory data of that card into Office Excel's Microsoft . Base that thing therefore needed Inventory System application Barn gets basis Web on Shop Paints sekarWarna BandarLampung. Base observational result in analyses Inventory System application Barn gets basis Web on Shop Paints sekarWarna BandarLampung by use of system scheme utilize that web waters down deep going Inventory System application Barn gets basis Web on Shop Paints sekarWarna BandarLampung .

Key word: inventory, barn

1. Pendahuluan

Toko Cat Mitra Depo adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang distributor produk cat. Perusahaan ini berpusat di Jl. Teuku Umar No.8A, Surabaya, Kec. Kedaton, Kota Bandar Lampung, Lampung Toko Cat Mitra Depo selalu melakukan pengawasan dan pencatatan terhadap barang persediaan. Setiap hari petugas inventori gudang

menangani pemesanan produk dari kantor cabang, melakukan permintaan produk yang mencapai stok minimal, menangani penerimaan produk dari supplier, dan memproses retur ke supplier maupun retur dari kantor cabang.

Pengolahan data inventori gudang di Toko Cat Mitra Depo masih manual, artinya dari segi pencatatan dan pengolahannya masih menggunakan selembaar kertas berupa kartu persediaan.

Pelaporan dari kantor cabang ke kantor pusat dilakukan dengan cara menyalin data inventori dari kartu tersebut ke dalam Microsoft Office Excel. Setiap hari laporan dalam format Excel tersebut harus dikirim via email. Sistem tersebut menjadikan pihak kantor pusat tidak dapat mengetahui data inventori masing-masing kantor cabang dengan cepat.

Toko Cat Mitra Depo memerlukan adanya aplikasi sistem inventori gudang berbasis web. Aplikasi dapat digunakan petugas gudang dalam menginventarisasi produk yang ada di gudang, meliputi olah data barang, olah data PO (Purchase Order), data pembelian, data penerimaan barang dan terakhir olah laporan data inventori gudang. Dengan berbasis web, kantor pusat dapat melihat pelaporan dari kantor cabang dan dapat mengetahui data inventori masing-masing kantor cabang dengan cepat, tepat, dan akurat.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis ingin membuat penelitian yang berjudul Aplikasi Sistem Inventori Gudang (ASIG) Berbasis Web pada Toko Cat Mitra Depo Bandar Lampung.

2. Metode Penelitian

2.1. Metode Pengembangan sistem

Metode analisa program yang digunakan yaitu model waterfall atau The Waterfall Model. Dalam software lifecycle (waterfall model) terdapat beberapa tahapan utama yang menggambarkan aktivitas pengembangan software.

2.2 Metode Perancangan Sistem

Menurut Muhamad Muslihudin dan Oktafianto, (2016:25) Alat Pengembangan Sistem adalah Menyusun sesuatu yang baru untuk menggantikan atau mengembangkan sistem yang lama secara keseluruhan. Perancangan sistem menggunakan UML.

2.3. Metode Pengujian Sistem

Penulis menggunakan metode pengujian *blackbox* (*blackbox testing*). Blackbox testing adalah salah satu metode pengujian perangkat lunak yang berfokus pada sisi fungsionalitas, khususnya pada

input dan output aplikasi (apakah sudah sesuai dengan apa yang diharapkan atau belum). Tahap pengujian merupakan salah satu tahap yang harus ada dalam sebuah siklus pengembangan perangkat lunak.

