

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI E-DISTRIBUTION BERBASIS WEB
PADA PT. BINTANG SURYA SINDO LAMPUNG**

Rita Hanasari

Dharmawacana Metro, sistem informasi
Email: ritahanasari60@dharmawacana.ac.id

ABSTRAK

PT. Bintang Surya Sindo Lampung merupakan salah satu bentuk perusahaan yang bergerak dalam bidang distribusi produk-produk seperti produk air mineral (aqua), keju (Kraft), Handbody, makanan dan produk-produk lainnya. Dalam hal ini ketepatan waktu serta kelengkapan produk yang akan didistribusikan adalah hal yang paling di perhatikan pasalnya setiap keterlambatan atau kekurangan adalah sebuah kekecewaan bagi konsumen.

Salah satu upaya untuk memiliki nilai pelayanan yang lebih baik adalah pemanfaatan komputer. Dengan adanya komputer sebagai alat pengolah data, serta sebagai alat promosi yang sangat efektif maka diharapkan pelayanan perusahaan perdagangan dapat ditingkatkan, salah satu contoh yakni Pengolahan data pendistribusian produk pada PT. Bintang Surya Sindo Lampung. Hal ini sangat berguna untuk membantu Perusahaan agar lebih mudah dalam mengolah system serta data pendistribusian barang kepada customer.

Dengan E-Distribution yang dilakukan dalam penelitian menjadi dasar riset yang akan dijabarkan dalam skripsi ini.

Kata Kunci: Sistem Informasi, E- Distribution

1. PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Kemajuan teknologi saat ini sangatlah berkembang pesat khususnya teknologi informasi dan sistem informasi, sehingga pemakaian komputer semakin dirasakan manfaat dan kegunaannya karena sangat membantu dalam segala aspek kegiatan (Fawa'ati & Raharto, 2021; Febriana et al., 2023; Marliana et al., 2023; I. Oktaria et al., 2023; Rahayu & Fawaati, 2022). Hal tersebut terbukti semakin bertambahnya pemakaian komputer baik secara pribadi maupun secara umum di dalam perusahaan maupun instansi lainnya. Kemajuan teknologi ini juga dirasakan pada PT. Bintang Surya Sindo Lampung. PT. Bintang Surya Sindo Lampung merupakan salah satu bentuk perusahaan yang bergerak dalam bidang distribusi produk-produk seperti produk air mineral (aqua), keju (*Kraft*), *Handbody*, makanan dan produk-produk lainnya.

Dalam hal ini ketepatan waktu serta kelengkapan produk yang akan didistribusikan adalah hal yang paling di perhatikan pasalnya setiap keterlambatan atau kekurangan adalah sebuah kekecewaan bagi konsumen. salah satu upaya untuk memiliki nilai pelayanan yang lebih baik adalah pemanfaatan computer (Febrianda et al., 2022; Nurahman et al., 2023; Oktavianto et al., 2022; Yuniarthe et al., 2021, 2022; Yunita et al., 2022, 2022). Dengan adanya komputer sebagai alat pengolah data, serta sebagai alat promosi yang sangat efektif maka diharapkan pelayanan perusahaan perdagangan dapat ditingkatkan (Hairudin & Hasbullah, 2023; Hairudin & Oktaria, 2022; E. T. Oktaria et al., 2022; E. T. Oktaria, Hairudin, et al., 2023; E. T. Oktaria, Yuniarthe, et al., 2023), salah satu contoh yakni Pengolahan data pendistribusian produk pada PT. Bintang Surya Sindo Lampung. Hal ini sangat berguna untuk membantu Perusahaan agar lebih mudah dalam mengolah system serta data pendistribusian barang kepada customer (Meidasari et al., 2023).

Berdasarkan uraian diatas maka penulis mengangkat judul dalam penulisan Proposal “Perancangan Sistem Informasi *E-Distribution* Berbasis Web pada PT. Bintang Surya Sindo Lampung”.

1.2 IDENTIFIKASI MASALAH

Berdasarkan hasil pengamatan dan penelitian yang dilakukan pada PT. Bintang Surya Sindo Lampung, ditemukan permasalahan yang timbul pada sistem kerja yang sedang berjalan yaitu:

- a. Admin kerap melakukan kesalahan dalam pencatatan barang yang akan di kirimkan kepada Costumer.
- b. Dengan adanya kesalahan maka terjadi keterlambatan dalam pengiriman barang kepada Costumer.

