

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA CV. GLOBAL UTAMA FURNITURE BANDAR LAMPUNG

Nia Annisa Fitriyadi
STMIK Pringsewu Sistem Informasi
Email: niaanisaf@stimikpringsewu.ac.id

ABSTRAK

Dengan berkembangnya teknologi informasi memungkinkan pengolahan data penjualan pada CV. Global Utama Furniture dapat dilakukan dengan mudah kepada siapa saja yang membutuhkannya. Melihat perkembangan teknologi saat ini perlu kiranya instansi pemerintah dan swasta mengambil suatu langkah untuk memanfaatkan dan mengimplementasikan teknologi informasi yang berfungsi sebagai media atau sarana informasi yang menjajikan.

Seiring dengan pesatnya perkembangan teknologi informasi, maka mempengaruhi juga sebuah perusahaan baik pemerintah maupun swasta dalam penilaian terhadap baik atau buruknya sebuah sistem data penjualan yang telah ada pada perusahaan. Seperti pada CV. Global Utama Furniture merupakan salah satu perusahaan swasta yang bergerak dibidang manufaktur yaitu pembuatan mebel. Sebagai salah satu perusahaan yang namanya sudah besar harus diimbangi oleh sistem yang harus memadai baik di bagian promosi pengolahan data dan lain-lain.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Penjualan

1.1 LATAR BELAKANG

Kemajuan teknologi informasi saat ini telah berjalan di berbagai bidang dikarenakan semakin berkembangnya teknologi informasi. Dengan berkembangnya teknologi informasi memungkinkan pengolahan data penjualan pada CV. Global Utama Furniture dapat dilakukan dengan mudah kepada siapa saja yang membutuhkannya (Hairudin et al., 2020; Hairudin & Hasbullah, 2023; Meidasari et al., 2023; E. T. Oktaria, Hairudin, et al., 2023; E. T. Oktaria, Yuniarthe, et al., 2023). Melihat perkembangan teknologi saat ini perlu kiranya instansi pemerintah dan swasta mengambil suatu langkah untuk memanfaatkan dan mengimplementasikan teknologi informasi yang berfungsi sebagai media atau sarana informasi yang menjajikan (Febrianda et al., 2022; Hendri et al., 2023; Herdianto et al., 2022; Yuniarthe et al., 2021; Yunita et al., 2022).

Seiring dengan pesatnya perkembangan teknologi informasi, maka mempengaruhi juga sebuah perusahaan baik pemerintah maupun swasta dalam penilaian terhadap

baik atau buruknya sebuah sistem data penjualan yang telah ada pada perusahaan. Seperti pada CV. Global Utama Furniture merupakan salah satu perusahaan swasta yang bergerak dibidang manufaktur yaitu pembuatan mebel. Sebagai salah satu perusahaan yang namanya sudah besar harus diimbangi oleh sistem yang harus memadai baik di bagian promosi pengolahan data dan lain-lain (Fawa'ati & Raharto, 2021; Febriana et al., 2023; Marliana et al., 2023; I. Oktaria et al., 2023; Rahayu & Fawaati, 2022).

Kendala yang dihadapi oleh CV. Global Utama Furniture untuk saat ini adalah belum optimalnya sistem pengolahan data transaksi penjualan produk yaitu masih menggunakan microsoft excel, sehingga pada proses pencarian dan pengecekan data penjualan produk memerlukan waktu yang cukup lama dan mengalami keterlambatan pada saat proses pembayaran dan pembuatan laporan akhir bulannya. Untuk menyelesaikan masalah tersebut adalah dengan melakukan penelitian secara langsung dan mengimplementasikannya pada sebuah program sehingga laporan data penjualan produk dapat lebih akurat, tepat waktu dan mudah dalam pencarian data tersebut.

1.2 IDENTIFIKASI MASALAH

Berdasarkan hasil pengamatan dan penelitian yang dilakukan pada CV. Global Utama Furniture, ditemukan permasalahan yang timbul pada sistem kerja yang sedang berjalan yaitu:

- a. Proses pencarian dan pengecekan data penjualan produk memerlukan waktu yang cukup lama.
- b. Keterlambatan pada saat proses pembayaran dan pembuatan laporan akhir bulannya.

