

**PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK E-DISTRIBUTION  
PADA PT. INTI BHARU MAS BERBASIS WEB**

**Irwandi Can<sup>1</sup>**

UMITRA Lampung, sistem informasi

Email: canirwandi@gmail.com

**ABSTRAK**

*Sistem Informasi Distribusi Barang adalah salah satu sistem yang dikembangkan untuk mencatat segala transaksi dan keluar masuknya barang, menentukan harga barang dari berbagai pembelian, serta mencetak berbagai laporan transaksi penjualan, pembelian dan stok barang. Penggunaan sistem informasi pada perusahaan distributor, akan sangat membantu perusahaan dalam setiap transaksi penjualan dan pembelian, karena informasi stok barang yang sebenarnya pada gudang akan dapat diketahui dengan cepat karena setiap permintaan barang yang keluar atau masuk juga tercatat dengan baik pada sistem database. Proses stock opname dapat dilakukan pada akhir minggu atau akhir bulan untuk mencocokkan antara data yang sebenarnya di gudang dengan data yang ada di komputer dari hasil transaksi. Melalui Divisi dan mitra usaha yang di bangun telah menempatkan PT Inti Bharu Mas Sebagai salah satu perusahaan yang sangat dikenal dengan baik oleh seluruh pelaku bisnis ekonomi di Provinsi Lampung. Sistem yang berjalan di PT Inti Bharu Mas masih menggunakan cara semi komputer yaitu entri data dengan mengetik manual dengan menggunakan Microsoft Office Excel dan Microsoft Office Word dan data-data disimpan dalam folder-folder dan diarsipkan sehingga menyulitkan dalam pencarian data, dalam pengolahan datanya sering terjadi penumpukan data karena pencatatan manual tersebut. Dengan berkembangnya dunia teknologi saat ini, PT Inti Bharu Mas ingin mengembangkan segala system yang masih manual untuk menjadi terkomputerisasi serta memanfaatkan computer dengan maksimal.*

*Kata Kunci: Perancangan, E-Distribution, Web*

**1. PENDAHULUAN**

**1.1. LATAR BELAKANG**

Saat ini tidak ada sistem transaksi yang tidak membutuhkan teknologi informasi dalam mendukung seluruh proses bisnisnya. Penggunaan teknologi informasi khususnya komputer untuk transaksi dan pembuatan laporan bertujuan untuk mempercepat dan mempermudah seluruh kegiatan bisnis. Sistem Informasi Distribusi Barang adalah salahsatu sistem yang dikembangkan untuk mencatat segala transaksi dan keluar masuknya barang, menentukan harga barang dari berbagai pembelian, serta mencetak berbagai laporan transaksi penjualan, pembelian dan stok barang (Fawa'ati & Raharto, 2021; Febriana et al., 2023; Marliana et al., 2023; I. Oktaria et al., 2023; Rahayu & Fawaati, 2022).

Penggunaan sistem informasi pada perusahaan distributor, akan sangat membantu perusahaan dalam setiap transaksi penjualan dan pembelian, karena informasi stok barang yang sebenarnya pada gudang akan dapat diketahui dengan cepat karena setiap permintaan barang yang keluar atau masuk juga tercatat dengan baik pada sistem database (Febrianda et al., 2022; Nurahman et al., 2023; Oktavianto et al., 2022; Yuniarthe et al., 2021, 2022; Yunita, Setiawan, et al., 2022, 2022). Proses stock opname dapat dilakukan pada akhir minggu atau akhir bulan untuk mencocokkan antara data yang sebenarnya di gudang dengan data yang ada di komputer dari hasil transaksi (Albarqi et al., 2022; Hendri et al., 2023; Hermawan et al., 2023; Yunita, Zuhri, et al., 2022).

