

## **Sistem Informasi Penjualan Produk Kreatif Berbasis Web (Studi Kasus Kripik Pisang Alibaba)**

<sup>1</sup>Riko Herwanto, <sup>2</sup>Ketut Artaye

e-mail : <sup>1</sup>rikohewanto@ darmajaya.ac.id, <sup>2</sup>ketutartaye@ darmajaya.ac.id

<sup>1,2</sup>Program Studi Teknik Informatika, Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya

---

### **Abstrak**

Sistem penjualan yang selama ini di gunakan oleh Kripik Pisang Alibaba adalah dengan cara penjualan secara manual, pembeli datang langsung ketoko. Sistem penjualan dengan cara ini membutuhkan waktu yang lama dan dinilai kurang efektif dan efisien. Karena jika hanya mengendalikan sistem penjualan dengan cara tersebut maka pendapatan perusahaan tidak mengalami peningkatan yang signifikan. Selain itu perkembangan perusahaan terasa dinilai agak lambat. Oleh karena itu dirancang suatu sistem penjualan secara online dengan menggunakan web atau internet dengan tujuan untuk meminimalkan waktu proses penjualan dengan tujuan dapat meningkatkan volume penjualan sehingga pendapatan perusahaan dapat meningkat.

**Kata kunci:** penjualan, sistem, web.

### **Abstract**

*Sales system so far used by wauwi stores is by way of selling manually, buyers come directly to the store. Sales system in this way requires a long time and is considered less effective and efficient. Because if you only control the sales system in this way, the company's revenue does not experience a significant increase. Other than that the development of the company feels at a rather slow value. Therefore designed an online sales system using the web or the internet with the aim of minimizing the time of the sales process with the aim of increasing sales volume so that company revenue can increase.*

**Keywords:** the sale, system, web

---

### **1. Pendahuluan**

Cemilan Kripik Pisang ini merupakan industri rumahan yang bergerak dibidang penjualan makanan ringan atau cemilan seperti Kripik Pisang pedas dan Kripik Pisang gurih dengan bahan baku pilihan yang berkualitas. Pada masa sekarang ini kemajuan teknologi sangatlah pesat, perkembangannya kian hari kian meningkat dan persaingan pun kian ketat pula. Kemajuan teknologi pastinya juga bersentuhan dengan komputer. Komputer merupakan sarana komunikasi yang sangat dibutuhkan bagi setiap manusia di muka bumi ini. Hal ini dikarenakan manfaat yang diperoleh jauh lebih besar dibandingkan dengan komponen atau alat lainnya. Komputer juga dapat memberikan informasi yang cepat, tepat dan akurat. komputer juga dapat mengurangi potensi terjadinya kesalahan pengolahan data dibanding pengolahan data secara manual, tapi tentunya semua ini tergantung dari kualitas sumber daya manusia yang mengoperasikan komputer.

Sistem penjualan yang selama ini di gunakan oleh Kripik Pisang Alibaba adalah dengan cara penjualan secara manual, pembeli datang langsung ke toko. Sistem penjualan dengan cara ini membutuhkan waktu yang lama dan dinilai kurang efektif dan efisien. Karena jika hanya mengendalikan sistem penjualan dengan cara tersebut maka pendapatan perusahaan tidak mengalami peningkatan yang signifikan. Selain itu perkembangan perusahaan terasa dinilai agak lambat. Oleh karena itu dirancang suatu sistem penjualan secara online dengan menggunakan web atau internet dengan tujuan untuk meminimalkan waktu proses penjualan dengan tujuan dapat meningkatkan volume penjualan sehingga pendapatan perusahaan dapat meningkat.

