

RANCANG BANGUN APLIKASI PENGOLAHAN DATA PEMBAYARAN PIUTANG PETRONAS OIL PADA PT TRAMPIL BINA SENTOSA

¹Yodhi Yuniarthe ²Icang Purwasih

Darmawacana Metro, Informatika

Email : ¹ yodhi@umitra.ac.id ² purwasih2678@gmail.com

ABSTRAK

Dengan semakin ketatnya persaingan bisnis, maka perusahaan penjualan barang dituntut untuk memberikan produk barang yang bermutu dengan harga yang kompetitif. Oleh sebab itu komputer dan teknologi informasi sebagai perangkat pengelola data dan informasi memegang peranan penting dalam membantu kegiatan operasional perusahaan saat ini. PT. Trampil Bina Sentosa merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang penjualan barang berupa Lubrican Oil (Minyak Pelumas) yang dikenal dengan nama Petronas Oil. Produk-produk Petronas ini adalah Sprinta Oil untuk kendaraan roda dua dan Synthium dan Motolube Oil untuk kendaraan roda empat. Sistem pembayaran piutang pada PT. Trampil Bina Sentosa masih menggunakan pencatatan di buku besar dan belum menggunakan sistem komputerisasi sehingga ketika suatu data diperlukan tidak dapat langsung tersedia dengan cepat, dan kemungkinan besar terjadi resiko kehilangan data.

Kata Kunci : *Sistem Informasi, Piutang*

1 PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Sistem pembayaran piutang pada PT. Trampil Bina Sentosa masih menggunakan pencatatan di buku besar dan belum menggunakan sistem komputerisasi sehingga ketika suatu data diperlukan tidak dapat langsung tersedia dengan cepat, dan kemungkinan besar terjadi resiko kehilangan data. Proses pencatatan ini ditangani oleh seseorang pada bagian administrasi dan kemudian diserahkan kepada bagian keuangan yang bertugas membuat laporan piutang untuk dilaporkan kepada pimpinan (Hairudin & Oktaria, 2022; Hairudin & Wenda, 2023; E. T. Oktaria et al., 2022, 2023). Bagian administrasi akan membuat laporan penagihan kepada marketing serta yang bertugas membuat dokumen perintah penerimaan atas piutang yang telah dibayarkan kemudian membuat mutasi kas (Hairudin & Hasbullah, 2023; E. T. Oktaria et al., 2022, 2023). Laporan tersebut berisi data-data konsumen yang masih memiliki piutang usaha kepada perusahaan. Pada saat pembuatan laporan pembayaran piutang pun harus membuat kembali format laporan piutang yang mengakibatkan adanya pemborosan waktu (*wasting time*).

1.2 IDENTIFIKASI MASALAH

Berdasarkan hasil pengamatan dan penelitian yang dilakukan pada PT. Trampil Bina Sentosa, ditemukan permasalahan yang timbul pada sistem kerja yang sedang berjalan yaitu :

Pencatatan Piutang Masih menggunakan Buku besar. Sehingga masih terjadi Keterlambatan dalam pembuatan laporan untuk pimpinan

1.3 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan identifikasi masalah diatas maka penulis membuat perumusan masalah pada penelitian ini adalah “ Bagaimana Merancang Aplikasi Pengolahan Data Pembayaran Piutang Petronas Oil pada PT. Trampil Bina Sentosa? “

1.4 BATASAN MASALAH

Agar permasalahan ini tidak terlalu luas dan terarah maka ruang lingkup pembahasan dibatasi pada Pengolahan Data Pembayaran Piutang.

1.5 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.5.1 TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan penelitian yang dibuat penulis adalah :

1. Untuk mengetahui tentang prosedur sistem pembayaran piutang *Petronas oil* pada PT. Trampil Bina Sentosa.
2. Menganalisis sistem informasi pembayaran piutang.
3. Mengidentifikasi kelemahan dari sistem yang sedang berjalan pada perusahaan.
4. Merancang usulan sistem informasi pembayaran piutang *Petronas oil* yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan.