1.3 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan identifikasi masalah diatas maka penulis membuat perumusan masalah pada penelitian ini adalah “ Bagaimana merancang sistem informasi Penjualan pada CV. Global Utama Furniture Bandar Lampung? “

1.4 BATASAN MASALAH

Agar permasalahan ini tidak terlalu luas dan terarah maka ruang lingkup pembahasan dibatasi pada pengolahan data penjualan produk.

1.5 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.5.1 TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan penelitian yang dibuat penulis adalah:

1. Menganalisis Sistem yang sedang berjalan pada CV. Global Utama Furniture.
2. Mencari kelemahan sistem yang sedang berjalan.

3. Memberikan solusi dengan membangun perangkat lunak Sistem Pengolahan Data pengolahan data transaksi penjualan produk pada CV. Global Utama Furniture.

1.5.2 MANFAAT PENELITIAN

Adapun manfaat penelitian ini adalah:

- a. Bagi Peneliti

Menerapkan ilmu yang didapat di bangku perkuliahan pada dunia kerja sehingga mampu menganalisa suatu masalah yang terjadi dan memberikan solusi dari permasalahan tersebut.

- b. Bagi Perguruan Tinggi

Memberikan referensi karya tulis sehingga dapat dipergunakan sebagai acuan dalam pembuatan karya tulis yang lain.

- c. Bagi CV. Global Utama Furniture

Membantu mengatasi masalah yang terjadi pada CV. Global Utama Furniture terutama membantu mengatasi masalah yang sering terjadi pada admin.

2.1 TINJAUAN PUSTAKA

A. Pengertian Perancangan

Menurut Al-Bahra Bin Ladjamudin dalam bukunya yang berjudul Analisis & Desain Sistem Informasi (2005: 39), menyebutkan bahwa: "Perancangan adalah suatu kegiatan yang memiliki tujuan untuk mendesign sistem baru yang dapat menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi perusahaan yang diperoleh dari pemilihan alternatif sistem yang terbaik."

Menurut My Earth dalam makalahnya yang berjudul Perancangan sistem dan Analisis, menyebutkan bahwa: "Perancangan adalah suatu kegiatan membuat desain teknis berdasarkan evaluasi yang telah dilakukan pada kegiatan analisis."

Berdasarkan definisi di atas, penulis menarik kesimpulan bahwa perancangan merupakan suatu pola yang dibuat untuk mengatasi masalah yang dihadapi perusahaan atau organisasi setelah melakukan analisis terlebih dahulu.

B. Pengertian Sistem

Suatu peristiwa atau tindakan yang dilakukan oleh dua belah pihak dengan tujuan menukarkan barang atau jasa dengan menggunakan alat transaksi yang sah dan sama-sama memiliki kesepakatan dalam transaksinya.

Pengertian Pembelian Menurut para Ahli

- Menurut Riyanto, Bambang (1995) dalam buku "Dasar-dasar Pembelian" menyatakan bahwa, pembelian merupakan sistem aplikasi siklus pengeluaran yang umum.
- Menurut Sofjan Assauri, (2008: 223) Pembelian adalah salah satu fungsi yang penting dalam berhasilnya operasi suatu perusahaan.

C. Pengertian Sistem

Sistem adalah jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu (Jogiyanto, 2005:15).

Menurut L. James Havery Sistem adalah prosedur logis dan rasional untuk merancang suatu rangkaian komponen yang berhubungan satu dengan yang lainnya dengan maksud untuk berfungsi sebagai suatu kesatuan dalam usaha mencapai suatu tujuan yang telah ditentukan”.

D. Pengertian Informasi

Pengertian Informasi Menurut Jogiyanto HM., (1999: 692), “Informasi dapat didefinisikan sebagai hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian (event) yang nyata (fact) yang digunakan untuk pengambilan keputusan”.

E. Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Jogiyanto, 2005:11).

3.1 Metodologi Pengembangan Sistem

Metodologi pengembangan system adalah suatu proses pengembangan system yang formal dan presisi yang mendefinisikan serangkaian aktivitas, metode dan tools yang terautomasi bagi para pengembang dan manager proyek dalam rangka mengembangkan dan merawat sebagai keseluruhan system informasi atau software. Untuk itu dalam sebuah penelitian metode ini sangat penting karena menyangkut berhasil atau tidaknya penelitian ini. Didalam penelitian ini peneliti menggunakan metode waterfall, karena dirasa oleh peneliti sesuai dengan object yang diteliti. Karena Metode waterfall merupakan metode yang paling sederhana sehingga memudahkan peneliti untuk menerapkan metode ini didalam penelitian ini.