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan penulis mencoba mengembangkan sistem informasi yang telah ada dan dari penelitian ini kami mengangkat judul “ **Sistem Informasi Penjualan Produk Kreatif Berbasis WEB (Studi Kasus Kripik Pisang Alibaba)**”. Diharapkan dengan sistem informasi tersebut dapat membantu permasalahan yang terjadi pada unit usaha kecil menengah Kripik Pisang

## 2. Tinjauan Pustaka

Penelitian-penelitian ini telah dilakukan sebelumnya, beberapa penelitian terdahulu yang mendasari penelitian ini antara lain :

[4] sistem informasi penjualan produk dan pembelian bahan baku berbasis web pada kripik bojes di cimahi Pada penelitian ini menjelaskan tentang untuk mengetahui keberadaan cemilan keripik bojes terhadap masyarakat melalui website. [13] sistem informasi penjualan barang pada cv. Persajaya berbasis web Pada penelitian ini menjelaskan tentang membangun sistem informasi penjualan barang pada cv.persajaya dan mempermudah proses pengolahan data penjualan barang. [5] sistem informasi penjualan retail minimarket anugrah berbasis web Penelitian ini menjelaskan tentang mengetahui sistem pengolahan barang yang di terapkan pada sebuah badan usaha/instansi agar mudah untuk mengetahui stok barang.

## 3. Metode Penelitian

Pada penelitian ini metode yang digunakan adalah

### 1.1 Metode Pengembangan Sistem

#### 1.1.1 Metode Waterfall

Metode *Waterfall(waterfall)* menurut Rosa A.S dan M. Shalahuddinsering juga disebut model sekuensial linier atau alur hidup klasik. Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (*Support*).

### 1.2 Metode Perancangan Sistem

Menurut Yakub (2012:145), perancangan sistem dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

#### 1.2.1 *Unified Modeling Language (UML)*

Dalam buku Rekayasa Perangkat Lunak (Rosa A. S dan M. Shalahuddin, 2018 :140) Pada perkembangan teknologi perangkat lunak, diperlukan adanya bahasa yang digunakan untuk memodelkan perangkat lunak yang akan dibuat dan perlu adanya standarisasi agar orang diberbagai Negara dapat mengerti pemodelan perangkat lunak

### 3.2.1.1 Use Case Diagram

Dalam Buku Rekayasa Perangkat Lunak (Rosa A. S dan M. Shalahuddin 2018:155) *Use Case Diagram* merupakan pemodelan untuk kelakuan (behavior) sistem informasi yang akan dibuat.

### 3.2.1.2 Activity Diagram

*Activity Diagram* adalah Dalam Buku Rekayasa Perangkat Lunak (Rosa A.S dan M. Shalahuddin 2018:161) *activity diagram* menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada diperangkat lunak.

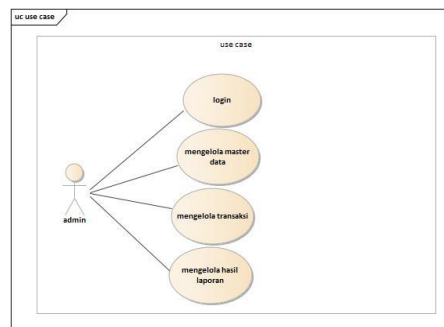
## 4. Pembahasan dan Hasil

### 4.1 Hasil penelitian

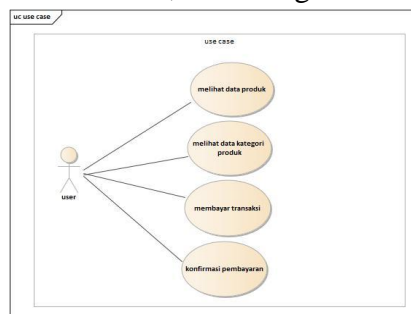
Tahapan implementasi sistem adalah tahapan dimana sistem telah di gunakan agar pengguna dapat mengetahui prosedur kerja sistem untuk mengurangi kesalahan yang muncul, sistem yang baru ini di harapkan dapat membantu.