Sebuah perusahaan distribusi pasti juga tidak lepas dari urusan catat-mencatat barang yang keluar dan barang yang masuk (Hairudin, Hasbullah, et al., 2020; Hairudin, Yunindra, et al., 2020; Hairudin & Oktaria, 2022; Meidasari et al., 2023; E. T.

Oktaria et al., 2022). Oleh karena itu diperlukan sebuah sistem informasi yang terintegrasi antara catatan ketersediaan barang yang ada di gudang dan buku yang ada pada bagian administrasi. Distribusi barang merupakan suatu kegiatan yang sangat utama didalam industri yang bergerak dibidang penjualan . PT. Inti Bharu Mas merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang distribusi produk busa. Dalam usahanya PT. Inti Bharu Mas PT Inti Bharu Mas adalah perusahaan berbentuk “Perseroan Terbatas” yang dimiliki swasta dan di dirikan tahun 1989, PT Inti Bharu Mas menempatkan posisinya semakin kokoh dalam dunia usaha distribusi barang dari beberapa perusahaan yang sudah dikenal dengan baik oleh konsumen. PT Inti Bharu Mas Menjalin Mitra dengan beberapa Principle atau produsen dalam kurun waktu yang relatif panjang dan memiliki jangkauan pemasaran dan services hampir d seluruh provinsi Lampung. Sebagai Perusahaan Distribusi barang PT Inti Bharu Mas memiliki beberapa divisi Antara lain:

Divisi Khongguan Biscuit Indonesia

Divisi Nestle

Divisi Shell

Divisi Perfetti Van Malle

Divisi Uniliver

Melalui Divisi dan mitra usaha yang di bangun telah menempatkan PT Inti Bharu Mas Sebagai salah satu perusahaan yang sangat dikenal dengan baik oleh seluruh pelaku bisnis ekonomi di Provinsi Lampung. Sistem yang berjalan di PT Inti Bharu Mas masih menggunakan cara semi komputer yaitu entri data dengan mengetik manual dengan menggunakan Microsoft Office Excel dan Microsoft Office Word dan data-data disimpan dalam folder-folder dan diarsipkan sehingga menyulitkan dalam pencarian data, dalam pengolahan datanya sering terjadi penumpukan data karena pencatatan manual tersebut. Dengan berkembangnya dunia teknologi saat ini, PT Inti Bharu Mas ingin mengembangkan segala system yang masih manual untuk menjadi terkomputerisasi serta memanfaatkan computer dengan maksimal.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis mengangkat judul dalam penulisan Proposal “Perancangan Perangkat Lunak E-Distribution Barang Pada PT. Inti Bharu Mas Berbasis Web”.

### **1.1 IDENTIFIKASI MASALAH**

Berdasarkan hasil pengamatan dan penelitian yang dilakukan pada PT. Bharu Mas, ditemukan permasalahan yang timbul pada sistem kerja yang sedang berjalan yaitu:

- a. Catatan-catatan pendistribusian barang pada PT Inti Bharu Mas masih semi computer dengan cara pencatatatn menggunakan Mirosoft Word dan kemudian di simpan dalam sebuah folder.
- b. Dalam pencarian data guna keperluan tertentu misalnya, masih memakan waktu sehingga waktu yang dibutuhkan cukup lama.
- c. Kerap terjadi penumpukan data karena dalam proses pencatatanya masih manual.

### **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan identifikasi masalah diatas maka penulis membuat perumusan masalah pada penelitian ini adalah “ Bagaimana membangun Sistem Pengolahan Data Pendistribusian Aset Barang Pada PT. Bharu Mas? “

### **1.3 BATASAN MASALAH**

Agar permasalahan ini tidak terlalu luas dan terarah maka ruang lingkup pembahasan dibatasi pada pengolahan data Pendistribusian Barang Pada PT. Bhru Mas.

