

**SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PENJUALAN SPERPART
BERBASIS WEB PADA MASPION SVC CABANG LAMPUNG**

Mutiara Rohim

Universitas Bandar Lampung, sistem informasi

Email: mutiararohim765@gmail.com

ABSTRAK

PT. Bintang Surya Sindo Lampung merupakan salah satu bentuk perusahaan yang bergerak dalam bidang distribusi produk-produk seperti produk air mineral (aqua), keju (Kraft), Handbody, makanan dan produk-produk lainnya. Dalam hal ini ketepatan waktu serta kelengkapan produk yang akan didistribusikan adalah hal yang paling di perhatikan pasalnya setiap keterlambatan atau kekurangan adalah sebuah kekecewaan bagi konsumen.

Salah satu upaya untuk memiliki nilai pelayanan yang lebih baik adalah pemanfaatan komputer. Dengan adanya komputer sebagai alat pengolah data, serta sebagai alat promosi yang sangat efektif maka diharapkan pelayanan diperusahaan perdagangan dapat ditingkatkan, salah satu contoh yakni Pengolahan data pendistribusian produk pada PT. Bintang Surya Sindo Lampung. Hal ini sangat berguna untuk membantu Perusahaan agar lebih mudah dalam mengolah sistem serta data pendistribusian barang kepada customer. Saat sistem pengolahan data yang mudah serta cepat menjadi salah satu tujuan bagi setiap perusahaan distributor. Karena banyaknya barang yang harus didistribusikan serta data distribusi barang yang tentu banyak juga menjadi suatu alasan agar pengolahan data distribusi barang tersebut maka harus dibuat sebuah sistem untuk mempermudah pendistribusian.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Distribusi, Pengolahan Data

1. PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

PT. Bintang Surya Sindo Lampung merupakan salah satu bentuk perusahaan yang bergerak dalam bidang distribusi produk-produk seperti produk air mineral (aqua), keju (Kraft), Handbody, makanan dan produk-produk lainnya (Albarqi et al., 2022; Hermawan et al., 2023). Dalam hal ini ketepatan waktu serta kelengkapan produk yang akan didistribusikan adalah hal yang paling di perhatikan pasalnya setiap keterlambatan atau kekurangan adalah sebuah kekecewaan bagi konsumen (Hairudin & Hasbullah, 2023; Hairudin & Oktaria, 2022; Hairudin & Wenda, 2023; E. T. Oktaria et al., 2022; E. T. Oktaria, Hairudin, et al., 2023; E. T. Oktaria, Yuniarthe, et al., 2023). Kemajuan teknologi saat ini sangatlah berkembang pesat khususnya teknologi informasi dan sistem informasi, sehingga pemakaian komputer semakin dirasakan manfaatnya karena sangat membantu dalam segala aspek kegiatan (Hairudin, Hasbullah, et al., 2020; Hairudin, Yunindra, et al., 2020; Meidasari et al., 2023).

Hal tersebut terbukti semakin bertambahnya pemakaian komputer baik secara pribadi maupun secara umum di dalam perusahaan maupun instansi lainnya (Febrianda et al., 2022; Hendri et al., 2023; Herdianto et al., 2022; Yunita, Zuhri, et al., 2022). Kemajuan teknologi ini juga dirasakan pada PT. Bintang Surya Sindo Lampung. Salah satu upaya untuk memiliki nilai pelayanan yang lebih baik adalah pemanfaatan computer (Nurahman et al., 2023; Oktavianto et al., 2022; Yuniarthe et al., 2021, 2022; Yunita, Setiawan, et al., 2022, 2022).

Dengan adanya komputer sebagai alat pengolah data, serta sebagai alat promosi yang sangat efektif maka diharapkan pelayanan diperusahaan

perdagangan dapat ditingkatkan (Fawa'ati & Raharto, 2021; Febriana et al., 2023; Marlina et al., 2023; I. Oktaria et al., 2023; Rahayu & Fawaati, 2022), salah satu contoh yakni Pengolahan data pendistribusian produk pada PT. Bintang Surya Sindo Lampung. Hal ini sangat berguna untuk membantu Perusahaan agar lebih mudah dalam mengolah sistem serta data pendistribusian barang kepada *costumer*.

Saat sistem pengolahan data yang mudah serta cepat menjadi salah satu tujuan bagi setiap perusahaan distributor. Karena banyaknya barang yang harus didistribusikan serta data distribusi barang yang tentu banyak juga menjadi suatu alasan agar pengolahan data distribusi barang tersebut maka harus dibuat sebuah sistem untuk mempermudah pendistribusian.