#### 4.1.1 Use Case Diagram

*Use Case* di notasikan dengan gambar ( horizontal *ellipse* ). *Use Case* biasanya menggunakan kata kerja



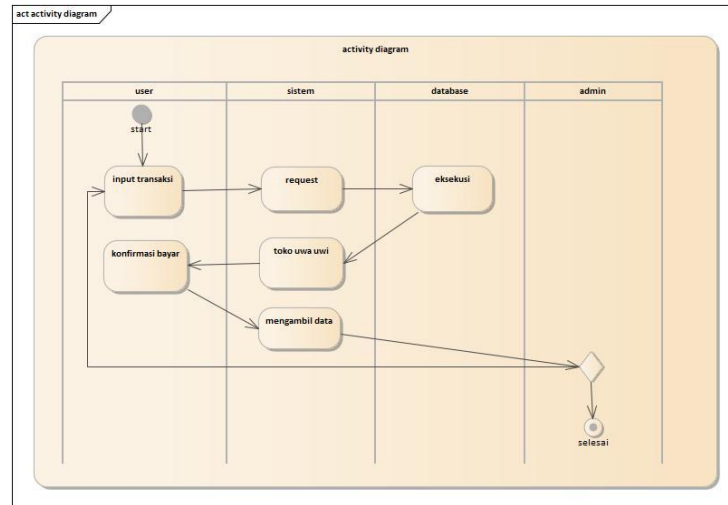
Pada Use Case di atas hanya terdapat 1 aktor yang dapat menggunakan sistem yaitu admin/administrator. Seluruh menu aplikasi dapat di akses oleh administrator di antara nya mengelola master data, mengelola transaksi, dan mengelolahasil laporan.



#### 4.1.2 Activity Diagram

*Activity Diagram* merupakan representasi grafis dari seluruh tahapan alur kerja. Diagram ini mengandung aktivitas, pilihan tindakan, perulangan dan hasil dari aktivitas tersebut. Pada pemodelan UML (*Unified Modelling Language*), diagram ini dapat di gunakan untuk

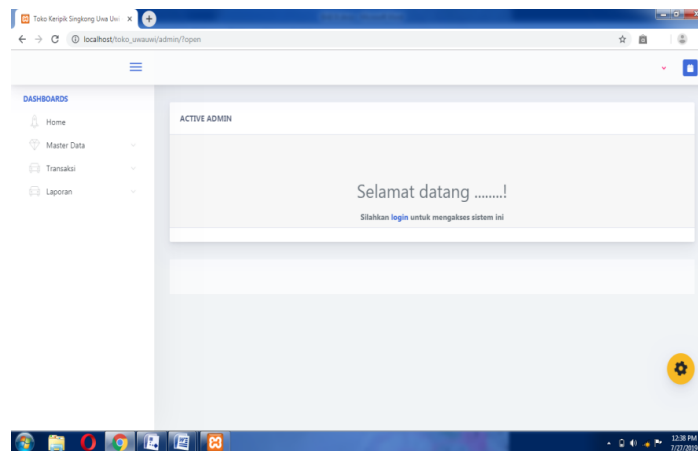
menjelaskan proses bisnis dan alur kerja operasional secara langkah demi langkah dari komponen suatu sistem. Berikut *Activity Diagram* pada gambar di bawah ini