1.5.2 MANFAAT PENELITIAN

Adapun manfaat penelitian ini adalah :

a. Bagi Peneliti

1. Penulis mendapat pengalaman terjun langsung ke dunia kerja
2. Penulis dapat mengamati sistem kerja yang ada di perusahaan
3. Penulis dapat menganalisis dan dapat membuat kesimpulan dari suatu permasalahan yang terjadi.

b. Bagi Perguruan Tinggi

Memberikan referensi karya tulis sehingga dapat dipergunakan sebagai acuan dalam pembuatan karya tulis yang lain.

c. Bagi PT. Trampil Bina Sentosa

1. Membantu pihak manajemen dalam mengambil keputusan selanjutnya.
2. Meningkatkan kinerja karyawan dan perusahaan agar lebih baik.
3. Meminimalisasi kesalahan yang dilakukan oleh karyawan.

2 TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Pengertian Sistem

Nugroho (2005: 204) menyatakan bahwa selama proses analisis, perhatian kita adalah apa yang harus di kerjakan. Selama perancangan, keputusan di buat tentang

bagaimana pemecahan masalah akan di kerjakan, pertama pada sistem dengan peringkat yang lebih tinggi kemudian secara bertahap ke sistem yang memiliki peringkat lebih rendah (Febrianda et al., 2022; Hendri et al., 2023; Herdianto et al., 2022; Hermawan et al., 2023; Nurahman et al., 2023; Oktavianto et al., 2022; Yuniarthe et al., 2021).

Menurut Nugroho (2005: 204), perancangan sistem adalah tahap awal di mana pendekatan awal untuk menyelesaikan masalah di pilih. Selama perancangan sistem, struktur keseluruhan di putuskan.

2.2 Pengertian Informasi

Pengertian Informasi Menurut Jogiyanto HM., (1999: 692), “Informasi dapat didefinisikan sebagai hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian – kejadian (event) yang nyata (fact) yang digunakan untuk pengambilan keputusan” (Fawa’ati & Raharto, 2021; Febriana et al., 2023; Marlina et al., 2023; I. Oktaria et al., 2023; Rahayu & Fawaati, 2022).

2.3 Pengolahan Data

Pengolahan data adalah suatu kegiatan mengubah data awal menjadi data yang memberikan informasi ke tingkat yang lebih tinggi (Wahyudin Rajab ,2009).

Tujuan Pengolahan data (Wahyudin Rajab ,2009) adalah :

- a. Meringkas data sehingga mampu memberikan informasi menurut kebutuhan.
- b. Menentukan hubungan antara sata *input*, *processing*, dan *output*.
- c. Mendapatkan jawaban dari masalah yang sedang diamati.

2.4 Pengertian Web

Web adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (teks, gambar, suara, animasi, video) di dalamnya yang menggunakan protocol HTTP (hypertext transfer protocol) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut browser (Arief, 2011).

2.5 MySQL

Sebuah perusahaan Swedia bernama MySQL AB yang pada saat itu bernama TcX DataKonsult AB sekitar tahun 1994-1995 mengembangkan MySQL. MySQL merupakan database yang pertama kali didukung oleh bahasa pemrograman script untuk internet (PHP dan Perl). MySQL dan PHP dianggap sebagai pasangan software pengembangan aplikasi yang ideal (Arief, 2011).

3 METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metodologi Pengembangan Sistem

Definisi metodologi pengembangan sistemakuntansi menurut Mulyadi bahwa “ Metodologi pengembangan sistem adalah langkah-langkah yang dilalui oleh analisis sistem dalam mengembangkan sistem informasi”. Banyak sekali metodologi pengembangan system yang tentunya berfungsi untuk mempermudah dalam menyelesaikan sebuah system. Saat ini peneliti menggunakan metode Waterfall untuk menyelesaikan Penelitian Sistem ini, karena dirasa paling sesuai untuk permasalahan yang terjadi.

3.2 Metode Pengumpulan Data

Salah satu komponen yang penting dalam penelitian adalah proses peneliti dalam pengumpulan data. Kesalahan yang dilakukan dalam proses pengumpulan data akan membuat proses analisis menjadi sulit. Selain itu hasil dan kesimpulan yang akan didapat pun akan menjadi rancu apabila pengumpulan data dilakukan tidak dengan benar.

Masing-masing penelitian memiliki proses pengumpulan data yang berbeda, tergantung dari jenis penelitian yang hendak dibuat oleh peneliti. Pengumpulan data kualitatif pastinya akan berbeda dengan pengumpulan data kuantitatif. Pengumpulan data statistik juga tidak bisa disamakan dengan pengumpulan data analisis.