1.2 IDENTIFIKASI MASALAH

Berdasarkan hasil pengamatan dan penelitian yang dilakukan pada PT. Bintang Surya Sindo, ditemukan permasalahan yang timbul pada sistem kerja yang sedang berjalan yaitu:

- a. Dalam proses pendistribusian produk ataupun barang yang ada pada PT. Bintang Surya Sindo masih bersifat manual dan hanya mengandalkan data yang ada saja. Misalkan alamat.
- b. Karena proses pendistribusian yang bersifat manual inilah yang mengakibatkan proses pendistribusian menjadi lambat, dan cukup memakan waktu.

1.3 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka dapat dirumuskan beberapa masalah sebagai berikut “Bagaimana merancang Aplikasi Distribusi Barang pada PT. Bintang Surya Sindo untuk mempermudah dalam proses distribusi barang?”.

1.4 BATASAN MASALAH

Agar penelitian tidak keluar dari masalah yang akan dibahas, maka penulis membatasi ruang lingkup permasalahannya yaitu membangun aplikasi distribusi barang pada PT. Surya Bintang Sindo berbasis web.

1.5 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.5.1 TUJUAN PENELITIAN

- Menganalisis sistem yang sedang berjalan pada PT. Surya Bintang Sindo untuk menemukan kelemahan-kelemahan yang ada.
- Merancang dan merealisasikan sebuah program aplikasi yang dapat mempercepat proses pendistribusian barang pada PT. Surya Bintang Sindo.
- Membuat Aplikasi Distribusi Barang pada PT. Bintang Surya Sindo berbasis web.

1.5.2 MANFAAT PENELITIAN

Manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini yaitu:

Dengan diterapkannya aplikasi sistem informasi geografis ini di harapkan akan mempercepat serta mempermudah bagaian pendistribusian barang dalam proses pendistribusiannya.

2.1 TINJAUAN PUSTAKA

A. Pengertian Perancangan

O'Brien dan Marakas (2009:63) menjelaskan bahwa perancangan sistem adalah sebuah kegiatan merancang dan menentukan cara mengolah sistem informasi dari hasil analisa sistem sehingga dapat memenuhi kebutuhan dari pengguna termasuk diantaranya perancangan user interface, data dan aktivitas proses.

B. Pengertian Sistem

Sistem adalah jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu (Jogiyanto, 2005:1).

Menurut L. James Havery Sistem adalah prosedur logis dan rasional untuk merancang suatu rangkaian komponen yang berhubungan satu dengan yang lainnya dengan maksud untuk berfungsi sebagai suatu kesatuan dalam usaha mencapai suatu tujuan yang telah ditentukan”.

C. Pengertian Informasi

Pengertian Informasi Menurut Jogiyanto HM., (1999: 692), “Informasi dapat didefinisikan sebagai hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian – kejadian (event) yang nyata (fact) yang digunakan untuk pengambilan keputusan”.

D. Pengertian Sistem Informasi

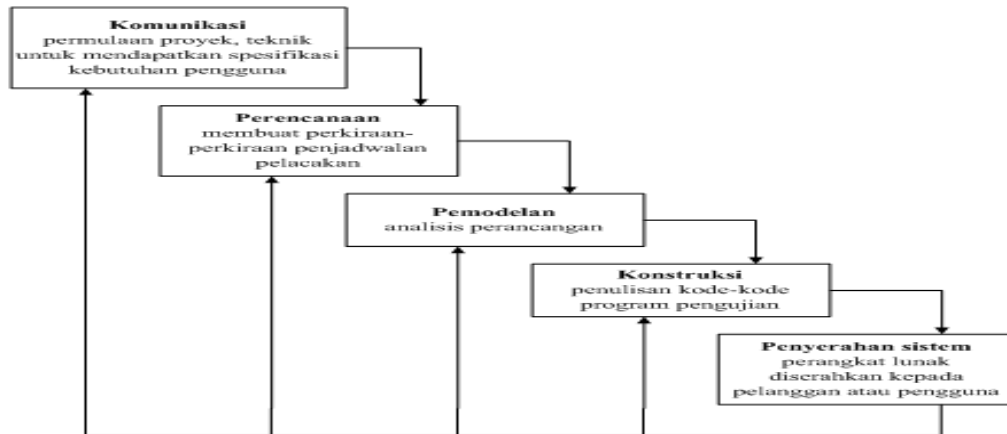
Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan – laporan yang diperlukan (Jogiyanto, 2005:11).

E. Pengertian Distribusi

Distribusi adalah suatu proses penyampaian barang atau jasa dari produsen ke konsumen dan para pemakai, sewaktu dan dimana barang atau jasa tersebut diperlukan. (Drs.Suyadi Prawirosentoso,Mba, Pengantar bisnis modern, 2007).