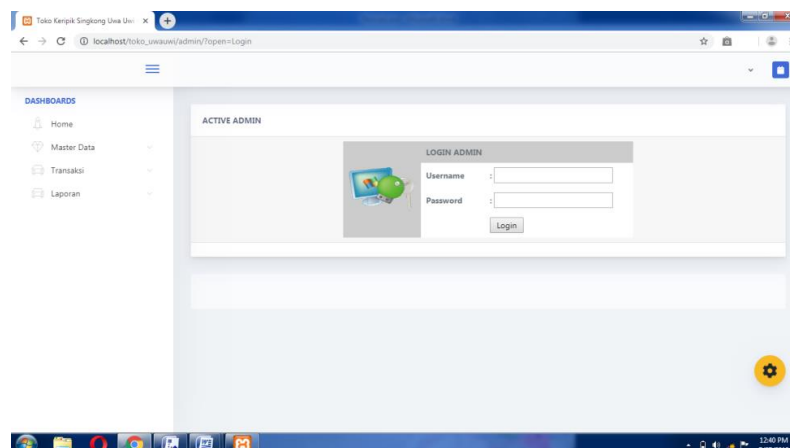
## 4.2 HASIL DAN IMPLEMENTASI SISTEM

### 4.3.1 Halaman Login

Pada halaman login ini admin harus mengisi *Username* dan *Password* terlebih dahulu sebelum masuk kedalam halaman admin. Adapun halaman login di tunjukan pada gambar 4.19 berikut ini.



Gambar 4.19 Halaman Utama Admin



## Gambar 4.20 Halaman Login Admin

### 4. Penutup

#### 4.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan pembahasan pada Bab-Bab sebelumnya, maka dapat di tarik kesimpulan bahwa :

1. Permasalahan yang ada pada Kripik Pisang Alibaba dalam pengolahan data masih menggunakan sistem manual, di mana pencatatan data penjualan masih dilakukan dengan manual yaitu pencatatan di buku besar.
2. Sistem perancangan pengolahan data penjualan di rancang untuk mempermudah sistem pengolahan data secara terkomputerisasi.

#### 4.2 Saran

Sistem yang dibangun masih memiliki beberapa kekurangan dan keterbasan, oleh sebab itu ada beberapa hal yang perlu di kembangkan oleh peneliti selanjutnya, agar menjadi lebih baik, antara lain :

1. Untuk sistem yang dibuat bisa digunakan untuk membantu dalam proses pengolahan data penjualan pada Kripik Pisang Alibaba.
2. Diharapkan sistem ini dapat diimplementasikan sehingga dapat membantu dalam proses pengolahan seluruh data yang ada pada Kripik Pisang Alibaba.

### Referensi

- [1] Alexander, MJ. 2014. Konsep Dasar Sistem, Jakarta
- [2] A.S Rosa dan R. Shalahudin. 2015. Pengertian Waterfall. Bandung : Informatika
- [3] A.S Rosa dan R. Shalahudin. 2014. Activity Diagram : Diagram UML : Use Case Diagram : Pengenalan Unified Modeling Language (UML) : Pengertian BlackBox Testing Bandung : Informatika Bandung.
- [4] Buana, 2014. Pengertian MYSQL : Pengertian PHPmyAdmin. Jakarta
- [5] Diki Dharyatma Endeng. 2016. Sistem Informasi Penjualan Produk Dan Pembelian Bahan Baku Berbasis Web Pada Keripik Singkong Bojes Di Cimahi. Universitas Mitra Indonesia.
- [6] EfaYusnita. IJNS (2015, Juli 2013) Pengertian Web
- [7] Heni Puspita Wati. 2018. Sistem Informasi Penjualan Furniture Pada CV. Statis Jaya Furniture Lampung Berbasis Web. Universitas Mitra Lampung.
- [8] Ignas. 2014. Pengertian HyperText Markup Language (HTML)

[9] Ngalimun, dkk (2013). Perkembangan Dan Pengembangan Kreativitas. Yogyakarta : Aswaja Pressindo.

[10] Nugroho, 2013. Pengertian MySQL : Pengertian PHPmyAdmin : Pengertian XAMPP

[11] Ryan Anggara. 2017. Sistem Informasi Penjualan Elektronik Pada Toko Sari Mawar Berbasis Web. Universitas Mitra Lampung.

[12] Sutabri, Tata. 2013. Konsep Dasar Sistem : Konsep Dasar Sistem Informasi. Yogyakarta : Andi

[13] Welly Prasenta. 2018 (1631). Sitem Informasi Penjualan Barang Pada CV. Persa Jaya Berbasis Web. Universitas Mitra Lampung.