

Sistem Informasi Penjualan Barang Material Di Pt.Kencana Intan Metalindo Berbasis Web

¹Ahmad Ikhwan, ²Khozainuz Zuhri

^{1,2}Program Studi S1-Informatika, Universitas Mitra Indonesia

e-mail: ¹ahmadikhwan@umitra.ac.id , ²khozainuzzuhri@umitra.ac.id

Abstrak

Pengolahan sistem informasi merupakan bagian dari hal penting yang harus dimiliki oleh setiap Perusahaan . Karena dengan adanya sistem informasi dengan mudah mengetahui data yang ada pada PT.Kencana Intan Metalindo. Dengan adanya perkembangan teknologi membuat manusia berfikir untuk dapat bekerja lebih baik. Salah satunya yaitu membuat sistem informasi yang terkomputerisasi. Dengan memanfaatkan fasilitas website.

Pada penelitian ini dirancang suatu sistem informasi berbasis web menggunakan bahasa pemrograman. Dengan sistem ini, diharapkan mampu mengatasi berbagai kebutuhan dari user untuk mencari data atau informasi tentang PT.Kencana Intan Metalindo dan pembuatan laporan. Dari hasil penelitian yang telah dilaksanakan penulis mengimplementasikan hasil penelitian tersebut kedalam Sistem Informasi Penjualan Barang Material Di Pt.Kencana Intan Metalindo Berbasis Web

Kata Kunci : Internet, Perpustakaan, PHP MySQL, Sistem Informasi, Web.

Abstract

Information system processing is an important part of every company. Because with the information system easily find out the data in PT.Kencana Intan Metalindo. With the development of technology makes people think to be able to work better. One of them is creating a computerized information system. By utilizing website facilities.

In this research a web-based information system is designed using a programming language. With this system, it is expected to be able to overcome the various needs of users to find data or information about PT.Kencana Intan Metalindo and report generation. From the results of research that has been carried out the author implements the results of these studies into the Material Goods Sales Information System In Web-Based Pt.Kencana Intan Metalindo

Keywords: Internet, Library, PHP MySQL, Information Systems, Web.

1. Pendahuluan

1.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis mencoba untuk mengidentifikasi masalah yang berkaitan dengan sistem informasi penjualan barang material di PT.Kencana Intan Metalindo berbasis web, sebagai berikut

1. Dalam pembuatan laporan penjualan dan pembelian bahan bangunan memerlukan

waktu yang relatif lama dan juga ketelitian, karena harus merekap ulang satu per satu dari nota transaksi penjualan dan pembelian yang ada.

2. Semua data transaksi penjualan dan pembelian bahan bangunan yang menggunakan media kertas dari tahun ketahun semakin bertambah, hal ini akan berakibat pada media penyimpanan, karena data yang masih di perlukan

ataupun tidak, tetap disimpan. karena menurut pihak PT.Kencana Intan Metalindo di khawatirkan data tersebut suatu saat di butuhkan. Padahal sebaiknya data transaksi yang tidak di perlukan seharusnya di buang saja.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah yang telah dipaparkan diatas, maka penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut : “Bagaimana Sistem Informasi penjualan barang meterial di PT.Kencana Intan Metalindo Berbasis Web?”.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah tersebut maka penulis dalam hal ini memberikan batasan penelitian pada Sistem Informasi penjualan barang meterial di PT.Kencana Intan Metalindo di bandar lampung.

1. Penelitian ini hanya fokus pada sistem informasi penjualan di PT.Kencana Intan Metalindo Merancang sistem informasi antar muka pengguna berbasis web
2. Sistem informasi yang di maksud adalah proses penjualan kerangka baja data yang akan digunakan dalam sistem informasi kegunan berdasarkan dari PT.Kencana Intan Metalindo berdasarkan sumber

1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.5.1 Tujuan Penelitian

Adapun yang hendak dicapai dari pelaksanaan penelitian ini adalah :

1. Untuk merancang dan mengimplementasikan sistem informasi baru yang dapat menghasilkan laporan-laporan secara terperinci yang memudahkan dalam mencari informasi mengenai

keseluruhan transaksi penjualan dan pembelian bahan bangunan pada PT.Kencana Intan Metalindo di Bandar Lampung.

2.

2.5.2 Manfaat Penelitian

Hasil kegiatan penelitian diharapkan dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang bersangkutan seperti :

1. Bagi Mahasiswa
 - a. Dapat menambah ilmu pengetahuan, wawasan, dan pengalaman penelitian ilmiah dibidang pemanfaatan teknologi dan informasi, khususnya mengenai informasi pada PT.Kencana Intan Metalindo di Bandar Lampung .
 - b. Mendapatkan pengetahuan baru tentang penerapan Sistem Informasi penjualan barang di PT.Kencana Intan Metalindo di Bandar Lampung.