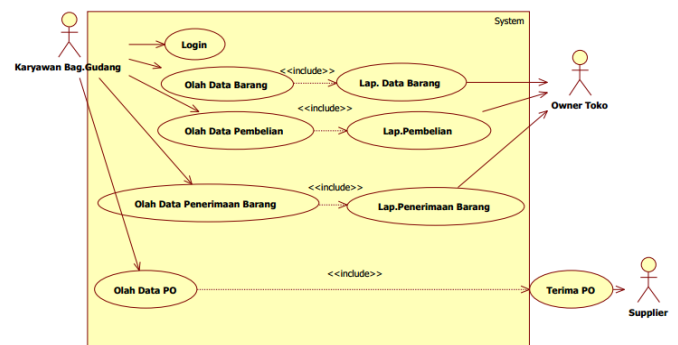
Black box testing adalah pengujian yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak. Jadi dianalogikan seperti kita melihat suatu kotak hitam, kita hanya bisa melihat penampilan luarnya saja, tanpa tau ada apa dibalik bungkus hitam nya. Sama seperti pengujian black box, mengevaluasi hanya dari tampilan luarnya (*interface* nya), fungsionalitasnya tanpa mengetahui apa sesungguhnya yang terjadi dalam proses detailnya (hanya mengetahui input dan output).

3. Hasil dan Pembahasan

3.1 Perancangan Sistem

Dalam perancangan sistem digunakan beberapa tool perancangan sistem untuk mengembangkan Aplikasi Sistem Inventori Gudang (Asig) Berbasis Web pada Toko Cat Mitra Depo Bandar Lampung metode perancangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah :

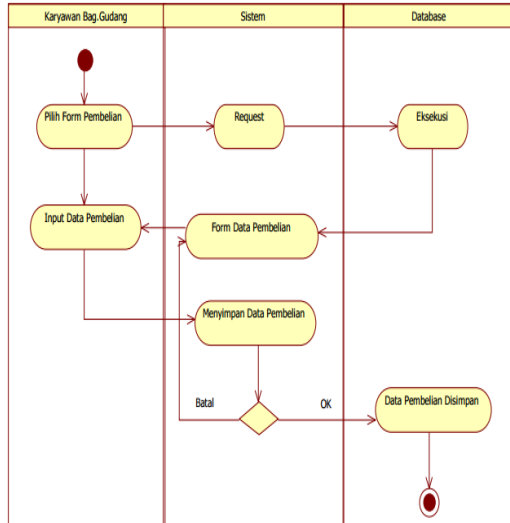
a. Use Case Diagram



Gambar 1 Use Case Diagram

b. Activity Diagram Pembelian

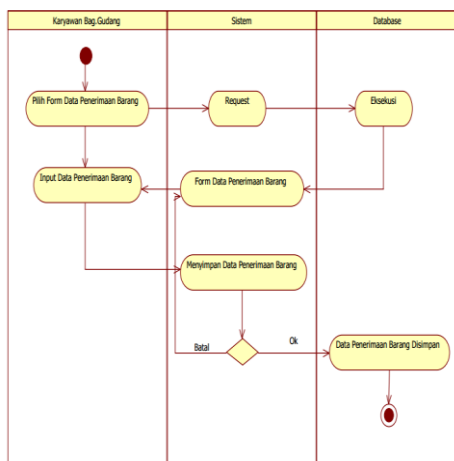
Tampilan *Activity Diagram* Pembelian ditunjukkan pada gambar berikut :



Gambar 2. *Activity Diagram* Input data Pembelian

c. *Activity Diagram* Penerimaan Tampilan *Activity Diagram*

Penerimaan ditunjukkan pada gambar berikut:



Gambar 3. *Activity Diagram* Penerimaan

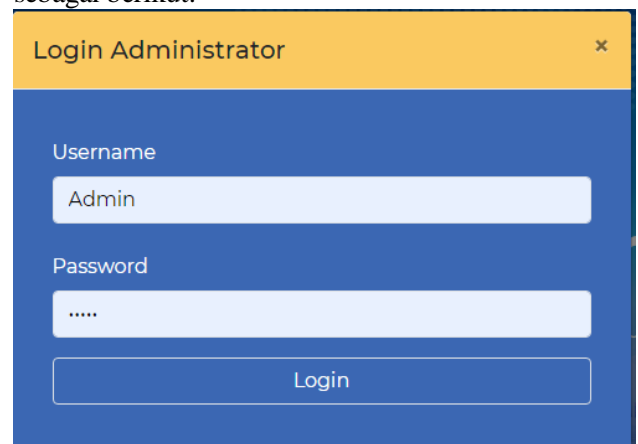
3.2 Hasil

Berdasarkan permasalahan-permasalahan yang telah ditemukan pada proses analisis sebelumnya, maka dibangun sebuah sistem yang mengolah tentang