3.3 Analisa Sistem yang Berjalan

Prosedur merupakan urutan kegiatan yang tepat dari tahapan-tahapan yang menerangkan mengenai proses apa yang dikerjakan siapa yang mengerjakan proses tersebut, bagaimana proses itu dapat dikerjakan dan dokumen apa saja yang terlibat, penjelasan prosedur pembuatan badan hukum yang berjalan adalah sebagai berikut:

1. Bagian marketing mencatat pesanan dari konsumen.
2. Pesanan yang telah dicatat diserahkan ke bagian administrasi, dan membuat nota transaksi sebanyak 3 rangkap. Rangkap ke-3 diserahkan ke bagian keuangan untuk dicatat pada buku penjualan.
3. Nota diserahkan kepada bagian marketing untuk diserahkan kepada konsumen sebanyak 2 rangkap.
4. Nota ditandatangani oleh konsumen, rangkap ke-1 diserahkan kepada marketing untuk disimpan sementara, dan sisanya di pegang oleh konsumen.
5. Konsumen membayar setelah jatuh tempo yang ditentukan dan menyerahkan nota transaksi rangkap ke-2.
6. Bagian marketing menerima pembayaran dari konsumen beserta nota transaksi rangkap ke-2 dan menyerahkan kepada bagian administrasi. Bagian marketing menyerahkan nota transaksi rangkap ke-1 kepada konsumen sebagai bukti pelunasan.
7. Bagian administrasi menerima nota rangkap ke-2 beserta tagihan yang kemudian diserahkan kepada bagian keuangan, dan membuat tanda terima setoran pembayaran kepada marketing.
8. Bagian keuangan mencatat pembayaran pada buku besar. Dan setiap akhir bulan bagian keuangan membuat laporan pembayaran piutang sebanyak 2 rangkap yang kemudian diserahkan kepada pimpinan untuk dicek dan ditandatangani.
9. Pimpinan mengecek dan menandatangani laporan pembayaran piutang.
10. Jika tidak sesuai akan dikembalikan kepada bagian administrasi untuk dicek ulang.
11. Jika sesuai, pimpinan menandatangani laporan piutang. Rangkap ke-1 diarsipkan dan rangkap ke-2 dikembalikan kepada bagian keuangan untuk diarsipkan.

3.4 Kelemahan Sistem

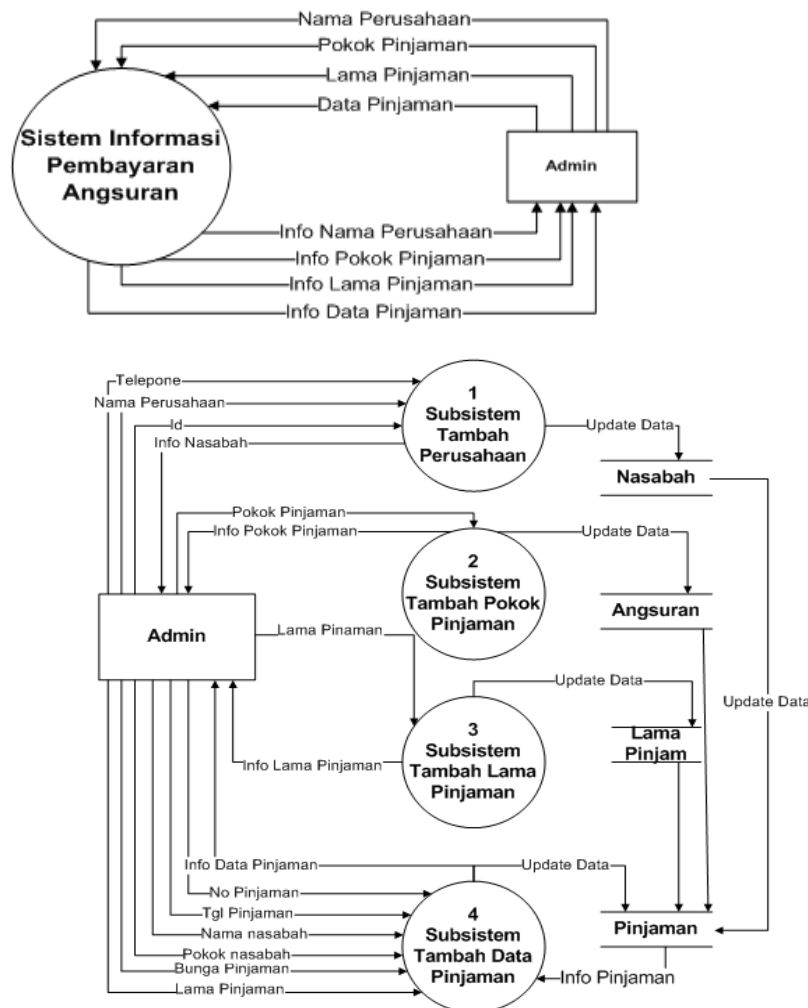
Berikut adalah masalah-masalah umum yang dapat ditemukan pada sistem yang berjalan pada Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Pembayaran Piutang Oli Petronas pada PT. Trampil Bina Sentosa, diantaranya :