1.3 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan identifikasi masalah diatas maka penulis membuat perumusan masalah pada penelitian ini adalah “ Bagaimana Merancang Sistem Informasi *E-Distribution* Berbasis Web pada PT. Bintang Surya Sindo Lampung? “

1.4 BATASAN MASALAH

Agar permasalahan ini tidak terlalu luas dan terarah maka ruang lingkup pembahasan dibatasi pada pengolahan data Pendistribusian Produk Pada PT. Bintang Surya Sindo Lampung.

1.5 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.5.1 TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan penelitian yang dibuat penulis adalah membangun Sistem Informasi berbasis Web Pada PT. Bintang Surya Sindo Lampung.

1.5.2 MANFAAT PENELITIAN

Adapun manfaat penelitian ini adalah:

- a. Bagi Peneliti
Menerapkan ilmu yang didapat di bangku perkuliahan pada dunia kerja sehingga mampu menganalisa suatu masalah yang terjadi dan memberikan solusi dari permasalahan tersebut.
- b. Bagi Perguruan Tinggi
Memberikan referensi karya tulis sehingga dapat dipergunakan sebagai acuan dalam pembuatan karya tulis yang lain.
- c. Bagi PT. Bintang Surya Sindo Lampung
Membantu mengatasi masalah yang terjadi pada PT. Bintang Surya Sindo Lampung terutama membantu mengatasi masalah yang sering terjadi pada admin Pendistribusian.

2.1 TINJAUAN PUSTAKA

A. Perancangan

Perancangan merupakan tahap dari analisis sistem dimana pada perancangan sistem digambarkan rancangan sistem yang akan dibangun sebelum dilakukan pengkodean kedalam suatu aplikasi (Jogiyanto, 2005)

B. Distribusi

Distribusi adalah suatu proses penyampaian barang atau jasa dari produsen ke konsumen dan para pemakai, sewaktu dan dimana barang atau jasa tersebut diperlukan. (Drs.Suyadi Prawirosentoso, Mba, Pengantar bisnis modern, 2007)

C. Data

Data merupakan bentuk yang masih mentah yang belum dapat bercerita banyak, sehingga perlu diolah lebih lanjut. Data diolah melalui suatu model untuk dihasilkan informasi. (Jogiyanto HM, 2005, Analisis dan Desain)

3.1 METODOLOGI PENELITIAN

A. Metodologi Pengembangan Sistem

Metode ini merupakan pendekatan melalui beberapa tahap untuk menganalisis dan merancang sistem yang dimana sistem tersebut telah dikembangkan dengan sangat baik melalui penggunaan siklus kegiatan penganalisis dan pemakai secara spesifik.

Adapun tahapan utama dalam siklus pengembangan sistem, yaitu:

- a. Perencanaan Sistem (*Systems Planning*)
- b. Analisis Sistem (*System Analysis*)
- c. Perancangan Sistem (*Systems Design*) Secara Umum
- d. Seleksi Sistem (*System Selection*)
- e. Perancangan Sistem (*Systems Design*) Secara Umum
- f. Implementasi dan Pemeliharaan Sistem (*System Implementation & Maintenance*)

B. Metode Pengumpulan Data

Pada saat perencanaan sistem dibutuhkan kebutuhan - kebutuhan fisik, tenaga kerja dan dana yang dibutuhkan untuk pengembangan sistem ini serta untuk mendukung operasi setelah diterapkan dengan cara sebagai berikut:

a. Studi Kepustakaan

Studi yang dilakukan dengan cara mempelajari buku - buku dan literature - literature yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan.

b. Studi Lapangan

Pengambilan data yang diperlukan dengan mengadakan penelitian langsung pada objek yang akan diteliti dengan cara:

1. Wawancara

Melakukan tanya jawab kepada karyawan PT. Bintang Surya Sindo Lampung tentang Proses pencatatan hingga pendistribusian produk, dimana hasil dari proses wawancara tersebut dapat diketahui bahwa perusahaan ini memiliki kelemahan pada proses penerimaan dan distribusi produk, pembuatan laporan dan pencarian data.