### **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

#### **1.4.1 TUJUAN PENELITIAN**

Adapun tujuan penelitian yang dibuat penulis adalah

1. Menganalisis Sistem yang sedang Berjalan pada PT Inti Bharu Mas.
2. Mencari kelemahan pada system yang sedang berjalan tersebut.
3. Memberikan solusi dari kelemahan pada system yang sedang berjalan yaitu Membangun perangkat lunak E-Distribution Pada PT. Bharu Mas.

#### **1.4.2 MANFAAT PENELITIAN**

Adapun manfaat penelitian ini adalah:

- a. Bagi Peneliti  
Menerapkan ilmu yang didapat di bangku perkuliahan pada dunia kerja sehingga mampu menganalisa suatu masalah yang terjadi dan memberikan solusi dari permasalahan tersebut.
- b. Bagi Perguruan Tinggi  
Memberikan referensi karya tulis sehingga dapat dipergunakan sebagai acuan dalam pembuatan karya tulis yang lain.
- c. Dinas Pertanian Bandar Lampung  
Membantu mengatasi masalah yang terjadi pada PT. Bharu Mas terutama membantu mengatasi masalah yang sering terjadi pada admin.

### **2.1 TINJAUAN PUSTAKA**

#### **A. Pengertian Perancangan**

Langkah awal dalam membuat sebuah sistem adalah perancangan dari sistem tersebut. Mohamad Subhan (2012:109) dalam bukunya yang berjudul Analisa Perancangan Sistem mengungkapkan: “Perancangan adalah proses pengembangan spesifikasi baru berdasarkan rekomendasi hasil analisis sistem”.

Pengertian Perancangan menurut Al-Bahra Bin Ladjamudin (2005:39) dalam bukunya yang berjudul Analisis dan Desain Sistem Informasi, adalah sebagai berikut: “Tahapan perancangan (design) memiliki tujuan untuk mendesain sistem baru yang dapat menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi perusahaan yang diperoleh dari pemilihan alternatif sistem yang terbaik”.

#### **B. Pengertian Perangkat Lunak**

Pengertian perangkat lunak menurut Al Bahra bin Ladjamudin (2006:3) menjelaskan bahwa perangkat lunak adalah objek tertentu yang dapat dijalankan seperti kode sumber, kode objek atau sebuah program yang lengkap. Produk perangkat lunak memiliki pengertian perangkat lunak yang ditambahkan dengan semua item dan pelayanan pendukung yang secara keseluruhan dapat memenuhi kebutuhan pemakai. Produk perangkat lunak memiliki banyak bagian yang meliputi manual, referensi, tutorial, intruksi instalasi, data sampel, pelayanan pendidikan, pelayanan pendukung teknis dan sebagainya. Semua yang dihasilkan oleh proyek perangkat lunak adalah produk kerja (work product). Produk kerja meliputi:

1. Dokumen Engineering yang dipakai untuk menentukan, mengontrol, dan memantau usaha kerja.
2. Objek yang dijalankan seperti prototype, kendali test(test harness), dan piranti pengembangan tujuan khusus, dan
3. Data yang digunakan untuk testing, melacak proyek dan sebagainya.

Komputer memerlukan program-program penunjang, yang biasanya disebut dengan perangkat lunak system yang akan digunakan untuk mengoperasikan

aplikasi perangkat lunak. Perangkat lunak pada dasarnya merupakan perilaku dinamis dari program suatu program komputer, sedangkan program adalah ekspresi intelektual yang dapat dirancang oleh seorang pemakai pada tingkatan tertentu. Program akan terdiri dari algoritma-algoritma yang terstruktur bahkan akan mengarah atau berorientasi kepada objek tertentu yang diinginkan oleh sipembuat program.

**C. Pengertian Sistem**

Sistem (*system*) adalah suatu himpunan dari berbagai bagian atau elemen yang saling berhubungan secara terorganisasi berdasar fungsi-fungsinya menjadi suatu kesatuan. (DR. Bambang Hartono, SKM, Msc, MM “*Sistem Informasi Manajemen Berbasis Komputer*” 2013:9).