- Proses dalam pembuatan laporan piutang masih membutuhkan waktu lama.
- Tidak adanya media penyimpanan data yang baik, sehingga ketika suatu data diperlukan tidak dapat langsung tersedia dengan cepat.
- Pada Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Pembayaran Piutang *PetronasOil* pada PT. Trampil Bina Sentosa, belum ada sistem yang baik yang dapat membuat laporan dengan cepat.
- Dalam pembuatan laporan piutang masih menggunakan pencatatan dalam buku besar, sehingga kemungkinan besar terjadi resiko kehilangan data.

3.5 Sistem yang Diusulkan

Berdasarkan hasil analisa dan penelitian terdapat beberapa kelemahan yang sudah disebutkan diatas, maka dibawah ini adalah sistem yang diusulkan.

Dibawah ini merupak alur sistem yang diusulkan :



4. HASIL DAN IMPLEMENTASI

Perancangan sistem informasi Pembayaran Piutang Pada PT Terampil Bina Sentosa yang terencana dan terprogram diharapkan dapat berjalan dengan baik. Pembahasan ini akan menjelaskan mengenai hasil perancangan sistem komputerisasi seperti perangkat keras (*Hardware*), perangkat lunak (*Software*) serta cara kerja program.

4.1 PERANCANGAN KELUARAN

Berikut ini merupakan rancangan keluaran (*output*) yang diusulkan untuk keperluan Perancangan sistem informasi Pembayaran Piutang Pada PT Terampil Bina Sentosa. Rancangan keluaran (*output*) tersebut pada Gambar sebagai berikut:

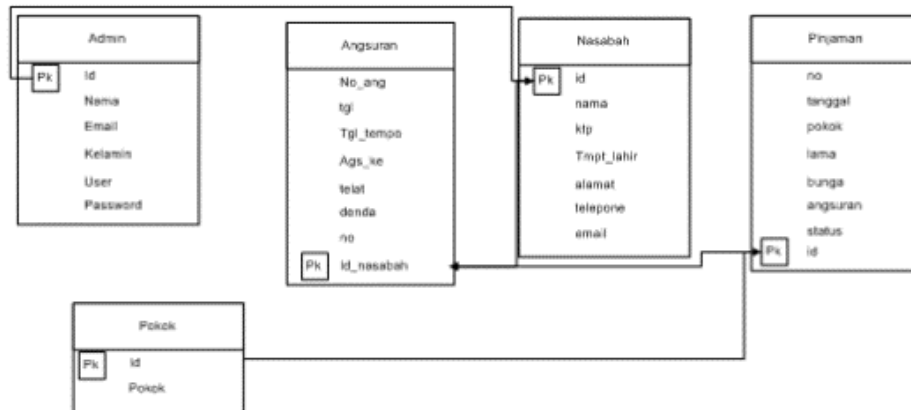
The screenshot shows the 'Sistem Informasi Pembayaran Angsuran' interface. At the top, there is a navigation bar with buttons for 'Home', 'Nama Perusahaan', 'Pokok Pinjaman', 'Lama Pinjaman', 'Pinjaman', and 'Keluar'. Below the navigation bar, there is a section titled 'Data >> Tambah'. This section contains a search bar labeled 'Cari Nama Nasabah' with a 'Cari' button. Below the search bar is a table with the following columns: 'No', 'Id', 'Nama Perusahaan', 'Tgl Pinjaman', 'Alamat', 'No. Tip', and 'Aksi'. The table contains one row of placeholder data: 'xxx', 'xxx', 'xxx', 'xxxx', 'xxx', 'xxx', and 'xxx'.