2. Observasi

Mengadakan pengamatan pada PT. Bintang Surya Sindo Lampung khususnya dibagian admin distribusi gudang dimana hasil dari pengamatan ini diperoleh gambaran sistem yang berjalan.

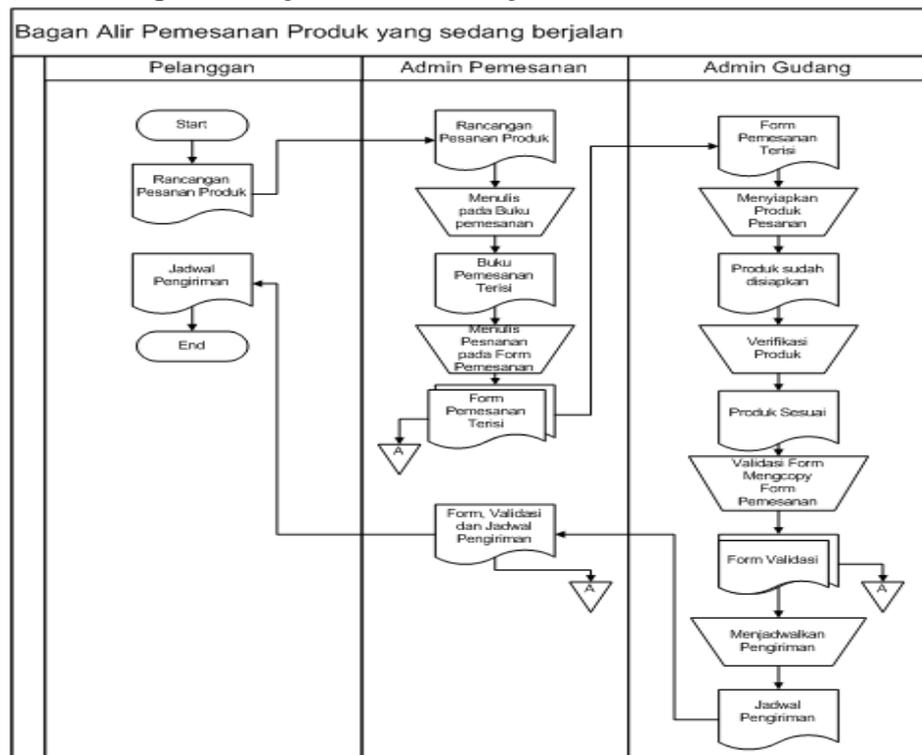
Alat dan teknik perencanaan sistem:

- a) Bagan alir dokumen
- b) Diagram konteks
- c) Diagram arus data
- d) Bagan alir program

C. Analisa Sistem yang Berjalan

Dari hasil penelitian yang dilakukan, dapat diuraikan sistem yang berjalan sebagai berikut:

1. Pelanggan datang untuk melakukan pemesanan produk kepada PT. Surya Sindo Lampung
2. Pelanggan membawa rancangan Pesanan Produk dan kemudian diserahkan kepada bagian admin pemesanan.
3. Admin pemesanan mencatat ulang kedalam buku pemesanan dan mencaatat ulang juga kedalam form pemesanan.
4. Kemudian form pemesanan diberikan kepada admin gudang untuk menyiapkan barang.
5. Admin gudang kemudian meyiapkan produk yang dipesan.
6. Setelah produk semua sudah disiapkan maka admin gudang memverivikasi/menyesuaikan antara form pemesanan dengan barang yang sudah disiapkan.
7. Setelah sesuai form pemesanan di validasi dengan memberi paraf pada form pemesanan dan kemudian di copy untuk arsip admin gudang.
8. Kemudian form dikembalikan kebagian admin pemesanan sebagai tanda bahwa barang sudah siapkan dan sudah siap untuk didistribusikan.



D. Kelemahan Sistem

Setelah dilakukan analisis terhadap sistem yang berjalan PT. Cahaya Mitra Sarana, ditemukanlah beberapa kelemahan yang terjadi pada sistem tersebut. Kelemahan pada sistem pembayaran sewa ruko yang berjalan antara lain:

- a. Sistem pembayaran sewa ruko menggunakan pencatatan pada buku besar, dan pengarsipan serta data untuk pimpinanan masih merupakan catatan-catatan belum ada media penyimpanan yang sudah terkomputerisasi.