pengarsipan dokumen. Berikut penjelasan program dari sistem yang siap untuk digunakan :

a. *Form Login*

Login password merupakan tampilan pertama pada saat program dijalankan. Tampilan *form* ini, berfungsi untuk keamanan data di mana pengguna diminta untuk meng-inputkan *password* yang telah ditentukan sebelumnya. Adapun tampilan *form login* dapat dilihat pada gambar 4.24 sebagai berikut:

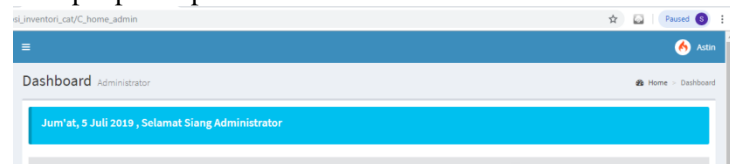


Gambar 4. Tampilan *Form Login*

Pada saat aplikasi ini diakses, *form* yang pertama kali adalah *form login*. Setelah pengguna meng-inputkan nama *user* dan *password* maka dapat masuk ke menu utama dengan menekan tombol **Login**.

b. *Form Menu Utama*

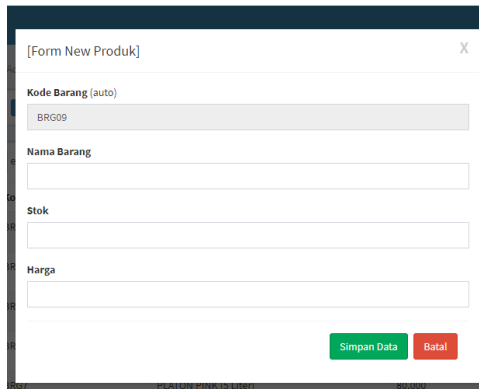
Form menu utama merupakan menu utama dalam aplikasi karena berfungsi untuk mengakses menu-menu lainnya yang terdapat pada aplikasi.



Gambar 5. Tampilan *Form Menu Utama*

c. *Master Barang*

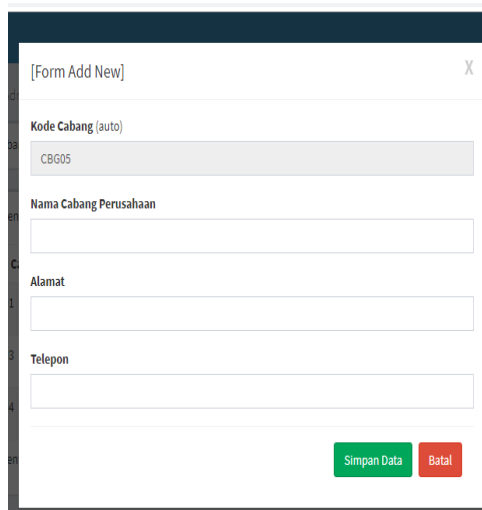
Master Barang digunakan untuk menampilkan data-data master Barang dan memasukkan, mengubah serta menyimpan dan menghapus data barang.