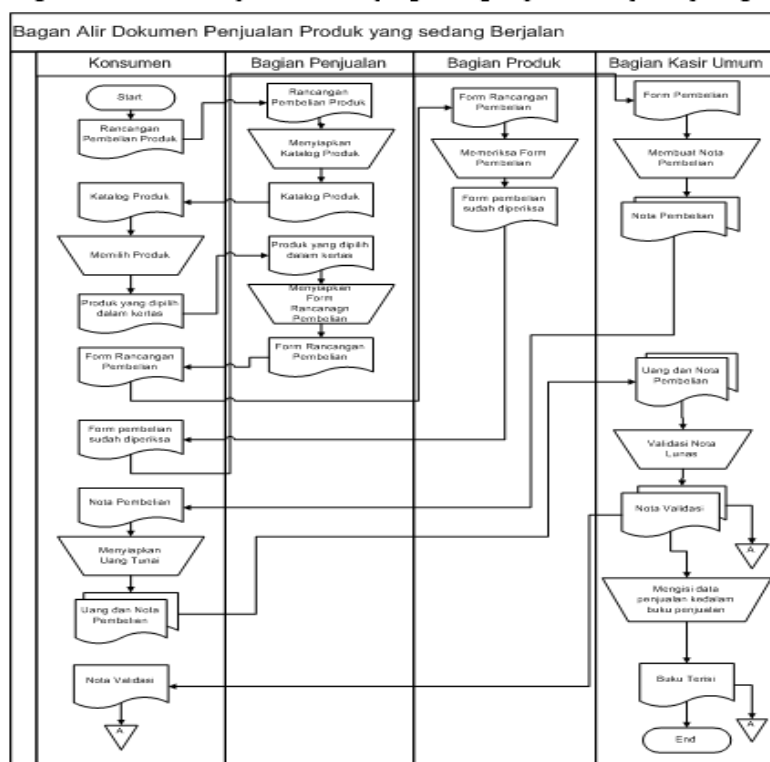
3.2 Metode Pengumpulan Data

Jika di lihat dari pengertian metode pengumpulan data menurut ahli metode pengumpulan data berupa suatu pernyataan (*statement*) tentang sifat, keadaan, kegiatan tertentu dan sejenisnya. Pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam rangka mencapai tujuan penelitian. Metode pengumpulan data ini berfungsi untuk mengumpulkan data dan kemudian untuk kepentingan penelitian ini.

3.3 Analisa Sistem yang Berjalan

Dari hasil penelitian yang dilakukan, dapat diuraikan sistem yang berjalan sebagai berikut:

1. Konsumen datang ke CV. Global Utama Furniture Bandar Lampung untuk memesan Produk yang dijual oleh CV. Global Utama Furniture.
2. Bagian Penjualan memberikan Katalog Produk agar konsumen lebih mudah memilih produk yang dibutuhkan.
3. Konsumen lalu memilih produk tersebut dengan pertimbangan yang dibutuhkan, atau sesuai dengan rancangan pemesanan.
4. Setelah melakukan pemilihan produk bagian penjualan membuat form rencana pembelian yang kemudian diserahkan kepada bagian produk.
5. Bagian produk kemudian menyiapkan produk untuk di tunjukan kepada konsumen.
6. Kemudian kasir membuat nota pembelian sesuai dengan form rancangan pembelian.
7. Nota kemudian diberikan kepada konsumen, kemudian konsumen memberikan uang untuk pembayaran tersebut bersama dengan nota pembelian.
8. Nota kemudian divalidasi membuktikan bahwa produk sudah dibayar.
9. Kemudian bagian kasir umum menulis penjualan kedalam buku besar penjualan sebagai data dan arsip.
10. Nota rangkap pertama diberikan kepada konsumen dan rangkap 2 digunakan sebagai arsip penjualan.