Menurut L. James Havery Sistem adalah prosedur logis dan rasional untuk merancang suatu rangkaian komponen yang berhubungan satu dengan yang lainnya dengan maksud untuk berfungsi sebagai suatu kesatuan dalam usaha mencapai suatu tujuan yang telah ditentukan”.

**D. Pengertian Nilai**

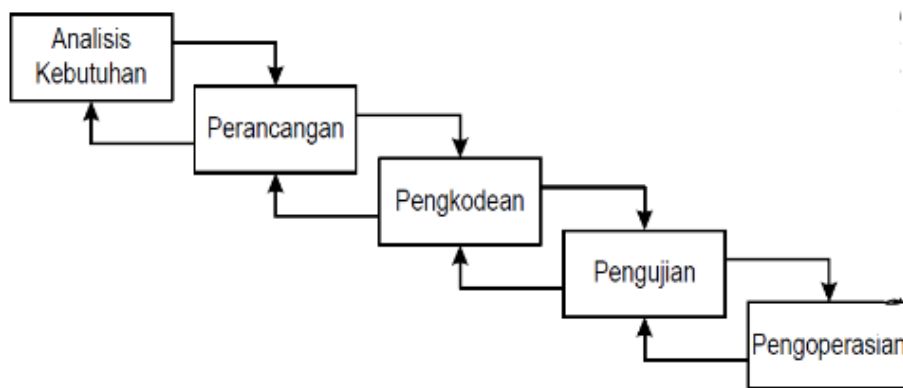
Pengertian Nilai Menurut Louis O. Kattsoff (1987): membedakan nilai dalam dua macam, yaitu: (1) Nilai intrinsik dan 2) nilai instrumental. Nilai intrinsik adalah nilai dari sesuatu yang sejak semula sudah bernilai, sedangkan nilai instrumental adalah nilai dari sesuatu karena dapat dipakai sebagai sarana untuk mencapai tujuan sesuatu.

**E. Pengertian Database**

Pengertian basis data ( database ) adalah kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya, tersimpan di simpanan luar komputer dan digunakan perangkat lunak tertentu untuk memanipulasinya ( Analisis dan Desain, Jogyanto, 2005)

**F. Waterfall**

Air Terjun (*Waterfall*) kadang dinamakan siklus hidup klasik dimana pendekatan yang sistematis dan berurutan (*sekuensial*) “pada pengembangan perangkat lunak yang dimulai dengan *spesifikasi* kebutuhan pengguna dan berlanjut melalui tahapan perencanaan (*planning*), pemodelan (*modeling*), konstruksi (*construction*), serta penyerahan perangkat lunak kepada pelanggan atau pengguna (*development*). Berikut gambar tahapan model Air Terjun (*Waterfall*):



**3.1 Metodologi Pengembangan Sistem**

Metodologi pengembangan system adalah suatu proses pengembangan system yang formal dan presisi yang mendefinisikan serangkaian aktivitas, metode, best practices dan tools yang terautomasi bagi para pengembang dan manager proyek dalam rangka mengembangkan dan merawat sebagai keseluruhan system informasi atau software. Pada penelitian ini peneliti menggunakan metode pengembangan system dengan Metode Waterfall. Sering juga disebut model Sequential Linier. Metode pengembangan sistem yang paling tua dan paling sederhana. Cocok untuk pengembangan perangkat lunak dengan spesifikasi yang tidak berubah-ubah. Model ini menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sequential atau terurut dimulai dari analisa, desain, pengkodean, pengujian dan tahap pendukung