Gambar 6. Tampilan Form Input Data Barang

d. Master Cabang

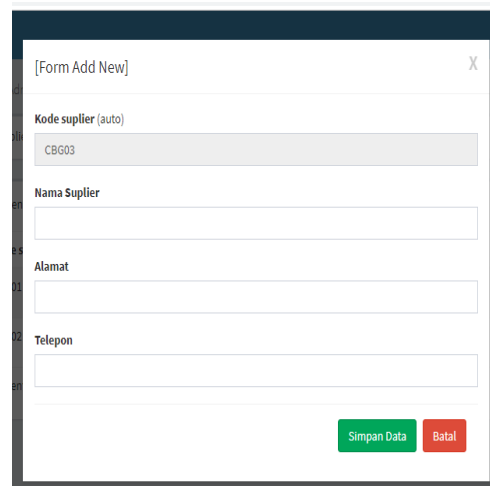
Master Cabang digunakan untuk menampilkan data-data master Cabang dan memasukkan, mengubah serta menyimpan dan menghapus data Cabang



Gambar 7. Tampilan Form Input Data Cabang

e. Master Suplier

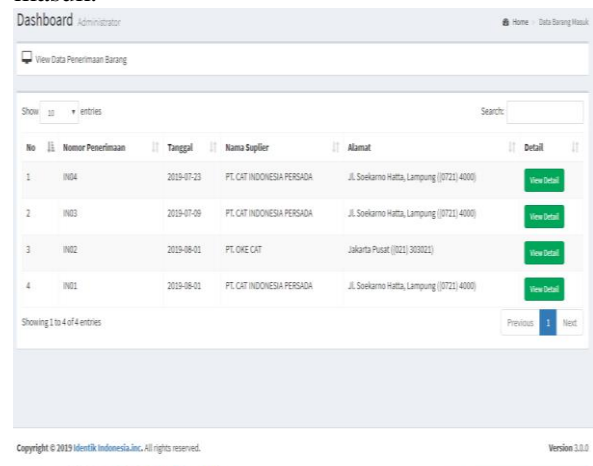
Master Suplier digunakan untuk menampilkan data-data master Suplier dan memasukkan, mengubah serta menyimpan dan menghapus data Suplier.



Gambar 8. Tampilan Form Input Data Suplier

f. Form Masuk Barang

Form Masuk barang digunakan untuk menampilkan data-data barang masuk.

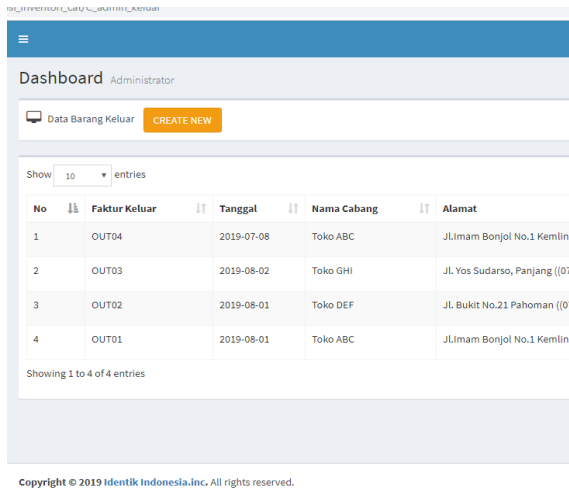


No	Nomor Penerimaan	Tanggal	Nama Suplier	Alamat	Detail
1	IN04	2019-07-23	PT. CAT INDONESIA PERSADA	Jl. Soekarno Hatta, Lampung (07121 4000)	View Detail
2	IN03	2019-07-09	PT. CAT INDONESIA PERSADA	Jl. Soekarno Hatta, Lampung (07121 4000)	View Detail
3	IN02	2019-06-01	PT. OKE CAT	Jakarta Pusat (021) 303021	View Detail
4	IN01	2019-06-01	PT. CAT INDONESIA PERSADA	Jl. Soekarno Hatta, Lampung (07121 4000)	View Detail