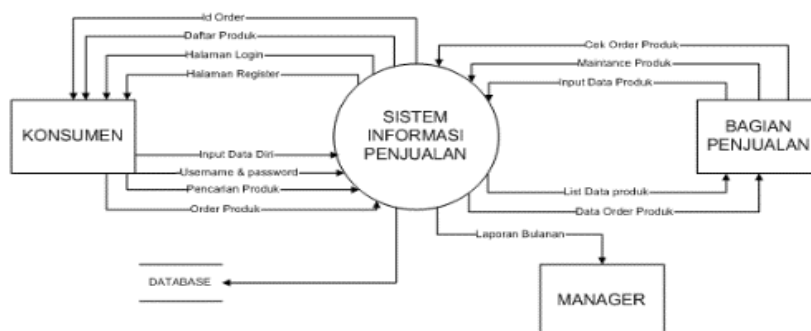
3.4 Kelemahana Sistem

Setelah dilakukan analisis terhadap sistem yang berjalan CV. Global Utama Furniture Bandar Lampung, maka ditemukan beberapa kelemahan atau permasalahan yang terjadi pada sistem tersebut. Kelemahan pada sistem penjualan yang berjalan antara lain:

- Sistem pengolahan data penjualan yang masih manual hanya memanfaatkan nota dan pencatatan pada buku besar dikhawatirkan buku rusak dan buku hilang.
- Lamanya proses pembuatan laporan penjualan bulanan karena lamanya pencarian data pada buku penjualan.
- Proses perhitungan jumlah penjualan yang lama mengakibatkan pembuatan laporan memakan waktu.

3.5 Sistem yang Diusulkan

Rancangan sistem yang akan diusulkan diterangkan dalam bentuk diagram konteks dan diagram alir data pada Gambar sebagai berikut:



4.1 PERANCANGAN KELUARAN

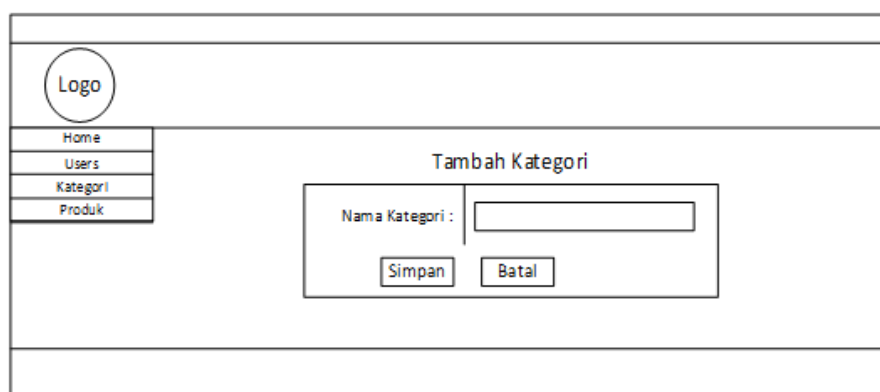
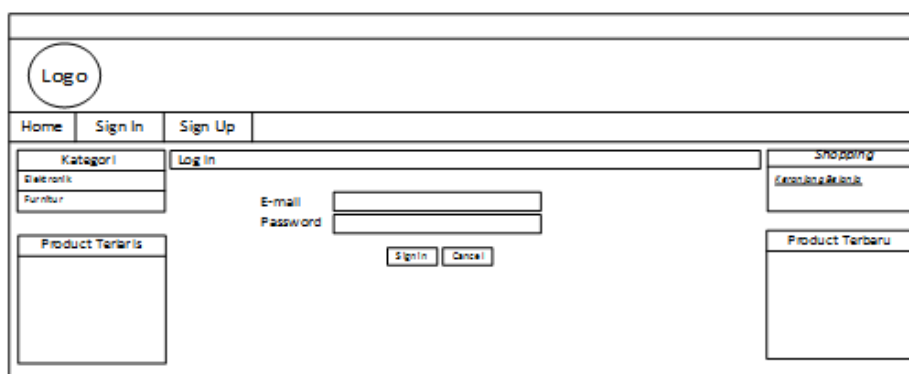
Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada CV. Global Utama Furniture Bandar Lampung, yang terencana dan terprogram diharapkan dapat berjalan dengan baik. Pembahasan ini akan menjelaskan mengenai hasil perancangan sistem komputerisasi seperti perangkat keras (Hardware), perangkat lunak (Software) serta cara kerja program.