4.2 PERANCANGAN MASUKAN

Berikut ini merupakan rancangan masukan (*input*) yang diusulkan untuk keperluan sistem pengadaan dan monitoring inventaris pada PT. PERSADA Lampung Raya. Rancangan masukan (*input*) dapat dilihat pada Gambar sebagai berikut:

The screenshot shows the 'Sistem Informasi Pembayaran Angsuran' interface. At the top, there is a navigation bar with buttons for 'Home', 'Nama Perusahaan', 'Pokok Pinjaman', 'Lama Pinjaman', 'Pinjaman', and 'Keluar'. Below the navigation bar, there is a section titled 'Data >> Tambah Data Perusahaan'. This section contains a form with the following fields: 'Id', 'Nama Perusahaan', 'Tanggal Masuk', 'Alamat', 'Telephone', and 'Email'. Each field has a corresponding input box. At the bottom of the form, there are two buttons: 'Simpan' and 'Batal'.

4.3 RANCANGAN DATABASE



4.4 HASIL

4.4.1 Hamana Utama

Setelah berhasil melakukan login maka admin akan memasuki halaman website, dan akan ada beberapa menu yang di antaranya yaitu menu perusahaan atau nasabah. Adapun halaman nasabah ditunjukkan pada Gambar berikut ini:



5 KESIMPULAN DAN SARA

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hal-hal yang telah diuraikan sebelumnya, dapat ditarik kesimpulan bahwa Pengolahan data pembayaran piutang oli petronas pada PT. Trampil Bina Sentosa masih manual yaitu pencatatan yang hanya menggunakan buku catatan, tentu hal ini beresiko hilangnya data atau rusak. Berdasarkan simpulan tersebut tentu dibutuhkan sebuah sistem yang membantu bagi kedua belah pihak dan saling memberikan kepercayaan tentang pengolahan data tersebut.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas maka penulis memiliki saran, yaitu pada sistem yang diusulkan masih memiliki kelemahan tentu besar harapan agar aplikasi tersebut dikemudian hari dapat dikembangkan agar memiliki fungsi yang lebih maksimal. Demikian simpulan dan saran yang dapat penulis sampaikan.

DAFTAR PUSTAKA

- Agung Nugroho, 2005. *Strategi Jitu memilih Metode statistic Penelitian dengan SPSS*, Andi Yogyakarta
- Bambang Riyanto. 2005, *Dasar – Dasar Pembelian Perusahaan, Edisi Keempat, Cetakan Ketujuh*, Yogyakarta : YBPFE UGM.
- Budiharto,Widodo. 2005. *Apl Oracle 10g VB/VB NET*. PT.Elex M K :Jakarta.
- Bunafit Nugroho. 2004. *PHP dan MySQL dengan editor Dreamweaver MX*. ANDI Yogyakarta, Yogyakarta.
- Dunia ,Firdaus A.2005. *Pengantar Akuntansi, Buku Satu ,Edisi 2*, Penerbit :Fakults Ekonomi UI, Jakarta.
- Hendrayudi.2008. *VB 2008 Berbagai Keperluan Pemrograman*. PT.Elex Media Komputindo : Jakarta.
- Jogiyanto. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Kusrini. 2007. *Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data*. Andi: Yogyakarta.
- Othman, Mohd. Shahizan dkk. 2006. *Pembangunan Apilikasi Web Menggunakan Active Server Pages (ASP)*.Universiti Teknologi Malaysia : Kuala Lumpur.
- Rajab, Wahyudin.2009. *Buku Ajar Epidemiologi Untuk Mahasiswa Kebidanan*. Buku Kedokteran EGC : Jakarta.
- W.J.S. Poerwadarminta. 2003. *Kamus UMUM Bahasa Indonesia*. Gramedia. Jakarta.
- Wahana Komputer, 2006a. *Menguasai Pemrograman Web dengan PHP 5*. Andi, Yogyakarta dan Wahana Komputer, Semarang
- Fawa’ati, T. M., & Raharto, T. B. (2021). Rancang Bangun Game Edukasi Berbasis Android Pembantu Sistem Kegiatan Belajar Mengajar (KBM) Mata Pelajaran Komputer Untuk Sekolah. *Jurnal SIMADA (Sistem Informasi Dan Manajemen Basis Data)*, 4(1), 40–47.
- Febriana, T., Marlina, I., HP, D. E., Fawa’ati, T. M., & Suyatno, S. (2023). SISTEM INFORMASI PEMBELIAN DAN PENJUALAN SPAREPART PADA PT. RINDANG TIGASATU PRATAMA BERBASIS WEB. *Jurnal Multimedia Dan Android (JMA)*, 4(1).
- Febrianda, I., Zuhri, K., & Yuniarthe, Y. (2022). Sistem Peringatan Dini Menggunakan Masker Ketika Keluar Rumah Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 3(2).
- Hairudin, H., & Hasbullah, H. (2023). PENGARUH PROMOSI, HARGA,