F. Waterfall

Model Air Terjun (*Waterfall*) merupakan paradigma yang tertua untuk rekayasa perangkat lunak. Air Terjun (*Waterfall*)membutuhkan beberapa saat hingga spesifikasi kebutuhan untuk suatu permasalahan dapat dipahami dengan baik. Air Terjun (*Waterfall*)kadang dinamakan siklus hidup klasik dimana pendekatan yang sistematis dan berurutan (*sekuensial*) “pada pengembangan perangkat lunak yang dimulai dengan *spesifikasi* kebutuhan pengguna dan berlanjutmelalui tahapan perencanaan (*planning*), pemodelan (*modeling*), konstruksi (*construction*), serta penyerahan perangkat lunak kepada pelanggan atau pengguna (*development*). Berikut gambar tahapan model Air Terjun (*Waterfall*):



3.1 Metodologi Pengembangan Sistem

Metodologi adalah kesatuan metode-metode, prosedur-prosedur, konsep-konsep pekerjaan, aturan-aturan, postulat-postulat yang digunakan oleh suatu ilmu pengetahuan, seni atau disiplin lainnya. Metodologi Pengembangan sistem berarti metode-metode, prosedur-prosedur, konsep-konsep pekerjaan, aturan-aturan dan postulat-postulat (kerangka pemikiran) yang akan digunakan untuk mengembangkan suatu sistem informasi. Pada penelitian ini peneliti menggunakan metode *Waterfall*, karena metode waterfall merupakan metode yang paling mudah dalam diterapkan dan merupakan metode yang paling sederhana sehingga mudah dalam penerapannya.

Waterfall atau AIR terjun adalah model yang dikembangkan untuk pengembangan perangkat lunak, membuat perangkat lunak. model berkembang secara sistematis dari satu tahap ke tahap lain dalam mode seperti air terjun. Model ini mengusulkan sebuah pendekatan kepada pengembangan software yang sistematis dan sekuensial yang mulai dari tingkat kemajuan sistem pada seluruh analisis, desain, kode, pengujian dan pemeliharaan. Model ini melingkupi aktivitas-aktivitas sebagai berikut: rekayasa dan pemodelan sistem informasi, analisis kebutuhan, desain, koding, mengujian dan pemeliharaan.

3.2 Metode Pengumpulan Data

Tahapan pengumpulan data adalah tahapan yang sangat penting, karena pada tahapan ini peneliti di tuntut untuk memberikan data yang sebenarnya serta real dan bukan rekayasa. Pada tahap ini yang dilakukan yaitu melakukan pengamatan, wawancara dan studi pustaka dan memahami kerja dari sistem yang ada baik sistem yang sedang berjalan.

3.2.1. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dipakai untuk memperoleh data-data penelitian meliputi data pendistribusian barang.

3.2.2. Studi Lapangan

Studi lapangan yaitu penelitian langsung pada PT. Bintang Surya Sindo dengan cara:

- a. Observasi
Penelitian dilakukan dengan cara pengamatan langsung pada objek penelitian yaitu pada PT. Bintang Surya Sindo .
- b. Dokumentasi
Dokumentasi yaitu melakukan pengumpulan contoh-contoh faktur pendistribusian barang.

c. Wawancara

Metode berikut dilakukan secara tatap muka langsung dengan orang yang diwawancarai yaitu karyawan bagian pendistribusian barang untuk pengumpulan data dan untuk menganalisis sistem yang sedang berjalan saat ini.

3.2.3. Studi Pustaka

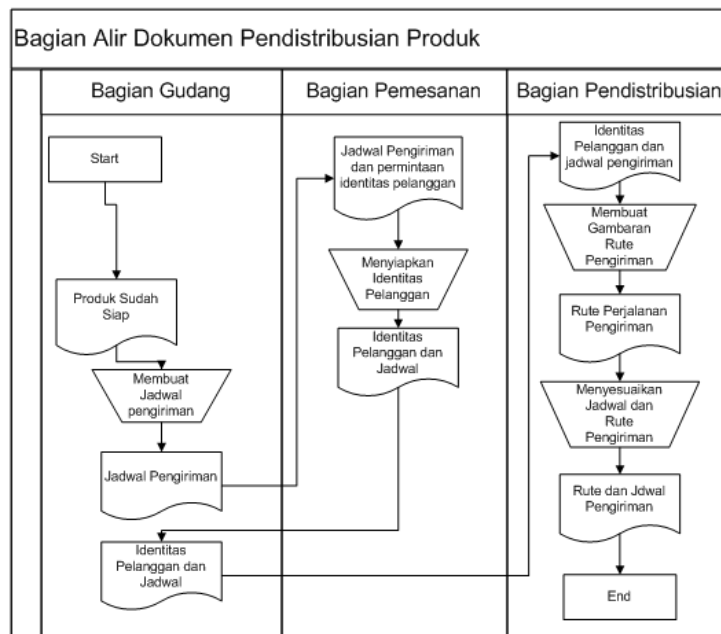
Studi Pustaka merupakan metode penunjang penulisan yang digunakan untuk mendapatkan teori-teori tentang data yang memerlukan pendapat para ahli dan literature-literturnya yang berhubungan dengan masalah yang dibahas.