Berikut ini merupakan rancangan keluaran (output) yang diusulkan untuk keperluan dalam Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada CV. Global Utama Furniture Bandar Lampung



4.2 PERANCANGAN MASUKAN

Berikut ini merupakan rancangan masukan (input) yang diusulkan untuk dalam Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada CV. Global Utama Furniture Bandara Lampung.



4.3 RANCANGAN DATABASE



4.4 HASIL

Hasil tampilan dari aplikasi yang dibuat sebagai berikut:

4.4.1 Website

Pada halaman login ini admin harus mengisi username dan password terlebih dahulu sebelum masuk kedalam halaman admin Setelah menginputkan username dan password dengan benar maka akan masuk ke dalam halaman admin,



4.1 KESIMPULAN DAN SARAN

a. Kesimpulan

Berdasarkan hal-hal yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, dapat disimpulkan yaitu:

1. Pada sistem yang sedang berjalan belum digunakan Sistem Informasi Penjualan sehingga pengolahan Data dan Kegiatan pencarian data yang dirasa lebih lambat.

2. Sistem yang telah dibuat memberikan kemudahan dalam pembuatan laporan penjualan serta memudahkan bagi admin dalam proses pencarian dan pengecekan produk.
3. Adapun perubahan sistem yang dihasilkan pada CV. Global Utama Furniture adalah
 - a. Media penyimpanan database yang lebih aman dan mudah dalam pengolahannya.
 - b. Perancangan antar muka sistem sehingga lebih mudah digunakan.
 - c. Secara fungsional lebih mudah dan lebih userfriendly sehingga admin lebih mudah dalam menggunakannya.
 - d. Mempercepat admin dalam mencari dan mengolah data karena media penyimpanan yang sudah terkomputerisi.

b. Saran

Saran yang dapat penulis sampaikan dan berikan pada CV. Global Utama Furniture adalah sebagai berikut: diharapkan sistem informasi penjualan pada CV. Global Utama Furniture akan dapat digunakan sebagaimana fungsinya dan dapat dikembangkan dikemudian hari agar lebih berfungsi secara maksimal. Demikian simpulan dan saran ini penulis sampaikan, mudah-mudahan dapat menjadi bahan masukan dan pertimbangan pada CV. Global Utama Furniture Bandar Lampung.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir, 2003, Konsep dan Tuntunan Praktis Basis Data, Andi, Yogyakarta.
- Andri, Kristanto, 2004, Jaringan Syaraf Tiruan (Konsep Dasar, Algoritma, dan Aplikasinya), Gava Media, Yogyakarta.
- Arief M Rudianto. 2011. Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL. C.V ANDI OFFSET. Yogyakarta.
- Arif A 2011. "Analisa & Desain Sistem Informasi" penerbit Andi Offset Yogyakarta
- Bunafit Nugroho. 2004. PHP dan MySQL dengan editor Dreamweaver MX. ANDI Yogyakarta, Yogyakarta.
- Basu Swastha. 2007. Manajemen Pemasaran. Edisi Kedelapan. Cetakan Kedelapan. Jakarta: Penerbit Liberty.
- Connolly, T., Begg, C. 2010. Database Systems: a practical approach to design, implementation, and management. 5th Edition. America: Pearson Education
- DR. Bambang Hartono, SKM, Msc, MM "Sistem Informasi Manajemen Berbasis Komputer" 2013:9
- Fandy Tjiptono (2008). Service Management Mewujudkan Layanan Prima penerbit Andi Offset edisi II Yogyakarta.
- HM, Jogyanto. (1999). Pengertian Diagram Alir Dokumen. Bandung: Penerbit Gramedia.
- HM, Jogyanto. (2002). Analisa System Informasi. Solo: Penerbit Dunia Pustaka.
- Winardi, 1989. Pengantar Tentang Teori Sistem dan Analisis Sistem. Penerbit Mandar Maju. Bandung