2. Tinjauan Pustaka

2.1 Pengertian Sistem

Pengertian Sistem Menurut Jeperson Hutahaeen dalam bukunya yang berjudul *Konsep Sistem Informasi* (2014:1), “sistem adalah suatu himpunan suatu “benda” nyata atau abstrak (*a set of thing*) yang terdiri dari bagian-bagian atau komponen-komponen yang saling berkaitan, berhubungan, berketergantungan, saling mendukung, yang secara keseluruhan bersatu dalam satu kesatuan (Unity) untuk mencapai tujuan tertentu secara efisien dan efektif”.

2.2 Karakteristik Sistem

Supaya sistem itu dikatakan sistem yang baik memiliki karakteristik yaitu:

1. Komponen

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen-komponen yang saling berinteraksi, yang artinya saling bekerja sama membentuk satu kesatuan. Komponen sistem terdiri dari komponen yang berupa subsistem atau bagian-bagian dari sistem.

2.3 Klasifikasi Sistem

Menurut Jeperson Hutahaean dalam bukunya yang berjudul *Konsep Sistem Informasi* (2014:6), Sistem dapat diklasifikasikan dalam beberapa sudut pandang diantaranya sebagai berikut :

- a. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem abstrak (*abstract system*) dan sistem fisik (*physical system*).
Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik. Sistem fisik merupakan sistem yang ada secara fisik.
- b. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem alamiah dan sistem buatan manusia.
Sistem alamiah adalah sistem yang terjadi melalui proses alam, tidak hasil buatan manusia. Sistem buatan manusia yang melibatkan interaksi antara manusia dengan mesin disebut dengan *human-machine system*.

2.4 Pengertian Informasi

Menurut Muhammad Muslihudin dan Oktafianto dalam bukunya yang berjudul *Analisis dan perancangan sistem informasi* (2016:9) “informasi merupakan hasil pengolahan data, sehingga menjadi bentuk yang penting bagi penerimanya dan mempunyai kegunaan sebagai dasar dalam pengambilan keputusan yang dapat dirasakan akibatnya secara langsung saat itu juga atau secara tidak langsung pada saat mendatang”.

2.5 Pengertian Sistem Informasi

Menurut Eliesabet Yunieta Anggraeni dan Rita Irviani dalam bukunya yang berjudul *Pengantar Sistem Informasi* (2017:1), Sistem adalah kumpulan orang yang saling bekerja sama dengan ketentuan-ketentuan aturan yang sistematis dan terstruktur untuk membentuk

satu kesatuan yang melaksanakan suatu fungsi untuk mencapai tujuan. Sistem memiliki beberapa karakteristik atau sifat yang terdiri dari komponen sistem, batasan sistem, lingkungan luar sistem, penghubungan sistem, masukan sistem, keluaran sistem, pengolahan sistem dan sasaran sistem. Sedangkan informasi adalah data yang diolah menjadi lebih berguna dan berarti bagi penerimanya, serta untuk mengurangi ketidak pastian dalam proses pengambilan keputusan mengenai suatu keadaan.

3. Metode Penelitian

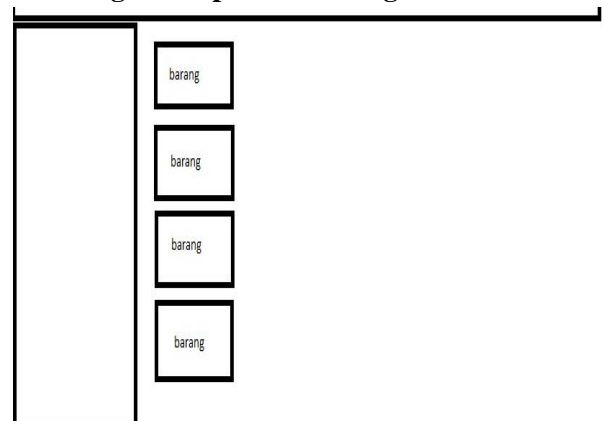
3.1 Metode Pengembangan Sistem

Metodologi pengembangan system informasi berarti suatu metode yang digunakan untuk melakukan pengembangan system informasi berbasis komputer. Metode yang paling umum digunakan adalah SDLC (*System Development life Cycle*) Metode SDLC menggunakan pendekatan system air terjun (*Water Fall Aproach*) yang menggunakan beberapa tahapan dalam mengembangkan sitem.