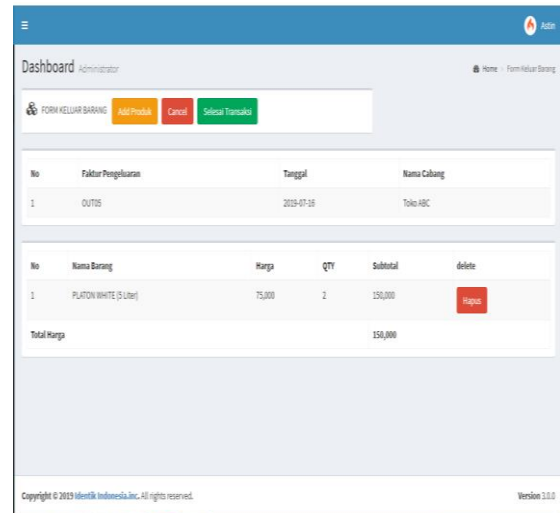
Gambar 9. Tampilan Form Masuk Barang

g. Form Keluar Barang

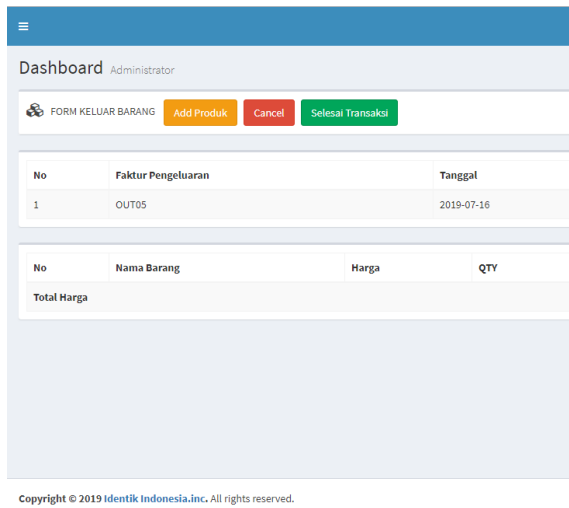
Form Keluar Barang digunakan untuk menampilkan data-data barang keluar dan memasukkan, mengubah serta menyimpan dan menghapus data barang keluar.