- Jogiyanto, 2005. Analisis dan Desain sistem informasi, Andi: Yogyakarta.
- Wahana Komputer. 2006. Pengolahan Database dengan MySQL. Andi, Yogyakarta dan Wahana Komputer. Semarang
- Fawa'ati, T. M., & Raharto, T. B. (2021). Rancang Bangun Game Edukasi Berbasis Android Pembantu Sistem Kegiatan Belajar Mengajar (KBM) Mata Pelajaran Komputer Untuk Sekolah. *Jurnal SIMADA (Sistem Informasi Dan Manajemen Basis Data)*, 4(1), 40–47.
- Febriana, T., Marlina, I., HP, D. E., Fawa'ati, T. M., & Suyatno, S. (2023). SISTEM INFORMASI PEMBELIAN DAN PENJUALAN SPAREPART PADA PT. RINDANG TIGASATU PRATAMA BERBASIS WEB. *Jurnal Multimedia Dan Android (JMA)*, 4(1).
- Febrianda, I., Zuhri, K., & Yuniarthe, Y. (2022). Sistem Peringatan Dini Menggunakan Masker Ketika Keluar Rumah Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 3(2).
- Hairudin, H., & Hasbullah, H. (2023). PENGARUH PROMOSI, HARGA, DAN LOKASI TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN PERUMAHAN SUBSIDI VILLA SUTRA PADA PT. MITRA SABURAI PROPERTI. *Jurnal Revenue: Jurnal Ilmiah Akuntansi*, 3(2), 715–726.
- Hairudin, H., Yunindra, A. E., & Rahman, F. F. (2020). Pengaruh Kepemilikan Manjerial, Kebijakan Hutang, Profitabilitas, Ukuran Perusahaan, dan Kesempatan Investasi terhadap Kebijakan Dividen pada Perusahaan Manufaktur yang Terdaftar pada Bursa Efek Indonesia. *Business and Entrepreneurship Journal (BEJ)*, 1(1), 23–37. <http://www.jurnal.umitra.ac.id/index.php/bej/article/view/322/0>
- Hendri, R., Hartanto, M. B., Yuniarthe, Y., & Agustin, A. (2023). Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Validasi Data Pegawai Polda Dengan Metode AHP Berbasis WEB. *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 4(1).
- Herdianto, R., Syafitri, Y., & Yuniarthe, Y. (2022). Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Siswa Berprestasi Dengan Menggunakan AHP (Studi Kasus: SMA Negeri 1 Bandar Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 3(2).
- Marliana, I., Ikhwan, A., & Fawaati, T. M. (2023). Implementasi Mit App Inventor Dalam Game Mengenal Huruf Berbasis Android. *Jurnal Teknoinfo*, 17(1), 244–252.
- Meidasari, E., Yudhinanto, C. N., & Brajanoto, D. (2023). Pemasaran Dodol Mangrove Melalui Digital Marketing di Desa Wisata Pulau Pahawang. *INSAN MANDIRI: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(1), 21–24.
- Oktaria, E. T., Hairudin, H., & Setiawan, R. (2023). PROMOSI DAN KUALITAS PELAYANAN DALAM MENINGKATKAN JUMLAH PENERIMAAN SISWA PADA LEMBAGA KURSUS BAHASA INGGRIS LANGUAGE EXCHANGE (LE) KOTA BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Manajemen Dan Bisnis*, 14(1), 18–36.
- Oktaria, E. T., Yuniarthe, Y., Hairudin, H., Wengrum, T. D., Khoiriah, N., & Adelita, I. (2023). SARANA PUBLIKASI DAN MEDIA PROMOSI PRODUK KREATIFITAS SISWA MENGGUNAKAN E-COMMERCE PADA SMK GADING REJO KABUPATEN PESAWARAN. *Jurnal Pengabdian UMKM*, 2(1), 78–83.
- Oktaria, I., Fawa'ati, T. M., & Brajannoto, D. (2023). Penerapan AHP Untuk Menentukan Kepuasan Pelanggan Sebagai Dasar Penentuan Unit Kerja Terbaik. *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 4(1).
- Rahayu, E. C., & Fawaati, T. M. (2022). PELATIHAN PEMBUATAN WEBSITE SENDIRI BAGI APARAT DESA RULUNG HELOK KECAMATAN NATAR LAMPUNG SELATAN. *ANDASIH Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3(2), 80–84.
- Yuniarthe, Y., Hendri, R., & Anggara, Y. (2021). Pengendali Lampu dan Pintu Dengan Perintah Suara Berbasis Android dan Arduino Uno. *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 2(1).

Yunita, H. D., Zuhri, K., & Yuniarthe, Y. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Pemasaran Produk Unggulan Bagi Kelompok Usaha Kerajinan Kabupaten Pringsewu Lampung. *JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)*, 7(2), 156–166.