DAN LOKASI TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN PERUMAHAN SUBSIDI VILLA SUTRA PADA PT. MITRA SABURAI PROPERTI. *Jurnal Revenue: Jurnal Ilmiah Akuntansi*, 3(2), 715–726.

- Hairudin, H., & Oktaria, E. T. (2022). Analisis Peningkatan Kinerja Karyawan melalui Motivasi Kerja Internal dan Motivasi Eksternal Karyawan. *Jurnal Akuntansi, Keuangan, Dan Manajemen*, 4(1), 1–14.
- Hairudin, H., & Wenda, W. (2023). Pengaruh Lingkungan Kerja Dan Stres Kerja Terhadap Kinerja Guru Pada MAN 1 Pesisir Barat. *JURNAL RISET AKUNTANSI DAN MANAJEMEN*, 12(1).
- Hendri, R., Hartanto, M. B., Yuniarthe, Y., & Agustin, A. (2023). Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Validasi Data Pegawai Polda Dengan Metode AHP Berbasis WEB. *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 4(1).
- Herdianto, R., Syafitri, Y., & Yuniarthe, Y. (2022). Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Siswa Berprestasi Dengan Menggunakan AHP (Studi Kasus: SMA Negeri 1 Bandar Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 3(2).
- Hermawan, N. S. A., Riskawati, R., & Yuniarthe, Y. (2023). Penyuluhan Mengenai COVID-19 dan Penyuluhan Bidang Digital Marketing. *ANDASIH Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 4(1), 24–28.
- Marliana, I., Ikhwan, A., & Fawaati, T. M. (2023). Implementasi Mit App Inventor Dalam Game Mengenal Huruf Berbasis Android. *Jurnal Teknoinfo*, 17(1), 244–252.
- Nurahman, D., Yulistina, Y., Yuniarthe, Y., Sari, R. A., & Haryati, D. (2023). Literasi Digital Pada Aspek Hukum Bisnis UMKM Kelompok Usaha PKK Desa Wisata Pulau Pahawang. *SEWAGATI: Jurnal Pengabdian Masyarakat Indonesia*, 2(2), 142–147.
- Oktaria, E. T., Hairudin, H., & Setiawan, R. (2023). PROMOSI DAN KUALITAS PELAYANAN DALAM MENINGKATKAN JUMLAH PENERIMAAN SISWA PADA LEMBAGA KURSUS BAHASA INGGRIS LANGUAGE EXCHANGE (LE) KOTA BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Manajemen Dan Bisnis*, 14(1), 18–36.
- Oktaria, E. T., Irvan, M., & Hairudin, H. (2022). The Effect of Recruitment and Compensation on Employee Performance at DAMRI Public Company Lampung Branch. *GEMA: Journal of Gentiaras Management and Accounting*, 14(3), 159–170.
- Oktaria, I., Fawa'ati, T. M., & Brajannoto, D. (2023). Penerapan AHP Untuk Menentukan Kepuasan Pelanggan Sebagai Dasar Penentuan Unit Kerja Terbaik. *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 4(1).
- Oktavianto, A., Zuhri, K., Yuniarthe, Y., & Hendri, R. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Jasa Service Sepeda Motor Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 3(1).
- Rahayu, E. C., & Fawaati, T. M. (2022). PELATIHAN PEMBUATAN WEBSITE SENDIRI BAGI APARAT DESA RULUNG HELOK KECAMATAN NATAR LAMPUNG SELATAN. *ANDASIH Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3(2), 80–84.
- Yuniarthe, Y., Hendri, R., & Anggara, Y. (2021). Pengendali Lampu dan

Pintu Dengan Perintah Suara Berbasis Android dan Arduino Uno. *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 2(1).