- b. Proses pengecekan ruko mesih terbilang sulit dikarenakan harus melihat buku besar kembali, hal ini memperlambat kinerja CS.

E. Kelemahan Sistem

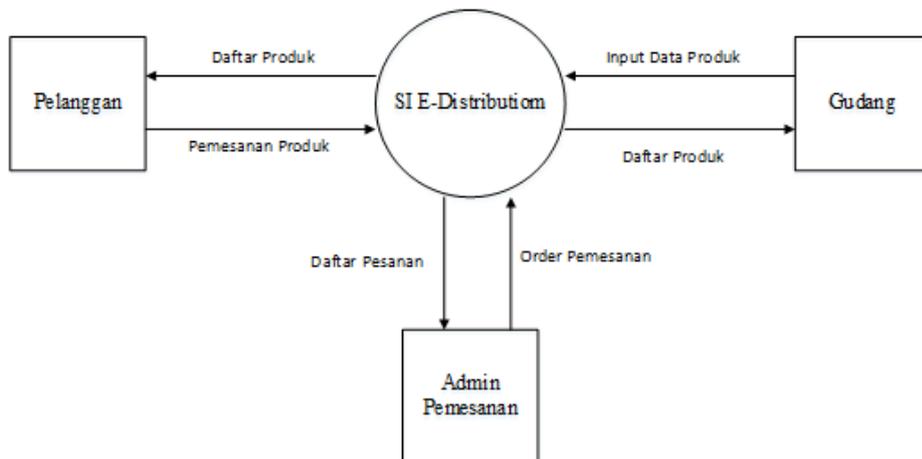
Setelah dilakukan analisis terhadap sistem yang berjalan PT. Surya Sindo Lampung, maka ditemukan beberapa kelemahan atau permasalahan yang terjadi pada sistem tersebut. Kelemahan pada sistem pemesanan yang berjalan antara lain:

- c. Sistem pemesanan masih dalam bentuk manual yaitu dengan cara tulis tangan pada buku besar dan dalam penyampaian pemesanan antara admin pemesanan dan admin gudang masih berbentuk form/lembaran kertas.
- d. Banyaknya pesanan terkadang membuat admin pemesanan melakukan kesalahan dalam menulis pesan produk.

F. Sistem yang Diusulkan

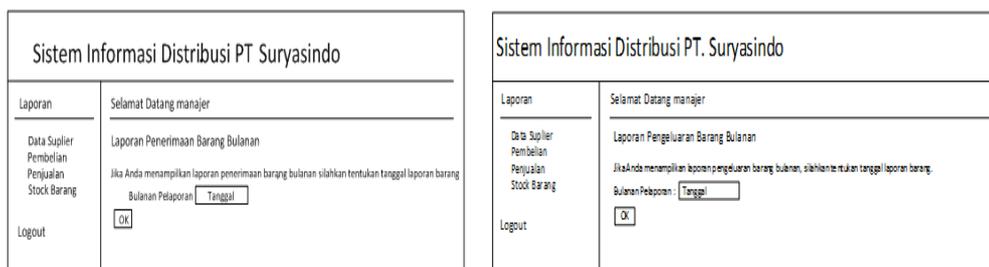
Berdasarkan hasil analisa dan penelitian terdapat beberapa kelemahan yang sudah disebutkan diatas, maka dibawah ini adalah sistem yang diusulkan.

Dibawah ini merupak alur sistem yang diusulkan:



4.1 PERANCANGAN KELUARAN

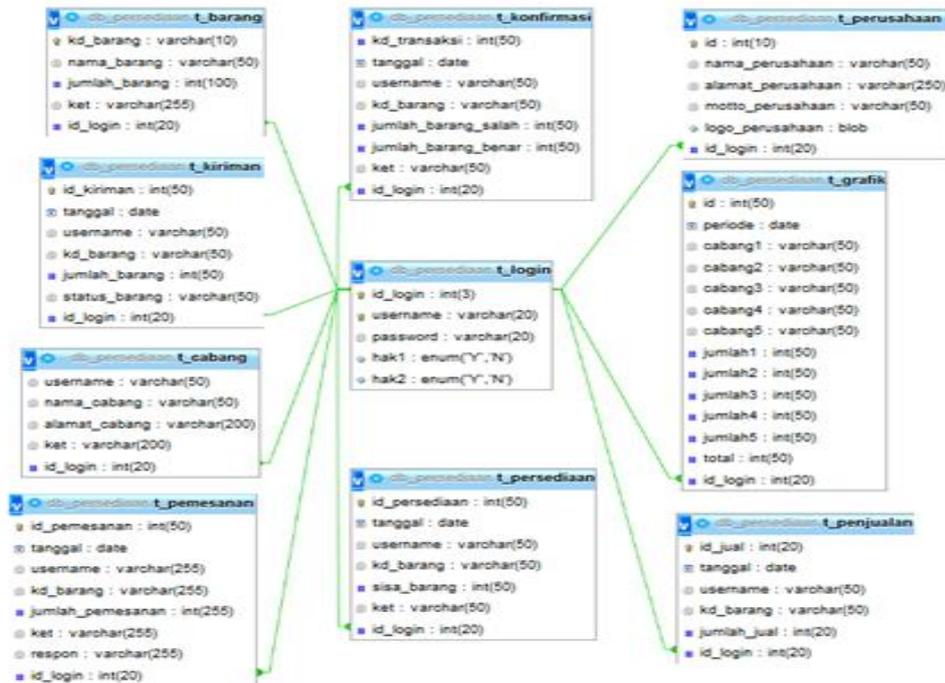
Berikut ini merupakan rancangan keluaran (*output*) yang diusulkan untuk keperluan Perancangan sistem informasi e-distributor berbasis web pada PT. Bintang Suryasindo Lampung. Rancangan keluaran (*output*) tersebut pada gambar sebagai berikut:



4.2 PERANCANGAN MASUKAN

Berikut ini merupakan rancangan masukan (*input*) yang diusulkan untuk keperluan Perancangan perangkat lunak transaksional pada PT. Cahaya Mitra Sarana Bandar Lampung Rancangan masukan (*input*) dapat dilihat pada gambar sebagai berikut:

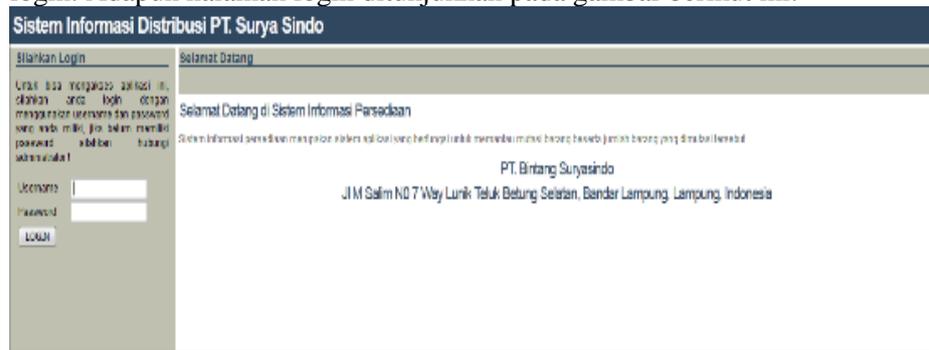
4.3 RANCANGAN DATABASE



4.4 HASIL

4.4.1 Halaman Login

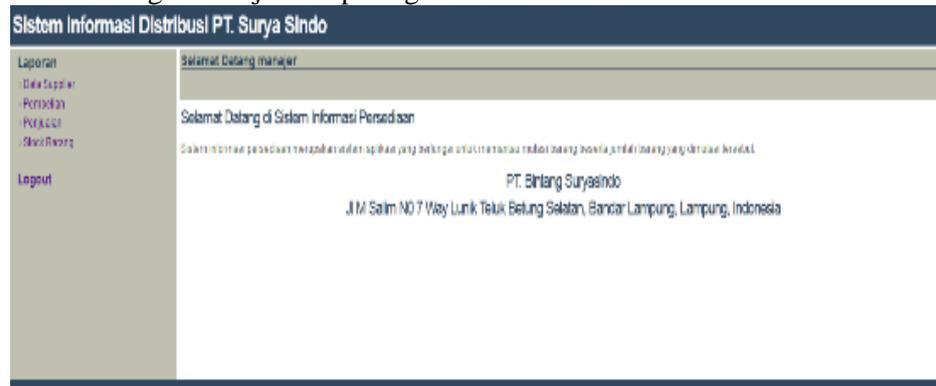
Sebelum admin mengakses sistem, admin terlebih dahulu menginputkan username dan password sesuai dengan level pengaksesan ke dalam halaman login. Adapun halaman login ditunjukkan pada gambar berikut ini:



4.4.2 Menu Manager

Setelah user menginputkan username dan password level manager dengan benar maka akan muncul menu halaman manager seperti tampilan dibawah. Dalam menu manager terdapat submenu yaitu submenu input barang, input

suplier, pembelian, data suplier, pembelian, dan stock barang, adapun halaman menu manager ditunjukkan pada gambar berikut ini:



5.1 KESIMPULAN DAN SARAN

a. Kesimpulan

Berdasarkan hal-hal yang telah diuraikan sebelumnya, dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Pengolahan data pendistribusian produk PT. Bintang Surya Sindo Lampung, masih manual, meskipun hasilnya sudah cukup baik namun dalam proses pengerjaannya membutuhkan waktu yang lama.

b. Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas maka menyarankan pada Balai Riset Dan Standarisasi Industri Provinsi sebagai berikut:

- 1 Diupayakan dapat Mengoptimalkan dengan menggunakan program aplikasi Macromedia Dreamweaver 8 untuk menghindari kesalahan dalam pengoperasiannya, dan sebaiknya memberikan pelatihan kepada user yang akan mengoperasikan program tersebut guna mencapai hasil yang maksimal.
- 2 Sistem Pengolahan data pendistribusian produk PT. Bintang Surya Sindo Lampung, hendaknya dapat digunakan serta dikembangkan sesuai dengan kebutuhan kerja dan perangkat komputer yang ada didinas tersebut dapat difungsikan sesuai dengan kebutuhan masing-masing bagian.

DAFTAR PUSTAKA

- Andri Kristanto (2008: 1)Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya Gava Media, Yogyakarta.
- Asman,N Dian 2010, *Pemrograman Berorientasi Objek*. Dian: Lampung.
- Budiharto,Widodo. 2005. *Apl Oracle 10g VB/VB NET*. PT.Elex M K:Jakarta.
- Harsoyo Yohanes.2006. *Ideologi Koperasi Menatap Masa Depan*. Pustaka Widyatama: Tangerang.
- Hendrayudi.2008. *VB 2008 Berbagai Keperluan Pemrograman*. PT.Elex Media
- Komputindo: Jakarta.
- Jogyanto H.M, 2005, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Andi: Yogyakarta
- Othman, Mohd. Shahizan dkk. 2006. *Pembangunan Apilikasi Web Menggunakan Active Server Pages (ASP)*.Universiti Teknologi Malaysia: Kuala Lumpur.