### **3.2 Metode Pengumpulan Data**

Pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam rangka mencapai tujuan penelitian. Tujuan yang diungkapkan dalam bentuk hipotesis merupakan jawaban sementara terhadap pertanyaan penelitian. Jawaban itu masih perlu diuji secara empiris, dan untuk maksud inilah dibutuhkan pengumpulan data. Data yang dikumpulkan ditentukan oleh variabel-variabel yang ada dalam hipotesis. Data itu dikumpulkan oleh sampel yang telah ditentukan sebelumnya. Sampel tersebut terdiri atas sekumpulan unit analisis sebagai sasaran penelitian. Variabel-variabel yang diteliti terdapat pada unit analisis yang bersangkutan dalam sampel penelitian. Data yang dikumpulkan dari setiap variabel ditentukan oleh definisi operasional variabel yang bersangkutan. Definisi operasional itu menunjuk pada dua hal yang penting dalam hubungannya dengan pengumpulan data. Pada tahap ini yang dilakukan yaitu melakukan pengamatan, wawancara dan studi pustaka dan memahami kerja dari sistem yang ada baik sistem yang sedang berjalan.

### **3.3 Analisa Sistem yang Berjalan**

Dari hasil penelitian yang dilakukan, dapat diuraikan sistem yang berjalan sebagai berikut:

1. Pembeli datang untuk memesan barang/memleli barang pada PT. Inti Bharu Mas.
2. Pembeli membawa catatan di selembara kertas untuk order.
3. Kemudian catatan tersebut diberikan kepada bagian penjualan.
4. Bagian penjualan mendapat pesanan atau order dari pelanggan.
5. Kemudian bagian penjualan membuat catatan mengenai apa saja yang di order menggunakan microsoft word.
6. Setelah catatan order sudah ada maka catatan tersebut di print-out.
7. Hasil print-out kemudian diserahkan ke bagian gudang dan yang hasil mentahnya disimpan di dalam folder yang telah disediakan di komputer tersebut.
8. Bagian gudang menerima catatan order barang dan kemudian menyiapkan barang yang telah di order.
9. Setelah barang selesai di siapkkan maka catatan tersebut diberi tanda bahwa semua barang telah ada dan sudah di packing.
10. Kemudian catatan tersebut di kembalikan kebagian penjualan.
11. Bagian penjualan memeriksa barang kembali.
12. Setelah memeriksa barang kemudian bagian penjualan mengcopy hasil catatan tersebut dan hasil copyan tersebut diberikan kepada bagian gudang untuk arsip.
13. Kemudian bagian penjualan membuat nota sesuai dengan catatan yang telah dibuat.
14. Setelah nota dibuat dan terdapat nominal uang yang harus dibayarkan maka diberikan kepada pembeli.
15. Pembeli lalu menyiapkan uang untuk pembayaran barang tersebut.

16. Uang dan nota kemudian diserahkan kepada bagian penjualan untuk validasi pembayaran melalui nota di cap.
17. Setelah nota di cap, nota rangkap pertama diberikan kepada pembeli dan yang kedua disimpan untuk arsip penjualan.

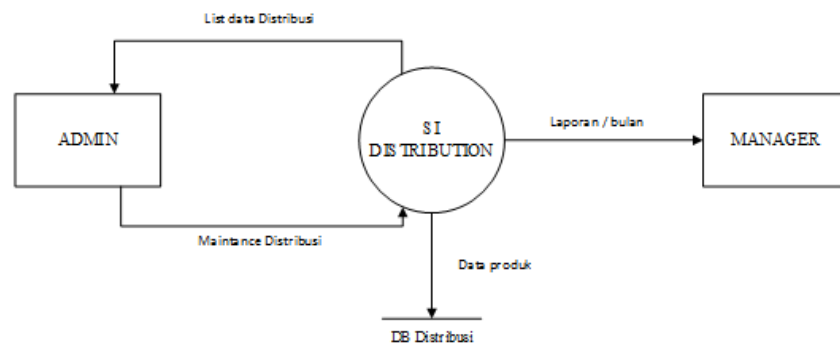
### 3.4 Kelemahan Sistem

Setelah dilakukan analisis terhadap sistem yang berjalan PT. Inti Bharu Mas, maka ditemukan beberapa kelemahan atau permasalahan yang terjadi pada sistem tersebut. Kelemahan pada sistem pemesanan barang yang berjalan antara lain:

- a. Sistem pengolahan data penerimaan dan pengeluaran stok barang menggunakan pencatatan pada pencatatan MS. Word dan belum didukung sistem pengarsipan menggunakan perangkat lunak (*database*), sehingga proses pencarian data dan pembuatan laporan kurang cepat dibandingkan jika didukung sistem *database* berbasis komputer.
- b. Proses pencarian data yang cukup memakan waktu karena masih menggunakan arsip catatan-catatan dalam bentuk print-out.
- c. Meskipun sudah menggunakan komputer namun pencarian data catatan-catatan masih cukup lama karena hanya dalam bentuk dokumen word, dan tidak ada keyword tertentu.

### 3.5 Sistem yang Diusulkan

Rancangan sistem yang akan diusulkan diterangkan dalam bentuk diagram konteks dan diagram alir data pada gambar sebagai berikut:



### 4.1 PERANCANGAN KELUARAN

Berikut ini Rancangan *output* dari perangkat lunak e-distribusion pada inti bharu mas berbasis web. Rancangan keluaran (*output*) tersebut pada gambar sebagai berikut:

DISTRIBUSI BARANG													
PT. INTI BHARU MAS													
>> Home	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No.</th> <th>Id Barang</th> <th>Nama Barang</th> <th>Harga Barang</th> <th>Jumlah</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> <td> </td> </tr> </tbody> </table>	No.	Id Barang	Nama Barang	Harga Barang	Jumlah	Aksi						
No.		Id Barang	Nama Barang	Harga Barang	Jumlah	Aksi							
>> Manajemen User													
>> Data Barang													
>> Laporan Barang													
>> Logout													
PT. Inti Bharu													

#### 4.2 PERANCANGAN MASUKAN

Berikut ini Rancangan *input* dari perangkat lunak e-distribusion pada inti bharu mas berbasis web. Rancangan masukan (*input*) dapat dilihat pada gambar sebagai berikut:

DISTRIBUSI BARANG

**PT. INTI BHARU MAS**

>> Home	<p>Tambah Barang</p> <table border="1" style="margin: auto;"> <tr> <td>ID Barang</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Nama Barang</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Harga Barang</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Jumlah Barang</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;"> <input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/> </td> </tr> </table>	ID Barang	<input type="text"/>	Nama Barang	<input type="text"/>	Harga Barang	<input type="text"/>	Jumlah Barang	<input type="text"/>	<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>	
ID Barang		<input type="text"/>									
Nama Barang		<input type="text"/>									
Harga Barang		<input type="text"/>									
Jumlah Barang		<input type="text"/>									
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>											
>> Manajemen User											
>> Data Barang											
>> Laporan Barang											
>> Logout											
PT. Inti Bharu											

DISTRIBUSI BARANG

**PT. INTI BHARU MAS**

Form Login

Username	<input type="text"/>
Password	<input type="password"/>
<input type="button" value="Login"/>	

PT. Inti Bharu

#### 4.3 RANCANGAN DATABASE



#### 4.4 HASIL

Hasil tampilan dari aplikasi yang dibuat sebagai berikut:

##### 4.4.1 Halaman Login

Sebelum admin mengakses sistem, admin terlebih dahulu menginputkan username dan password sesuai dengan level pengaksesan ke dalam halaman login. Adapun halaman login ditunjukkan pada gambar berikut ini:

## 5.1 KESIMPULAN DAN SARAN

### a. Kesimpulan

Berdasarkan hal-hal yang telah diuraikan sebelumnya, dapat ditarik kesimpulan bahwa:

- d. Permasalahan yang timbul seperti catatan-catatan pendistribusian barang pada PT Inti Bharu Mas masih yang semi computer dengan cara pencatatan menggunakan Mirosoft Word dan kemudian di simpan dalam sebuah folder.
- e. penumpukan data karena dalam proses pencatatanya yang masih manual membuat keamanan data dan efektifitas pencarian data kurang optimal.