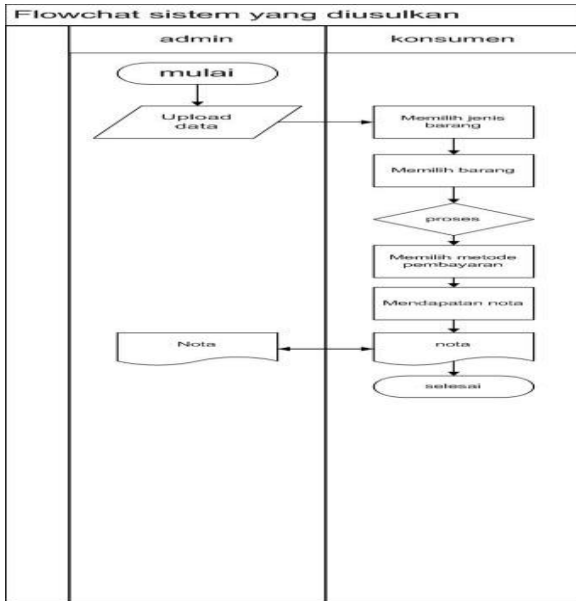
3.2 Metode perancangan system

4. Pembahasan dan Hasil

4.1 Rancangan tampilan menu login



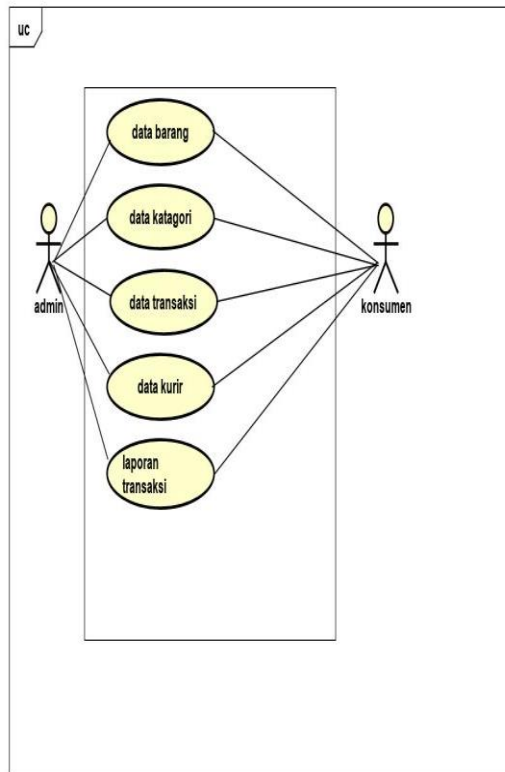
Flowchart sistem lama yang diusulkan dapat dilihat pada gambar 4.2 berikut :



Gambar 4.3 Flowchart sistem yang di usulkan

4.2.3.2 Context Diagram

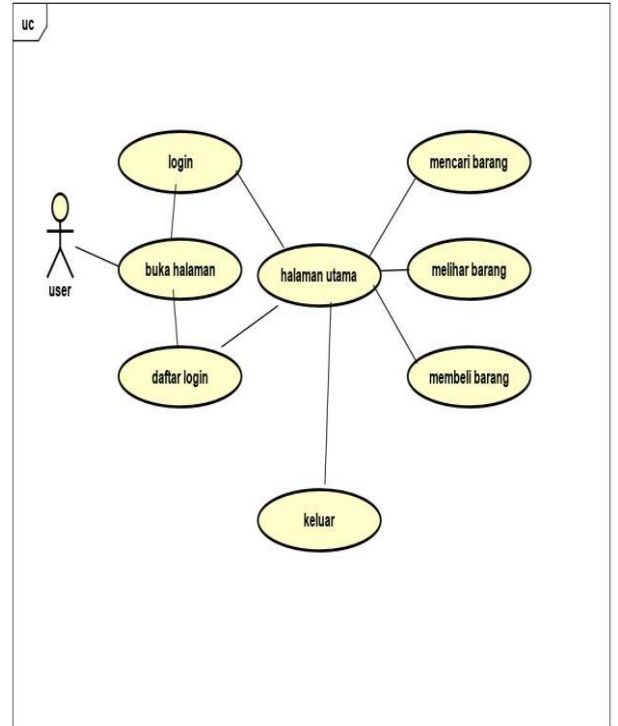
Perancangan sistem dimulai dengan membuat diagram konteks yang menjelaskan secara umum proses dari sistem pembelajaran elektronis yang akan dibuat. Context Diagram dapat dilihat pada gambar 4.3 berikut :