Penelitian yang dilakukan untuk mengumpulkan landasan teori sebagai tolak ukur dari analisis data yaitu dengan cara membaca, mengutip, dan mengiktisarkan pendapat para ahli yang relevan dengan variable-variable penelitian yang terdapat dalam bahan-bahan tertulis.

3.3 Analisa Sistem yang Berjalan

Pada tahap ini penulis akan menggambarkan secara rinci alur kerja yang digunakan oleh PT. Surya Sindo Lampung. Adapun alur dari Pendistribusian yaitu:

1. Produk sudah lengkap sesuai dengan form pemesanan.
2. Kemudian bagian admin gudang membuat jadwal pengiriman.
3. Kemudian bagian admin gudang meminta identitas kepada bagian pemesanan.
4. Bagian pemesanan menyiapkan identitas pelanggan.
5. Kemudian diberikan kepada bagian gudang.
6. Setelah itu bagian gudang memberikan identitas tersebut bersama jadwal pengiriman ke bagian pendistribusian.
7. Setelah itu bagian pendistribusian membuat gambaran pengiriman berdasarkan alamat yang tertera didalam identitas pelanggan.
8. Setelah menggambarkan alamat dengan cara membuat pola pengiriman atau membuat peta manual pengiriman produk.
9. Setelah selesai, tinggal menyesuaikan pengiriman produk sesuai dengan jadwal yang sudah ada.



ii.

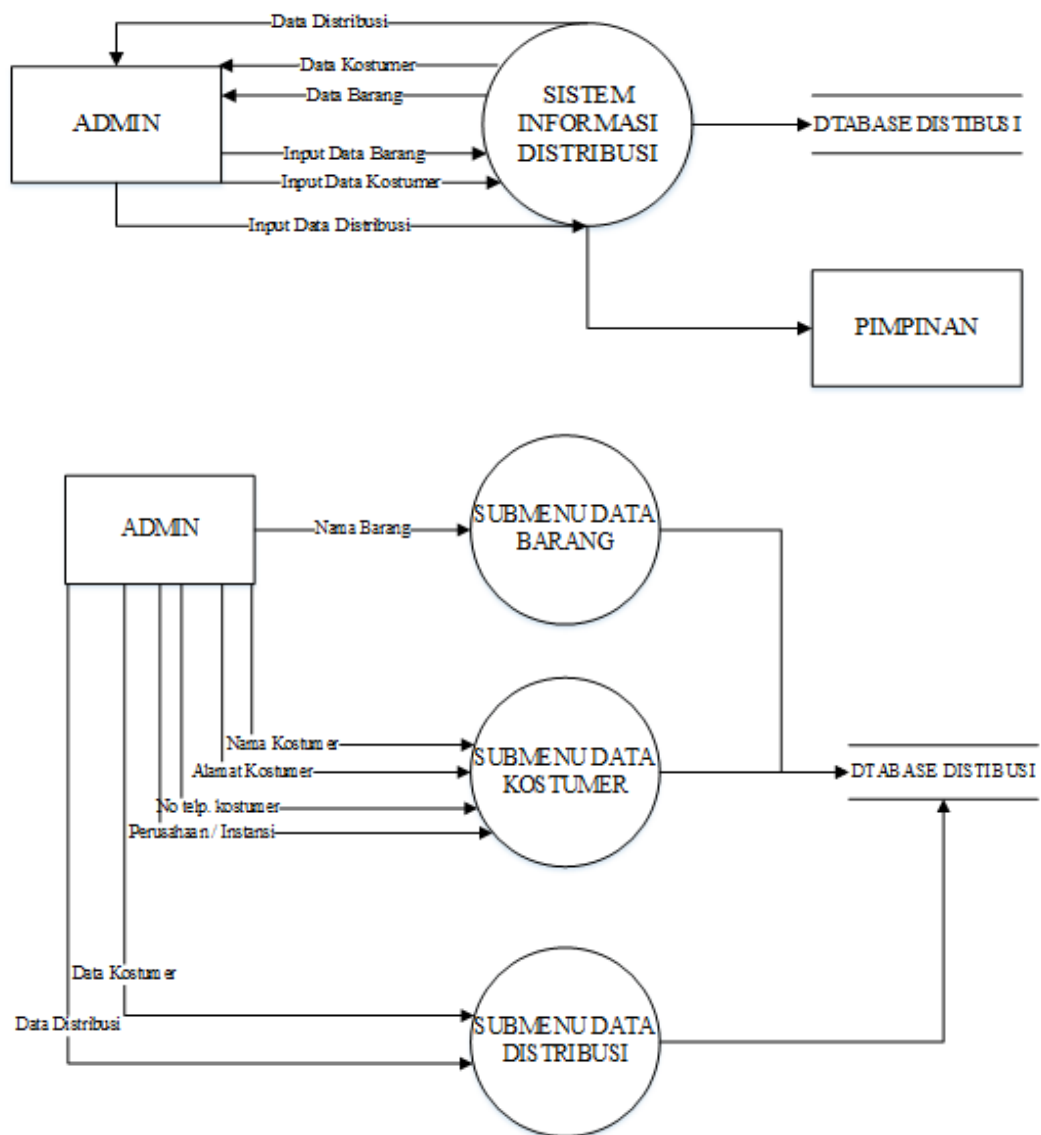
3.4 Kelemahan Sistem

Di dalam sistem yang sedang berjalan ini masih terdapat beberapa kelemahan yaitu:

- a. Di dalam sistem yang lama masih sering terjadi antrian pengiriman karena lamanya proses identifikasi lokasi yang tertera pada identitas pelanggan.
- b. Proses penggambaran lokasi yang masih manual serta hanya berupa tulisan dan gambaran pada kertas.
- c. Belum diterapkannya sistem informasi geografis guna mempercepat proses pengiriman produk kepada pelanggan.

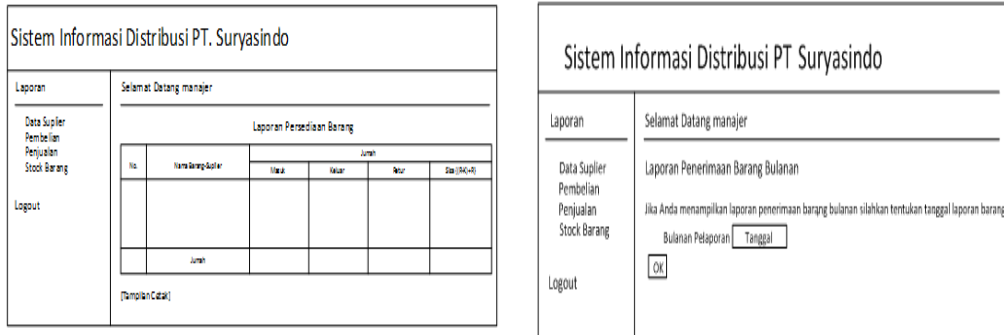
3.5 Sistem yang Diusulkan

Rancangan sistem yang akan diusulkan diterangkan dalam bentuk diagram konteks dan diagram alir data pada gambar sebagai berikut:



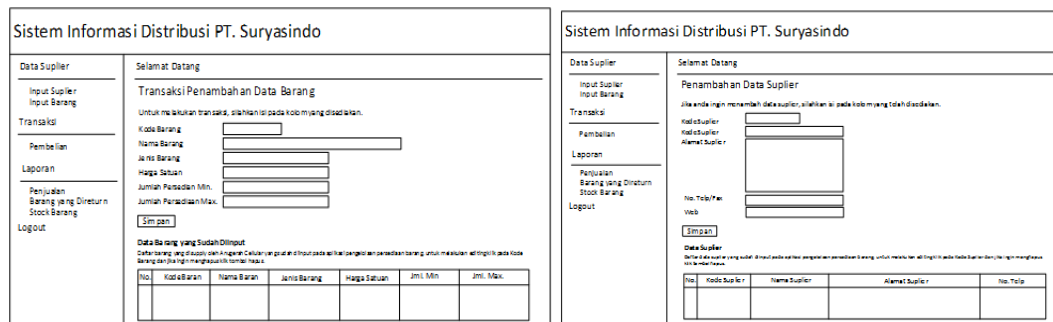
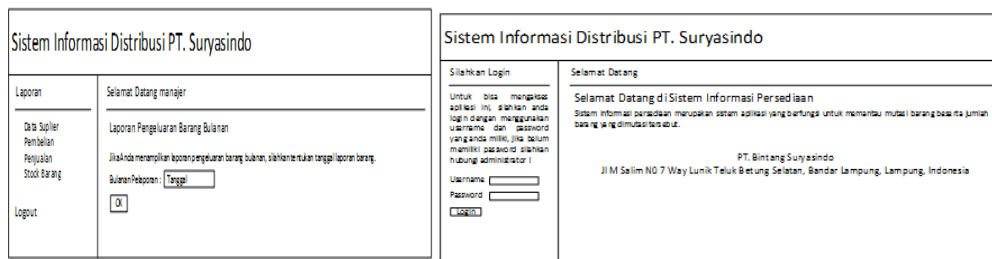
4.1 PERANCANGAN KELUARAN

Berikut ini merupakan rancangan keluaran (*output*) yang diusulkan untuk keperluan Perancangan aplikasi distribusi barang pada PT. Bintang Suryasindo Lampung. Rancangan keluaran (*output*) tersebut pada gambar sebagai berikut:

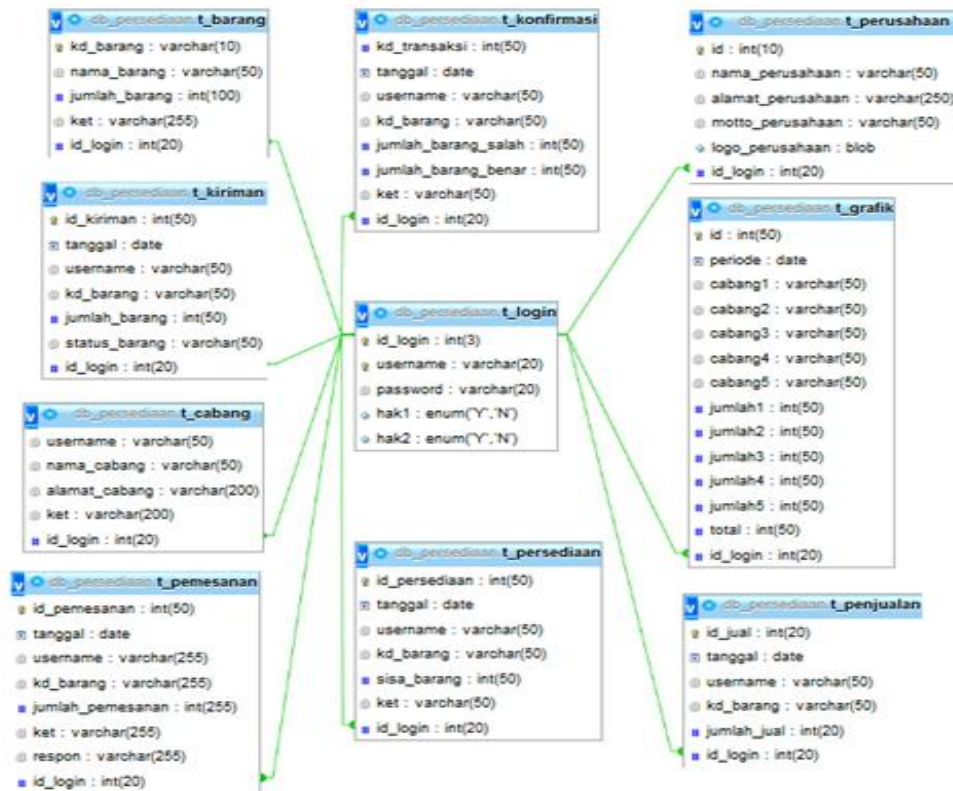


4.2 PERANCANGAN MASUKAN

Berikut ini merupakan rancangan masukan (*input*) yang diusulkan untuk keperluan Perancangan aplikasi distribusi barang pada PT. Bintang Suryasindo Lampung. Rancangan masukan (*input*) dapat dilihat pada gambar sebagai berikut:



4.3 RANCANGAN DATABASE

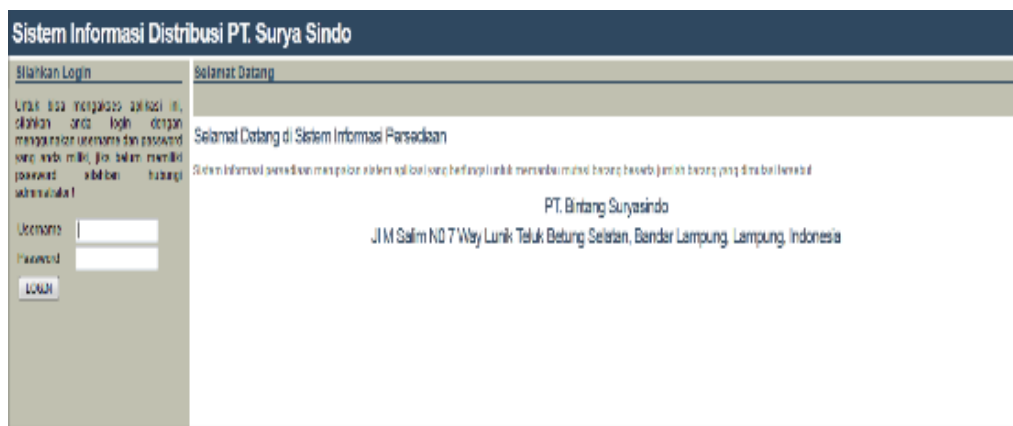


4.4 HASIL

Hasil tampilan dari aplikasi yang dibuat sebagai berikut:

4.4.1 Halaman Login

Sebelum admin mengakses sistem, admin terlebih dahulu menginputkan username dan password sesuai dengan level pengaksesan ke dalam halaman login. Adapun halaman login ditunjukkan pada gambar berikut ini:



4.1 KESIMPULAN DAN SARAN

a. Kesimpulan

Berdasarkan hal-hal yang telah diuraikan sebelumnya, dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Pengolahan data pendistribusian barang PT. Bintang Surya Sindo Lampung, masih manual, meskipun hasilnya sudah cukup baik namun dalam proses pengerjaannya membutuhkan waktu yang lama.

b. Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas maka menyarankan pada PT. Bintang Surya Sindo Lampung sebagai berikut:

1. Diupayakan dapat Mengoptimalkan dengan menggunakan program aplikasi Macromedia Dreamweaver 8 untuk menghindari kesalahan dalam pengoperasiannya, dan sebaiknya memberikan pelatihan kepada user yang akan mengoperasikan program tersebut guna mencapai hasil yang maksimal.
2. Sistem Pengolahan data pendistribusian barang PT. Bintang Surya Sindo Lampung, hendaknya dapat digunakan serta dikembangkan sesuai dengan kebutuhan kerja dan perangkat komputer yang ada didinas tersebut dapat difungsikan sesuai dengan kebutuhan masing-masing bagian.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir, 2003, *Konsep dan Tuntunan Praktis Basis Data*, Andi, Yogyakarta.
- Al-Bahra bin Ladjamudin. 2005. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Buchari Alma.2007,*Manajemen Pemasaran & Pemasaran Jasa*.Bandung:CV. Alfabeta.
- Andri, Kristanto, 2004, *Jaringan Syaraf Tiruan (Konsep Dasar,Algoritma, dan Aplikasinya)*, Gava Media, Yogyakarta.
- Bunafit Nugroho. 2004. PHP dan MySQL dengan editor Dreamweaver MX. ANDI Yogyakarta, Yogyakarta.
- Connolly, T., Begg, C. 2010. *Database Systems: a practical approach to design, implementation, and management*. 5th Edition.America: Pearson Education
- Djodjodiharjo, Harijono. (1984). *Pengantar Sistem Komputer*. Bandung: Penerbit Gramedia.
- DR. Bambang Hartono, SKM, Msc, MM “*Sistem Informasi Manajemen Berbasis Komputer*” 2013:9
- Fandy Tjiptono (2008). *Service Management Mewujudkan Layanan Prima* penerbit Andi Offset edisi II Yogyakarta.
- HM, Jogiyanto. (1999). *Pengertian Diagram Alir Dokumen*. Bandung: Penerbit Gramedia.
- HM, Jogiyanto. (2002). *Analisa System Informasi*. Solo: Penerbit Dunia Pustaka
- Kimball, R., Ross, M., Thornthwaite, W., Mundy, J., Becker, B., 2007, *The Data Warehouse Lifecycle Toolkit 2nd Edition*, Wiley Publishing Inc., Indiana.
- Albarqi, A. H., Yuniarthe, Y., & Hendri, R. (2022). Employee Workload Data Processing Information System Using Android-Based Time Motion Study Method. *Proceedings*, 3(2), 30–35.
- Fawa’ati, T. M., & Raharto, T. B. (2021). Rancang Bangun Game Edukasi Berbasis Android Pembantu Sistem Kegiatan Belajar Mengajar (KBM) Mata Pelajaran Komputer Untuk Sekolah. *Jurnal SIMADA (Sistem Informasi Dan Manajemen Basis Data)*, 4(1), 40–47.
- Febriana, T., Marlina, I., HP, D. E., Fawa’ati, T. M., & Suyatno, S. (2023). SISTEM INFORMASI PEMBELIAN DAN PENJUALAN SPAREPART PADA PT. RINDANG TIGASATU PRATAMA BERBASIS WEB. *Jurnal Multimedia Dan Android (JMA)*, 4(1).