### b. Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas maka peneliti menyarankan pendistribusian barang pada PT Inti Bharu sebagai berikut:

Agar diupayakan dapat mengajukan penggunaan program aplikasi Macromedia Dreamweaver 8 untuk mengatasi masalah yang ada pada pendistribusian produk di PT. Inti Bharu dan menghindari kesalahan dalam pengoperasiannya, sekaligus memberikan pelatihan kepada user yang akan mengoperasikan program tersebut guna mencapai hasil yang maksimal.

## DAFTAR PUSTAKA

- Subhan. 2012. *Analisis Variabel-Variabel Yang Mempengaruhi Kualitas Hasil Pemeriksaan*. Universitas Madura.
- Al-Bahra bin Ladjamudin. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Gibson, James L, John M. Ivancevich dan James H. Donnelly Jr, 2000. *Organizations: Behaviour, Structure and Process*, McGraw-Hill CompaniesInc, Boston.
- HM, Jogyanto. (2010). *Analisa System Informasi*. Solo: Penerbit Dunia Pustaka.
- HM, Jogyanto. (1999). *Pengertian Diagram Alir Dokumen*. Bandung: Penerbit Gramedia.
- Andri Kristanto, 2005. *Perancangan Sistem Informasi*. Gava Media. Yogyakarta.



- Andri Kristanto, 2008. *Perancangan Sistem Informasi cetakan 2*. Gava Media. Yogyakarta.
- Bunafit Nugroho. 2004. *PHP dan MySQL dengan editor Dreamweaver MX*. ANDI Yogyakarta, Yogyakarta.
- Wahana Komputer. 2006. *Pengolahan Database dengan MySQL*. Andi, Yogyakarta dan Wahana Komputer. Semarang
- M.Arif A “*Analisa & Desain Sistem Informasi*” penerbit Andi Offset Yogyakarta. 2011:67
- Albarqi, A. H., Yuniarthe, Y., & Hendri, R. (2022). Employee Workload Data Processing Information System Using Android-Based Time Motion Study Method. *Proceedings*, 3(2), 30–35.
- Fawa’ati, T. M., & Raharto, T. B. (2021). Rancang Bangun Game Edukasi Berbasis Android Pembantu Sistem Kegiatan Belajar Mengajar (KBM) Mata Pelajaran Komputer Untuk Sekolah. *Jurnal SIMADA (Sistem Informasi Dan Manajemen Basis Data)*, 4(1), 40–47.
- Febriana, T., Marlina, I., HP, D. E., Fawa’ati, T. M., & Suyatno, S. (2023). SISTEM INFORMASI PEMBELIAN DAN PENJUALAN SPAREPART PADA PT. RINDANG TIGASATU PRATAMA BERBASIS WEB. *Jurnal Multimedia Dan Android (JMA)*, 4(1).
- Febrianda, I., Zuhri, K., & Yuniarthe, Y. (2022). Sistem Peringatan Dini Menggunakan Masker Ketika Keluar Rumah Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 3(2).
- Hairudin, H., Hasbullah, H., & Rachmadi, A. (2020). Pengaruh Tingkat Bunga dan Resiko Kredit terhadap Pendapatan pada PT. Bank Danamon Indonesia Tbk. *Business and Entrepreneurship Journal (BEJ)*, 1(2), 137–145. <http://jurnal.umitra.ac.id/index.php/bej/article/view/591>
- Hairudin, H., & Oktaria, E. T. (2022). Analisis Peningkatan Kinerja Karyawan melalui Motivasi Kerja Internal dan Motivasi Eksternal Karyawan. *Jurnal Akuntansi, Keuangan, Dan Manajemen*, 4(1), 1–14.
- Hairudin, H., Yunindra, A. E., & Rahman, F. F. (2020). Pengaruh Kepemilikan Manjerial, Kebijakan Hutang, Profitabilitas, Ukuran Perusahaan, dan Kesempatan Investasi terhadap Kebijakan Dividen pada Perusahaan Manufaktur yang Terdaftar pada Bursa Efek Indonesia. *Business and Entrepreneurship Journal (BEJ)*, 1(1), 23–37. <http://www.jurnal.umitra.ac.id/index.php/bej/article/view/322/0>
- Hendri, R., Hartanto, M. B., Yuniarthe, Y., & Agustin, A. (2023). Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Validasi Data Pegawai Polda Dengan Metode AHP Berbasis WEB. *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 4(1).
- Hermawan, N. S. A., Riskawati, R., & Yuniarthe, Y. (2023). Penyuluhan Mengenai COVID-19 dan Penyuluhan Bidang Digital Marketing. *ANDASIH Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 4(1), 24–28.
- Marliana, I., Ikhwan, A., & Fawaati, T. M. (2023). Implementasi Mit App Inventor Dalam Game Mengenal Huruf Berbasis Android. *Jurnal Teknoinfo*, 17(1), 244–252.
- Meidasari, E., Yudhinanto, C. N., & Brajanoto, D. (2023). Pemasaran Dodol Mangrove Melalui Digital Marketing di Desa Wisata Pulau Pahawang. *INSAN MANDIRI: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(1), 21–24.
- Nurahman, D., Yulistina, Y., Yuniarthe, Y., Sari, R. A., & Haryati, D. (2023). Literasi Digital Pada Aspek Hukum Bisnis UMKM Kelompok Usaha PKK Desa Wisata Pulau Pahawang. *SEWAGATI: Jurnal Pengabdian Masyarakat Indonesia*, 2(2), 142–147.
- Oktaria, E. T., Irvan, M., & Hairudin, H. (2022). The Effect of Recruitment and