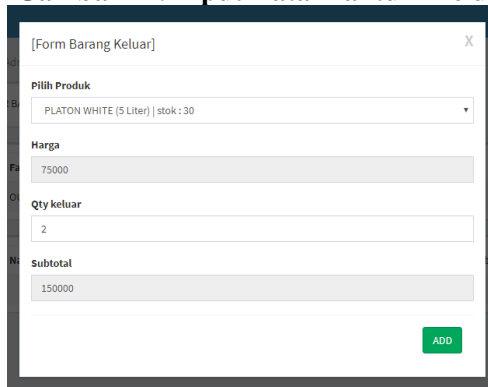
Gambar 10. Lihat Data Barang Keluar



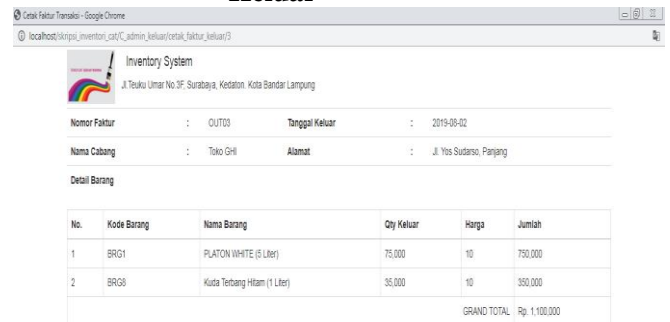
Gambar 13. Simpan Data Barang Keluar



Gambar 11. Input Data Faktur Keluar

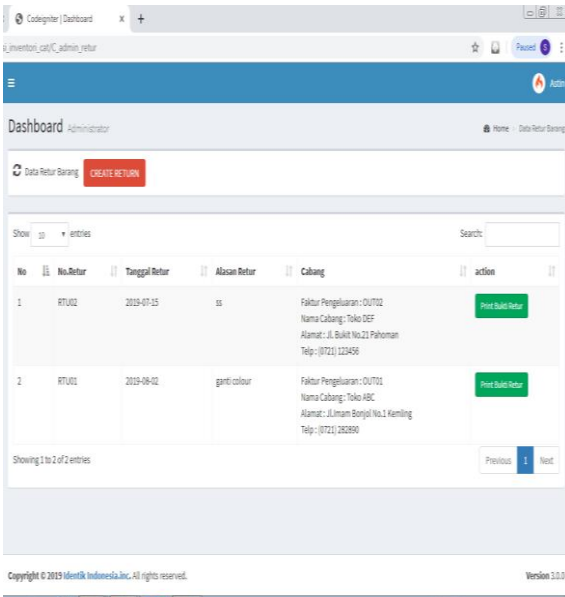


Gambar 12. Tambah Data Barang Keluar

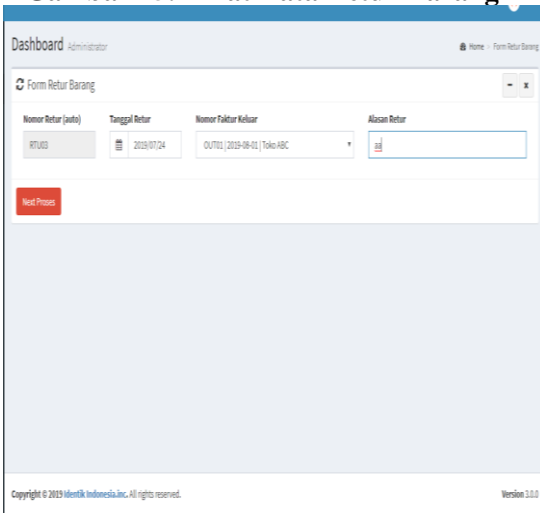


Gambar 14. Cetak Faktur Barang Keluar

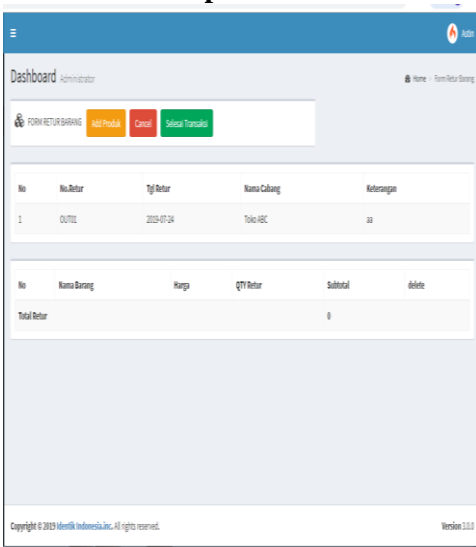
h. Form Retur Barang
 Form Retur Barang digunakan untuk menampilkan data-data Retur Barang dan memasukkan, mengubah serta menyimpan dan menghapus data Retur Barang.