- Febrianda, I., Zuhri, K., & Yuniarthe, Y. (2022). Sistem Peringatan Dini Menggunakan Masker Ketika Keluar Rumah Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 3(2).
- Hairudin, H., & Hasbullah, H. (2023). PENGARUH PROMOSI, HARGA, DAN LOKASI TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN PERUMAHAN SUBSIDI VILLA SUTRA PADA PT. MITRA SABURAI PROPERTI. *Jurnal Revenue: Jurnal Ilmiah Akuntansi*, 3(2), 715–726.
- Hairudin, H., Hasbullah, H., & Rachmadi, A. (2020). Pengaruh Tingkat Bunga dan Resiko Kredit terhadap Pendapatan pada PT. Bank Danamon Indonesia Tbk. *Business and Entrepreneurship Journal (BEJ)*, 1(2), 137–145. <http://jurnal.umitra.ac.id/index.php/bej/article/view/591>
- Hairudin, H., & Oktaria, E. T. (2022). Analisis Peningkatan Kinerja Karyawan melalui Motivasi Kerja Internal dan Motivasi Eksternal Karyawan. *Jurnal Akuntansi, Keuangan, Dan Manajemen*, 4(1), 1–14.
- Hairudin, H., & Wenda, W. (2023). Pengaruh Lingkungan Kerja Dan Stres Kerja Terhadap Kinerja Guru Pada MAN 1 Pesisir Barat. *JURNAL RISET AKUNTANSI DAN MANAJEMEN*, 12(1).
- Hairudin, H., Yunindra, A. E., & Rahman, F. F. (2020). Pengaruh Kepemilikan Manjerial, Kebijakan Hutang, Profitabilitas, Ukuran Perusahaan, dan Kesempatan Investasi terhadap Kebijakan Dividen pada Perusahaan Manufaktur yang Terdaftar pada Bursa Efek Indonesia. *Business and Entrepreneurship Journal (BEJ)*, 1(1), 23–37. <http://www.jurnal.umitra.ac.id/index.php/bej/article/view/322/0>
- Hendri, R., Hartanto, M. B., Yuniarthe, Y., & Agustin, A. (2023). Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Validasi Data Pegawai Polda Dengan Metode AHP Berbasis WEB. *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 4(1).
- Herdianto, R., Syafitri, Y., & Yuniarthe, Y. (2022). Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Siswa Berprestasi Dengan Menggunakan AHP (Studi Kasus: SMA Negeri 1 Bandar Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 3(2).
- Hermawan, N. S. A., Riskawati, R., & Yuniarthe, Y. (2023). Penyuluhan Mengenai COVID-19 dan Penyuluhan Bidang Digital Marketing. *ANDASIH Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 4(1), 24–28.
- Marliana, I., Ikhwan, A., & Fawaati, T. M. (2023). Implementasi Mit App Inventor Dalam Game Mengenal Huruf Berbasis Android. *Jurnal Teknoinfo*, 17(1), 244–252.
- Meidasari, E., Yudhinanto, C. N., & Brajanoto, D. (2023). Pemasaran Dodol Mangrove Melalui Digital Marketing di Desa Wisata Pulau Pahawang. *INSAN MANDIRI: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(1), 21–24.
- Nurahman, D., Yulistina, Y., Yuniarthe, Y., Sari, R. A., & Haryati, D. (2023). Literasi Digital Pada Aspek Hukum Bisnis UMKM Kelompok Usaha PKK Desa Wisata Pulau Pahawang. *SEWAGATI: Jurnal Pengabdian Masyarakat Indonesia*, 2(2), 142–147.
- Oktaria, E. T., Hairudin, H., & Setiawan, R. (2023). PROMOSI DAN KUALITAS PELAYANAN DALAM MENINGKATKAN JUMLAH PENERIMAAN SISWA PADA LEMBAGA KURSUS BAHASA INGGRIS LANGUAGE EXCHANGE (LE) KOTA BANDAR LAMPUNG. *Jurnal Manajemen Dan Bisnis*, 14(1), 18–36.
- Oktaria, E. T., Irvan, M., & Hairudin, H. (2022). The Effect of Recruitment and Compensation on Employee Performance at DAMRI Public Company Lampung Branch. *GEMA: Journal of Gentiaras Management and Accounting*, 14(3), 159–170.
- Oktaria, E. T., Yuniarthe, Y., Hairudin, H., Wengrum, T. D., Khoiriah, N., &

- Adelita, I. (2023). SARANA PUBLIKASI DAN MEDIA PROMOSI PRODUK KREATIFITAS SISWA MENGGUNAKAN E-COMMERCE PADA SMK GADING REJO KABUPATEN PESAWARAN. *Jurnal Pengabdian UMKM*, 2(1), 78–83.
- Oktaria, I., Fawa'ati, T. M., & Brajannoto, D. (2023). Penerapan AHP Untuk Menentukan Kepuasan Pelanggan Sebagai Dasar Penentuan Unit Kerja Terbaik. *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 4(1).
 - Oktavianto, A., Zuhri, K., Yuniarthe, Y., & Hendri, R. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Jasa Service Sepeda Motor Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 3(1).
 - Rahayu, E. C., & Fawaati, T. M. (2022). PELATIHAN PEMBUATAN WEBSITE SENDIRI BAGI APARAT DESA RULUNG HELOK KECAMATAN NATAR LAMPUNG SELATAN. *ANDASIH Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3(2), 80–84.
 - Yuniarthe, Y., Brojonoto, D., Putra, A. S., & Sukri, H. (2022). PENGENALAN PELUANG USAHA UMKM PADA KAUM MILENIAL PADA SISWA SEKOLAH GLOBAL SURYA. *Jurnal Pengabdian UMKM*, 1(1), 22–25.
 - Yuniarthe, Y., Hendri, R., & Anggara, Y. (2021). Pengendali Lampu dan Pintu Dengan Perintah Suara Berbasis Android dan Arduino Uno. *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 2(1).
 - Yunita, H. D., Setiawan, R., & Yuniarthe, Y. (2022). Implementation of Customer Relationship Management (CRM) at Giant Supermarket Pagar Alam Lampung WEB-Based. *Applied Technology and Computing Science Journal*, 5(1), 44–56.
 - Yunita, H. D., Zuhri, K., & Yuniarthe, Y. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Pemasaran Produk Unggulan Bagi Kelompok Usaha Kerajinan Kabupaten Pringsewu Lampung. *JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)*, 7(2), 156–166.