- Prasetyo, Dwi D. 2007. 150 Rahasia Pemrograman Java. PT Elex M K: Jakarta.
- Kusriani. 2007. *Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data*. Andi: Yogyakarta
- Raharjo Handri. 2009. *Hukum Perusahaan* Pustaka Yustisia: Yogyakarta.
- Rajab, Wahyudin. 2009. *Buku Ajar Epidemiologi Untuk Mahasiswa Kebidanan*.
- Buku Kedokteran EGC: Jakarta.
- Simarmata. Janner (2010), *Rekayasa Perangkat Lunak*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Slamet Wiyono. (2005). *Cara Mudah Memahami Akuntansi Perbankan Syariah Berdasarkan PSAK dan PAPS*. Jakarta: PT. Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Fawa'ati, T. M., & Raharto, T. B. (2021). Rancang Bangun Game Edukasi Berbasis Android Pembantu Sistem Kegiatan Belajar Mengajar (KBM) Mata Pelajaran Komputer Untuk Sekolah. *Jurnal SIMADA (Sistem Informasi Dan Manajemen Basis Data)*, 4(1), 40–47.
- Febriana, T., Marlina, I., HP, D. E., Fawa'ati, T. M., & Suyatno, S. (2023). SISTEM INFORMASI PEMBELIAN DAN PENJUALAN SPAREPART PADA PT. RINDANG TIGASATU PRATAMA BERBASIS WEB. *Jurnal Multimedia Dan Android (JMA)*, 4(1).
- Febrianda, I., Zuhri, K., & Yuniarthe, Y. (2022). Sistem Peringatan Dini Menggunakan Masker Ketika Keluar Rumah Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 3(2).
- Hairudin, H., & Hasbullah, H. (2023). PENGARUH PROMOSI, HARGA, DAN LOKASI TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN PERUMAHAN SUBSIDI VILLA SUTRA PADA PT. MITRA SABURAI PROPETI. *Jurnal Revenue: Jurnal Ilmiah Akuntansi*, 3(2), 715–726.
- Hairudin, H., & Oktaria, E. T. (2022). Analisis Peningkatan Kinerja Karyawan melalui Motivasi Kerja Internal dan Motivasi Eksternal Karyawan. *Jurnal Akuntansi, Keuangan, Dan Manajemen*, 4(1), 1–14.
- Marliana, I., Ikhwan, A., & Fawaati, T. M. (2023). Implementasi Mit App Inventor Dalam Game Mengenal Huruf Berbasis Android. *Jurnal Teknoinfo*, 17(1), 244–252.
- Meidasari, E., Yudhinanto, C. N., & Brajanoto, D. (2023). Pemasaran Dodol Mangrove Melalui Digital Marketing di Desa Wisata Pulau Pahawang. *INSAN MANDIRI: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(1), 21–24.
- Nurahman, D., Yulistina, Y., Yuniarthe, Y., Sari, R. A., & Haryati, D. (2023). Literasi Digital Pada Aspek Hukum Bisnis UMKM Kelompok Usaha PKK Desa Wisata Pulau Pahawang. *SEWAGATI: Jurnal Pengabdian Masyarakat Indonesia*, 2(2), 142–147.
- Oktaria, E. T., Hairudin, H., & Setiawan, R. (2023). PROMOSI DAN KUALITAS PELAYANAN DALAM MENINGKATKAN JUMLAH PENERIMAAN SISWA PADA LEMBAGA KURSUS BAHASA INGGRIS LANGUAGE EXCHANGE (LE) KOTA BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Manajemen Dan Bisnis*, 14(1), 18–36.
- Oktaria, E. T., Irvan, M., & Hairudin, H. (2022). The Effect of Recruitment and Compensation on Employee Performance at DAMRI Public Company Lampung Branch. *GEMA: Journal of Gentiaras Management and Accounting*, 14(3), 159–170.
- Oktaria, E. T., Yuniarthe, Y., Hairudin, H., Wengrum, T. D., Khoiriah, N., & Adelita, I. (2023). SARANA PUBLIKASI DAN MEDIA PROMOSI PRODUK KREATIFITAS SISWA MENGGUNAKAN E-COMMERCE PADA SMK GADING REJO KABUPATEN PESAWARAN. *Jurnal Pengabdian UMKM*, 2(1), 78–83.

- Oktaria, I., Fawa'ati, T. M., & Brajannoto, D. (2023). Penerapan AHP Untuk Menentukan Kepuasan Pelanggan Sebagai Dasar Penentuan Unit Kerja Terbaik. *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 4(1).
- Oktavianto, A., Zuhri, K., Yuniarthe, Y., & Hendri, R. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Jasa Service Sepeda Motor Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 3(1).
- Rahayu, E. C., & Fawaati, T. M. (2022). PELATIHAN PEMBUATAN WEBSITE SENDIRI BAGI APARAT DESA RULUNG HELOK KECAMATAN NATAR LAMPUNG SELATAN. *ANDASIH Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3(2), 80–84.
- Yuniarthe, Y., Brojonoto, D., Putra, A. S., & Sukri, H. (2022). PENGENALAN PELUANG USAHA UMKM PADA KAUM MILENIAL PADA SISWA SEKOLAH GLOBAL SURYA. *Jurnal Pengabdian UMKM*, 1(1), 22–25.
- Yuniarthe, Y., Hendri, R., & Anggara, Y. (2021). Pengendali Lampu dan Pintu Dengan Perintah Suara Berbasis Android dan Arduino Uno. *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 2(1).
- Yunita, H. D., Setiawan, R., & Yuniarthe, Y. (2022). Implementation of Customer Relationship Management (CRM) at Giant Supermarket Pagar Alam Lampung WEB-Based. *Applied Technology and Computing Science Journal*, 5(1), 44–56.