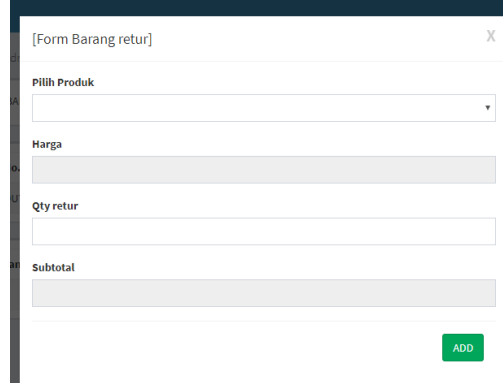
Gambar 15. Lihat Data Return Barang



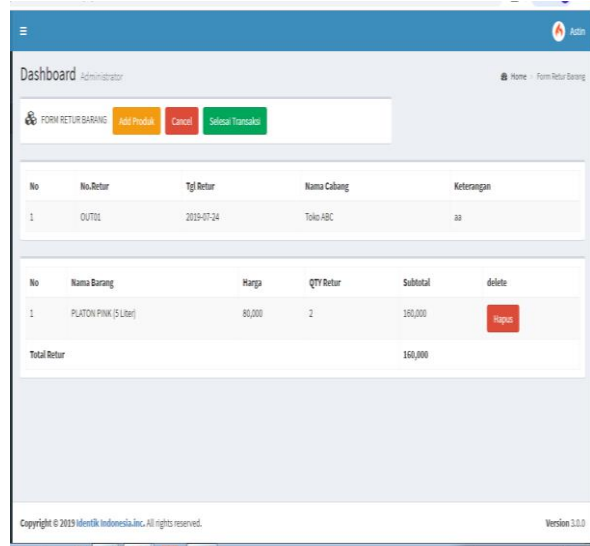
Gambar 16. Input Data Faktur Return



Gambar 17. Input Data Faktur Return



Gambar 18. Tambah Data Barang Return



Gambar 19. Simpan Data Barang Return

Nomor Return	: OUT01	Tanggal Return	: 2019-08-02			
Nama Cabang	: Toko ABC	Alamat	: Jl. Jombang Sempol No.1 Kemling			
Alasan Return	: ganti colour					
No.	Kode Barang	Nama Barang	Harga	Qty Return	Jumlah	
1	BRG7	PLATON PINK (5 Liter)	80,000	2	160,000	
2	BRG8	Kuda Terbang Hitam (1 Liter)	35,000	2	70,000	
					GRAND TOTAL	Rp. 230,000

Gambar 27. Cetak Faktur Barang Return

4. Simpulan

Berdasarkan hasil dari Sistem Inventori Gudang (Asig) Berbasis *Web* pada Toko Cat Mitra Depo Bandar Lampung, maka dapat ditarik simpulan sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil penelitian dalam menganalisa Sistem Inventori Gudang (Asig) Berbasis *Web* pada Toko Cat Mitra Depo Bandar Lampung agar mempermudah dalam proses implementasi dan perancangan Sistem Inventori Gudang (Asig) Berbasis *Web* pada Toko Cat Mitra Depo Bandar Lampung.
2. Berdasarkan hasil perancangan, implementasi yang sudah dibuat diharapkan mampu mengatasi permasalahan perancangan Sistem Inventori Gudang (Asig) Berbasis *Web* pada Toko Cat Mitra Depo Bandar Lampung terutama dalam pendataan dan pencarian data dapat dilakukan dengan mudah dan cepat.

- [6] Sucipto, 2012, Sistem Informasi Manajemen Berbasis Tren Teknologi Informasi, Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- [7] Supardi, Yuniar. 2013. Koleksi Program Tugas Akhir dan Skripsi dengan Foxpro 9. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [8] Turban, 2013, Membangun Aplikasi Web Dengan PHP dan MySQL. Yogyakarta :Graha Ilmu..
- [9] Yulia Djahir dan Dewi Pratita, 2013, Konsep Dasar Sistem Informasi, Yogyakarta : CV. Andi Offset.

Daftar Pustaka

- [1] Asbon Hendra, 2012, Pengantar Sistem Informasi, Yogyakarta : CV Andi.
- [2] Muhamad Muslihudin dan Oktafianto, 2016, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML, Yogyakarta : CV. Andi Offset.
- [3] Romney, Marshall B dan Paul John Steinbart. 2015. Sistem Informasi Akuntansi. Jakarta : Salemba Empat.
- [4] Shalahuddin, M dan A.S, Rosa. 2015. Pemrograman J2ME Belajar Cepat Pemrograman Perangkat Telekomunikasi Mobile. Bandung : Informatika.
- [5] Sukanto, R. A., dan Shalahudin, M. 2014, Rekayasa Perangkat Lunak, Yogyakarta : CV. Andi Offset.