Gambar 4.3 context diagram

4.1 Rancangan Logika Aplikasi

Berdasarkan aplikasi yang telah ada, peneliti mengajukan usulan melalui Diagram Use Case UML berikut ini:

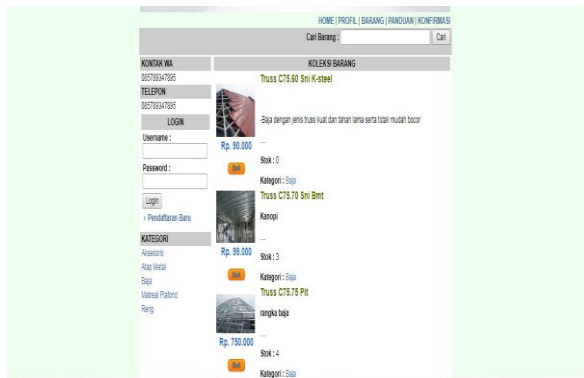


Gambar 4.1. Diagram Use Case usulan

4.2 Hasil tampilan rancangan menu login

4.2.1 Halaman Awal (Splash Screen)

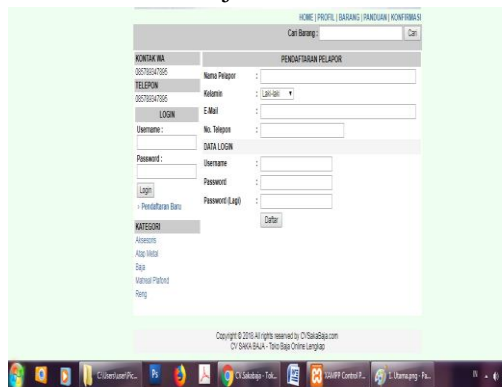
Halaman awal terlihat setelah aplikasi berhasil di install di perangkat Android user. Halaman ini merupakan halaman awal untuk selanjutnya dapat menuju ke menu utama dimana user diharuskan menggeser ikon kepala untuk menuju ke menu utama.



Gambar 4.14. Halaman Awal aplikasi

4.2.2 Menu pendaftaran

Menu ini adalah menu utama dimana user dapat mendaftarkan akun yang akan digunakan untuk membeli barang material yang dapat dipilih untuk menuju ke halaman belanja.



Gambar 4.15. Tampilan pendaftaran

4.2.3 Menu profil

Menu ini adalah menu profil dimana user dapat melihat profil perusahaan yang akan digunakan untuk user melihat perusahaan



Gambar 4.16 Tampilan profil

Menu profil adalah menu halaman utama pada PT. Kencana Intan Metalindo untuk semua masyarakat yang ingin membeli dapat melihat

profil sebelum membeli di PT. Kencana Intan Metalindo

5. Penutup

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dalam pengembangan sistem informasi penjualan, maka peneliti mengambil beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Sistem informasi penjualan di PT. Kencana Intan Metalindo mempermudah proses jual beli.
2. Sistem informasi penjualan di PT. Kencana Intan Metalindo bisa dilakukan di mana saja.
3. Berhasil dibangunnya sistem informasi penjualan di PT. Kencana Intan Metalindo berbasis web. Memiliki fungsi sebagai media penjualan di PT. Kencana Intan Metalindo

5.2 Saran

Penelitian ini tentunya masih terdapat banyak kekurangan dan hal-hal yang masih perlu dikaji dan dikembangkan kembali. Peneliti memiliki beberapa pemikiran dan saran untuk pengembangan selanjutnya, yaitu:

1. Pengembangan aplikasi sub perbagian di setiap bagian di PT. Kencana Intan Metalindo.
2. Penambahan referensi untuk materi yang disajikan sehingga menjadi lebih lengkap.

5.3 Refrensi

- Anggraeni Eliesabet Yuniati, Rita Irviani. 2017. *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Abdul Kadir. 2014. *Dasar Pemrograman Web dinamis menggunakan PHP*. Yogyakarta: Andi.

Arbie jaya. 2014. *Manajemen Database dengan MySQL*. Yogyakarta: Andi

Bay Haqi, Heri Satria Setiawan. 2019. Aplikasi Absensi Dosen dengan Java dan Smartphone sebagai Barcode Reader. Jakarta:Elex Media.

Enterprise, Jubilee. 2016. *Pengenalan HTML dan CSS*. Jakarta:Gramedia.

Hikmah, Agung Baitul, Deddy Supriadi. 2015. *Membangun Website dari Nol*. Yogyakarta:CvAndi Offset.