- Compensation on Employee Performance at DAMRI Public Company Lampung Branch. *GEMA: Journal of Gentiaras Management and Accounting*, 14(3), 159–170.
- Oktaria, I., Fawa'ati, T. M., & Brajannoto, D. (2023). Penerapan AHP Untuk Menentukan Kepuasan Pelanggan Sebagai Dasar Penentuan Unit Kerja Terbaik. *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 4(1).
  - Oktavianto, A., Zuhri, K., Yuniarthe, Y., & Hendri, R. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Jasa Service Sepeda Motor Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 3(1).
  - Rahayu, E. C., & Fawaati, T. M. (2022). PELATIHAN PEMBUATAN WEBSITE SENDIRI BAGI APARAT DESA RULUNG HELOK KECAMATAN NATAR LAMPUNG SELATAN. *ANDASIH Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3(2), 80–84.
  - Yuniarthe, Y., Brojonoto, D., Putra, A. S., & Sukri, H. (2022). PENGENALAN PELUANG USAHA UMKM PADA KAUM MILENIAL PADA SISWA SEKOLAH GLOBAL SURYA. *Jurnal Pengabdian UMKM*, 1(1), 22–25.
  - Yuniarthe, Y., Hendri, R., & Anggara, Y. (2021). Pengendali Lampu dan Pintu Dengan Perintah Suara Berbasis Android dan Arduino Uno. *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 2(1).
  - Yunita, H. D., Setiawan, R., & Yuniarthe, Y. (2022). Implementation of Customer Relationship Management (CRM) at Giant Supermarket Pagar Alam Lampung WEB-Based. *Applied Technology and Computing Science Journal*, 5(1), 44–56.
  - Yunita, H. D., Zuhri, K., & Yuniarthe, Y. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Pemasaran Produk Unggulan Bagi Kelompok Usaha Kerajinan Kabupaten Pringsewu Lampung. *JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)*, 7(2), 156–166.